

Les Commerces

Introduction

Ce document rassemble toutes les informations concernant les magasins, temples, tavernes et tous autres lieux pouvant offrir des services ou des biens de consommation dans le jeu. Les commerces sont tous regroupés par type.

Pour comprendre la signification de certaines, des colonnes, voici une explication :

<i>Richesse</i>	La colonne « Richesse » indique uniquement la qualité du lieu. C'est uniquement une question esthétique et elle n'influence pas sur les objets ou services. La classification est, de la plus mauvaise au meilleur: Pauvre, Basses, Moyenne, Riche, et Opulente
<i>Bonus</i>	Pourcentage de chance qu'un objet vendu par ce magasin ait un bonus magique. Le bonus magique est compris dans l'intervalle du niveau d'objet vendu dans le commerce (cf. colonne "Level Range").
<i>Merchant Base</i>	Modificateur de prix des objets ou services. Cette valeur est utilisée lorsque vous achetez ou vendez quelques chose. Pour plus de détails regardez le fichier des compétences sous la section Marchandage.
<i>Level Range</i>	Cette colonne indique la qualité des objets que vous pouvez acheter dans ce lieu. Il y a jusqu'à 7 niveaux de marchandise : les objets de base sont de niveau 0 tandis que les Reliques sont de niveau 6. Par contre n'espérez pas pouvoir acheter des Reliques.
<i>Re-stock</i>	Temps que mettent les magasins pour se fournir en nouvelle marchandise. Pour les lieux offrant des services, cette colonne n'est pas importante.

Tous les magasins d'un même type offre toujours la même sélection d'objets. Par contre, rien n'assure que ce que vous cherchez se trouve dans le magasin en question.

Pour les détails sur chaque commerce, veuillez regarder dans les fichiers des régions concernées. Vous y trouverez les heures d'ouverture et d'autres détails importants. Pour savoir quels sont les objets que vous pouvez acheter, référez-vous au document sur **Les Objets**.

Armuriers

Chez les armuriers, vous trouverez tout l'équipement nécessaire pour défendre vos guerriers. Tout ce qui touche à la protection d'une partie du corps c'est ici. En d'autres termes, toute pièce représentant un habit peut-être achetée en ce lieu.

Marchandises proposées : Armures, Bouclier, Casques, Ceintures, Gants et Bottes.

Nom du Magasin	Région	Bonus	Richesse	Merchant Base	Level Range	Re-stock
Cobthach's Armor	Thjorgard	2%	Moyenne	1.0	1, 1	2 Semaines
Golden Armor	Arslegard	60%	Opulente	4.0	3, 4	2 Semaines
Gunnar's Accoutrements	Thjorgard	20%	Riche	3.0	1, 2	2 Semaines
Rustavius's Worn Armor	Thronheim	20%	Moyenne	2.5	1, 2	2 Semaines
Skallagrim's Armor	Guberland	5%	Basse	1.5	1, 1	2 Semaines
The Hammered Anvil	Drangheim	2%	Moyenne	1.2	0, 1	2 Semaines
The Steel Protector	Sturfjord	2%	Moyenne	1.5	0, 1	2 Semaines
Tryggva's Armor	Frosgard	30%	Pauvre	3.5	2, 3	2 Mois

Banques

Les banques vous permettent de mettre votre argent en lieu sûr. La grande nouveauté, c'est que vous pouvez aussi avoir un coffre fort pour y déposer en toute sécurité des objets. Pour ouvrir un compte en banque, vous devez trouver des objets spéciaux appelés: "Orb of Linking". Un de ces orbes doit être placé dans chacune des banques pour que votre compte soit activé. Lorsque cela est fait vous aurez accès à votre argent et à vos objets n'importe où dans le Chedian. Vous pouvez trouver les orbes à *Inventa Storca*, dans la région de, cela fait partie d'une quête.

Les banques offrent uniquement des services bancaires. Il n'est pas possible d'acheter des marchandises.

Nom du Magasin	Région	Bonus	Richesse	Merchant Base	Level Range	Re-stock
Bank of Arslegaard	Yorwick	0%	Opulente	0.0	0	2 Semaines
Bank of Drangheim	Drangheim	0%	Moyenne	0.0	0	2 Semaines
Bank of Frosgaard	Frosgard	0%	Pauvre	0.0	0	2 Mois
Bank of Guberland	Guberland	0%	Basse	0.0	0	2 Semaines
Bank of Thjorgaard	Thjorgard	0%	Riche	0.0	0	2 Semaines
Bank of Thronheim	Thronheim	0%	Moyenne	0.0	0	2 Semaines
Sturmgaard Central Bank	Sturmford	0%	Moyenne	0.0	0	2 Semaines
Bank of Ravensford	Ravensford	0%	Pauvre	0.0	0	2 Mois

Bibliothèques

Lieux important à visiter au début d'une partie. Ici vous pourrez acheter les compétences que vous n'avez ni acquises en créant vos personnages, ni trouvées pendant votre périple.

