

## Plan de l'Eau



**Monstres** Water Elemental (Lesser Water Elemental, Water Elemental et Great Water Elemental), Triton (Triton, Triton Warrior et Triton Crusader), Dragon Turtle (Young Dragon Turtle, Dragon Turtle et Elder Tortoise)

**Quêtes** *Heart of Elementals*

**Statistiques** Mise à zéro : 1 ans, pièges : 5, trésors : 4, Rencontre : 10% {50%, 25%, 25%}

Comme son nom l'indique, ce plan est rempli de flotte ! Vous devez nager jusqu'à chaque maison. Vous pouvez même respirer sous l'eau sans porter de scaphandre. Il n'y a pas grand chose à dire sur ce plan, juste que les monstres sont nettement plus balaises qu'ailleurs.

### Quitter le plan

Par la porte en **I** uniquement pour *Ravage Roaming* ou avec de la magie.

## Le Plan



En **I** vous avez la porte qui mène à *Ravage Roaming*.

### Les Habitations & Constructions

|             |   |
|-------------|---|
| <b>1</b>    | <b>Maison</b>   |
| Description | Il vous cause du grand élémentaire d'eau : "Acwalander".                      |
| Habitants   | <i>Clearcreek</i>   |
| <b>2</b>    | <b>Maison</b>   |
| Description | Maison vide.  |
| <b>3</b>    | <b>Maison</b>   |
| Description | Pour 8'000gp vous avez enfin accès à la grande maîtrise de la magie de l'eau. |
| Habitants   | <i>Black Current</i>  |
| <b>4</b>    | <b>Maison</b>   |
| Description | Il vous cause du plan de l'eau.   |
| Habitants   | <i>Riverglass</i>   |
| <b>5</b>    | <b>Maison</b>   |
| Description | Maison vide.  |
| <b>6</b>    | <b>Maison</b>   |
| Description | Maison vide.  |
| <b>7</b>    | <b>Heartstone</b>   |

|               |   |
|---------------|---|
| Description   | C'est ici, entouré de centaines de monstres que vous trouvez la pierre. |
| <b>Quêtes</b> | <i>Heart of Elementals</i>  |