Marchandises proposées : Livres de compétences

Nom du Magasin	Région	Bonus	Richesse	Merchant Base	Level Range	Re-stock
Ancient Scrolls	Thjorgard	0%	Riche	3.0	1, 2	2 Semaines
Egil's Rare Books	Guberland	0%	Basse	2.0	1, 1	2 Semaines
Halfdan's Books	Frosgard	0%	Pauvre	3.5	2, 3	2 Mois
Public Library	Thronheim	0%	Moyenne	2.5	1, 2	2 Semaines
The Bored Reader	Arslegard	0%	Opulente	4.0	2, 3	2 Semaines
The Light of Life	Sturmford	0%	Pauvre	1.2	1, 1	2 Semaines

Centres d'Entraînement

Lieux d'une importance cruciale. Même si vous pouvez vous passer des magasins et des bibliothèques, ces lieux doivent être visités pour monter le niveau de vos personnages.

Les centres d'entraînement offrent uniquement la possibilité de monter le niveau de vos personnages. Monter d'un niveau ne coûte pas de temps mais uniquement de l'or. Attention, plus votre niveau est élevé, plus le prix pour monter d'un niveau est exorbitant. Le facteur de marchandage du lieu va grandement influencer les prix. En gros l'entraînement de vos personnages est ce qui va vous coûter le plus cher dans ce jeu.

Ici il est grandement conseillé d'avoir la compétence de marchandage à un bon niveau lorsque vous montez de niveau, cela vous évitera la banqueroute. Pour connaître le prix de chaque promotion, regardez dans le fichier sur les [personnages](#).

Dans le tableau qui suit, la colonne concernant le bonus est remplacé par une colonne donnant le niveau maximum d'entraînement possible. Le jeu limite le niveau de chaque personnage à **255**.

Nom du Magasin	Région	Niveau	Richesse	Merchant Base	Level Range	Re-stock
Fafnir's Training	Thjorgard	25	Moyenne	1.0	0	2 Semaines
Hal'an's Arm	Thjorgard	200	Riche	3.0	0	2 Semaines
The Fenced Fighter	Sturmford	15	Moyenne	1.0	0	2 Semaines
The Hall	Thronheim	60	Moyenne	2.5	0	2 Semaines
The Pummeled Fist	Arslegard	255	Opulente	4.0	0	2 Semaines
The Sword of Skill	Frosgard	100	Pauvre	3.5	0	2 Mois
The Trained Sword	Guberland	40	Basse	2.0	0	2 Semaines
The Training Hall	Drangheim	20	Moyenne	2.5	0	2 Semaines

Drogueries

Les drogueries offrent principalement de petits objets utilitaires. C'est un bon endroit pour trouver des bagues et des amulettes pour les membres de l'équipe. Par contre vous devrez avoir un bon niveau en marchandage pour faire baisser les prix. Une bonne chose, c'est que vous pouvez trouver des trèfles (c'est une potion d'un type spécial) dans leurs marchandises.

Marchandises proposées : Bagues, Amulettes, Potions, Ceintures, Parchemins et Runes.

Nom du Magasin	Région	Bonus	Richesse	Merchant Base	Level Range	Re-stock
Eye of Newt	Guberland	5%	Basse	2.0	1, 1	2 Semaines
Leaftoucher's Apothecary	Lindisfarne	10%	Basse	2.0	1, 2	2 Semaines
Stonecaster's Scrolls	Frosgard	30%	Pauvre	3.5	2, 3	2 Mois
The Golden Dryad	Thjorgard	20%	Riche	3.0	1, 2	2 Semaines
Wands, Rings, and Stuff	Thronheim	20%	Moyenne	2.5	1, 2	2 Semaines

Forgerons

Rien de tel qu'un forgeron pour vous équiper en armes. Généralement, ce n'est pas ici que vous trouverez l'arme ultime pour vos guerriers, mais cela permet de trouver un fond de roulement intéressant au début du jeu.

Marchandises proposées : tous types d'armes pour toutes les compétences d'armes.

Nom du Magasin	Région	Bonus	Richesse	Merchant Base	Level Range	Re-stock
Bergthora's Weapons	Thjorgard	2%	Moyenne	1.0	1, 1	2 Semaines
Fists of Fury	Frosgard	30%	Pauvre	3.5	2, 3	2 Mois
Framish Weapons	Thronheim	20%	Moyenne	2.5	1, 2	2 Semaines
Ketil's Swords	Sturmford	2%	Moyenne	1.2	0, 1	2 Semaines
The Clenched Hand	Guberland	5%	Basse	1.5	1, 1	2 Semaines
The Forged Hammer	Drangheim	2%	Moyenne	1.2	0, 1	2 Semaines
The Heroic Blade	Arslegard	60%	Opulente	4.0	3, 4	2 Semaines
The Thjoradric Fist	Thjorgard	20%	Riche	3.0	1, 2	2 Semaines

Maries

Il n'a pas grand chose à faire dans les mairies. Elles vous proposent des informations générales, comme où se trouvent les commerces dans la ville, les personnes pouvant offrir des promotions, etc. Certaines quêtes sont aussi liées aux mairies.

Nom du Magasin	Région	Bonus	Richesse	Merchant Base	Level Range	Re-stock
Drangheim Town Hall	Drangheim	0%	Moyenne	1.0	1, 1	2 Semaines
Frosgaard Town Hall	Frosgard	0%	Pauvre	3.5	2, 3	2 Mois
Guberland Town Hall	Guberland	0%	Basse	2.5	1, 2	2 Semaines
Sturmgaard Town Hall	Sturmford	0%	Moyenne	1.2	0, 1	2 Semaines
Thjorgaard Town Hall	Thjorgard	0%	Riche	1.5	1, 1	2 Semaines
Thronheim Town Hall	Thronheim	0%	Moyenne	1.2	0, 1	2 Semaines

Magiques

Plus ou moins le seul endroit où vous pourrez acheter les sorts nécessaires pour vos lanceurs de sorts. Bien que des sorts puissent être trouvés dans la nature, il sera indispensable de compléter votre livre de sort en visitant l'un de ces lieux. Vous ne trouverez aucun parchemin, uniquement des livres de sort.

Marchandises proposées : Sorts pour les différents types de magies.

Nom du Magasin	Région	Bonus	Richesse	Merchant Base	Level Range	Re-stock
Fre's Light	Thronheim	0%	Moyenne	2.5	1, 2	2 Semaines
Darkened Towers	Frosgard	0%	Basse	3.5	2, 3	2 Semaines
Krohn's Fist	Arslegard	0%	Opulente	4.0	3, 4	2 Semaines
Magical Touches	Sturmford	0%	Moyenne	1.2	0, 1	2 Semaines
Rober's Magic	Lindisfarne	0%	Basse	2.0	1, 2	2 Semaines
Sea of Magic	Thjorgard	0%	Riche	3.0	1, 2	2 Semaines
The Dark Hand	Guberland	0%	Basse	1.5	1, 1	2 Semaines
The Mage's Hand	Drangheim	0%	Moyenne	1.2	0, 1	2 Semaines

Tavernes

Lieux par excellence pour les ragots et autres rumeurs. Les tavernes sont les lieux de rencontre où vous pourrez dénicher des personnes pour des quêtes ou autres services. Mais surtout vous y trouverez un lieu sûr pour dormir.

Les tavernes offrent uniquement le gîte.

Nom du Magasin	Région	Bonus	Richesse	Merchant Base	Level Range	Re-stock
Akl'ai's Spirits	Guberland	0%	Basse	2.0	0	2 Semaines
Great White North	Frosgard	0%	Pauvre	3.5	0	2 Mois
The Dancing Bard	Drangheim	0%	Moyenne	1.2	0	2 Semaines
The Drunken Berserker	Thjorgard	0%	Riche	3.0	0	2 Semaines
The Stumbling Hero	Arslegard	0%	Opulente	4.0	0	2 Semaines
Trellborg's Fight	Thronheim	0%	Moyenne	2.5	0	2 Semaines
Wartooth's Lounge	Sturmford	0%	Moyenne	1.2	0	2 Semaines

Nom du Magasin	Région	Bonus	Richesse	Merchant Base	Level Range	Re-stock
The Dancing Bard	Ravensford	0%	Pauvre	1.2	0	2 Semaines

Temples

Lieux très utiles à visiter si vous êtes dans l'incapacité de vous soigner avec des potions ou de la magie. Dans un temple, ont soigne tous les bobos possibles. Pour une certaine somme d'argent vous êtes soigné ou défait d'une condition quelconque. Soigner les conditions coûte beaucoup plus cher que de soigner une simple plaie. Le prix du prix le plus élevé revient à la résurrection.

Comme vous êtes dans le domaine consacré au culte d'un dieu, Fre, vous pouvez aussi faire un don ! Un simple don ne fera rien de bien précis. Par contre, si les dons sont multiples vous aurez droits à un sort de défense lancé sur votre équipe par le prêtre.

Fre, dieu femme lié à la croyance principale à **Chedian**, peut-être rencontrée dans la dernière partie du jeu. Elle vous donnera une quête que je trouve assez macabre pour un dieu de sa réputation!

Les temples offrent uniquement des services de soins et résurrection.

Nom du Magasin	Région	Bonus	Richesse	Merchant Base	Level Range	Re-stock
Fre's Gift	Sturmford	0%	Moyenne	1.2	0	2 Semaines
Fre's Hand	Thronheim	0%	Moyenne	2.5	0	2 Semaines
Fre's Spirit	Guberland	0%	Basse	2.0	0	2 Semaines
Fre's Touch	Drangheim	0%	Basse	1.2	0	2 Semaines
Fre's Touch	Frosgard	0%	Pauvre	3.5	0	2 Mois
Temple of Fre	Arslegard	0%	Opulente	4.0	0	2 Semaines
The Tree of Life	Thjorgard	0%	Riche	3.0	0	2 Semaines

Transport

Les compagnies de transport dans ce jeu sont cantonnées aux services de navigation. Le seul moyen d'aller facilement dans une île ou une autre partie du continent sans encombre. Plus tard dans le jeu, le transport peut se faire plus facilement avec les "Portails de Ville" et les balises. Pour tous les détails concernant les transports, referez-vous au document des [transports](#).

Ils vous transportent d'une région à une l'autre.

Nom du Magasin	Région	Bonus	Richesse	Merchant Base	Level Range	Re-stock
Dragon Passage	Sturmford	0%	Moyenne	1.2	0	2 Semaines
Sea's Fang	Thjorgard	0%	Riche	3.0	0	2 Semaines
The Black Hammer	Drangheim	0%	Moyenne	1.3	0	2 Semaines
The Dragon	Lindisfarne	0%	Basse	2.0	0	2 Semaines
The Flying Bird	Guberland	0%	Basse	2.0	0	2 Semaines
The Racing Fire	Frosgard	0%	Pauvre	3.5	0	2 Mois
The Raider	Thronheim	0%	Moyenne	2.5	0	2 Semaines
Fre's Rain	Isle of Ashes	0%	Basse	1.5	0	2 Semaines
-	Ravensford	0%	Pauvre	1.0	0	2 Semaines

Le nom du bateau de l'île des cendres est bizarre, il fait plutôt penser à un nom de temple. Le bateau à **Ravensford** est piloté par vos propres soins et il n'a pas de nom connu. Baptisez le vous-même.

Super Marché

Le magasin par excellence, vous y trouvez tout et n'importe quoi. Mais n'espérez pas trouver dans ces lieux le nec plus ultra de l'équipement. Pour les armures ou des armes plus pointues, il vaut mieux passer chez un spécialiste. Une bonne chose c'est que vous pouvez trouver des trèfles ici.

Marchandises proposées : armes de niveau 1, ceintures, bagues, amulettes, gants, potions, runes et parchemins.

Nom du Magasin	Région	Bonus	Richesse	Merchant Base	Level Range	Re-stock
Fenja's General Store	Arslegard	60%	Opulente	4.0	3, 4	2 Semaines
Hreidmar's Stuff	Thjorgard	20%	Riche	3.0	1, 2	2 Semaines
Randall's Shop	Lindisfarne	10%	Basse	2.0	1, 2	2 Semaines
Tadc's General Store	Sturmford	2%	Moyenne	1.2	0, 1	2 Semaines
Ulf's Junk	Yorwick	30%	Pauvre	4.0	3, 4	2 Semaines
Krohn's Fire	Ravensford	30%	Pauvre	3.5	2,3	2 Mois

Notez que le super marché de **Ravensford** offre des objets balaises pour un début de jeu. Le seul problème c'est que vous serez incapable de trouver l'or nécessaire pour acheter quoi que se soit. Des parchemins du sort du Fanal de Lloyd peuvent acheter là.