

# Les Quêtes

Voici une liste résumant toutes les quêtes que vous pouvez obtenir pendant votre séjour dans le pays de Jadame. Cette liste contient tous les détails nécessaires pour résoudre les quêtes. Les quêtes sont regroupées par type, certaines sont obligatoires pour terminer le jeu, d'autres sont les promotions ou sont des quêtes mineures. Chaque quête vous indique qui est la personne qui vous la donne, ensuite le but, une description de comment et où aller. Enfin le gain lorsque vous terminez la quête.

Toutes les références aux donjons ou lieux liés à la quête font référence aux fichiers de notes des régions. Référez-vous à ces documents pour les compléments d'information.

## Principales

Toutes ces quêtes doivent obligatoirement être faites si vous désirez finir le jeu.

### Pré-Alliance

Elles vous mènent toutes sur les quêtes de l'alliance. Vous devez toutes les faire.

#### Dadeross

<b>Proposé par</b>	Quête par défaut
<b>Description</b>	Trouver Dadeross, c'est le Minotaure en charge de votre caravane. La dernière fois que vous l'avez aperçu, il se dirigeait vers le chef du village.
<b>Où aller</b>	<i>Dadeross</i> se trouve en compagnie du chef du village de Blood Drop ( <i>Dagger Wound Island</i> ). Allez directement dans la demeure de <i>Brekish Onefang</i> en <b>20</b> dans le village.
<b>Gain</b>	Reçois la quête de <i>La Lettre de Dadeross</i> .

#### La Lettre de Dadeross

<b>Proposé par</b>	<i>Dadeross</i> à <i>Dagger Wound Island</i> (Maison <b>20</b> au village)
<b>Description</b>	Vous recevez une lettre qu'il vous faut donner à <i>Elgar Fellmoon</i> dans la maison des Marchands à <i>Ravenshore</i> .
<b>Où aller</b>	Allez dans la maison <b>40</b> à <i>Ravenshore</i> et donnez la lettre à <i>Elgar</i> .
<b>Gain</b>	Vous pouvez avoir la quête de <i>Blackmail</i> . 7'500XP, Fame 30, 2'500gp.

#### Blackmail

<b>Proposé par</b>	<i>Elgar Fellmoon</i> à <i>Ravenshore</i> (Maison <b>40</b> en ville)
<b>Description</b>	Donnez la lettre à <i>Arion Hunter</i> , leader des contrebandiers.
<b>Où aller</b>	<i>Arion Hunter</i> se trouve en <b>1</b> dans la Smuggler's Cove (région en <b>1</b> ) à <i>Ravenshore</i> . Ensuite revenez voir <i>Elgar Fellmoon</i> .
<b>Gain</b>	12'000XP, Fame 48.

#### Bastian Loudrin

<b>Proposé par</b>	<i>Elgar Fellmoon</i> à <i>Ravenshore</i> (Maison <b>40</b> en ville)
<b>Description</b>	Faites un rapport à <i>Bastian Loudrin</i> sur la mer de feu à <i>Ironsand Desert</i> dans la Guilde des Marchands d' <i>Alvar</i> .
<b>Où aller</b>	Allez à <i>Ironsand Desert</i> et parler à <i>Overdune Snapfinger</i> dans la maison <b>13</b> au village de Rust. Vous recevez une quête avant. Puis retourner voir <i>Bastian Loudrin</i> dans la guilde des Marchands d' <i>Alvar</i> (ville en <b>19</b> ) avec <i>Overdune Snapfinger</i> dans votre équipe.
<b>Gain</b>	10'000XP, 4'000gp, et Fame 40. Permet d'obtenir les quêtes d'alliance. Vous pouvez parler à <i>Sahil Italle</i> (maison <b>25</b> à <i>Alvar</i> ) pour des compléments d'information sur les factions.
<b>Remarque</b>	A la fin de cette quête vous aurez les quêtes d'alliance à faire. Cette quête se conclut par une scène animée.

### Sea of Fire

<b>Proposé par</b>	<i>Bastian Loudrin</i> à <i>Alvar</i> (Maison <b>19</b> en ville)
<b>Description</b>	Trouver quelqu'un qui puisse raconter l'histoire de la mer de feu qui est apparue à <i>Ironsand Desert</i> .
<b>Où aller</b>	Allez voir <i>Overdune Snapfinger</i> à <i>Ironsand Desert</i> (Maison <b>13</b> au village). Il vous donnera une quête à faire auparavant. Une fois cette quête terminée revenez avec lui voir <i>Bastin Loudrin</i> .
<b>Gain</b>	Les quêtes d'Alliances. 10'000XP, 4'000gp et Fame 40.
<b>Remarque</b>	Vous pouvez déjà faire cette quête et engager <i>Overdune Snapfinger</i> si vous n'avez pas reçu la quête de <i>Bastian Loudrin</i> .

### Vilebite's Ashes

<b>Proposé par</b>	<i>Overdune Snapfinger</i> à <i>Ironsand Desert</i> (Maison <b>13</b> au village)
<b>Description</b>	Mettre les cendre de <i>Vilebite</i> , frère de <i>Overdune</i> , dans la tombe des Trolls.
<b>Où aller</b>	Allez dans la tombe des Trolls à <i>Ironsand Desert</i> . Mettez l'urne dans le sarcophage en <b>1</b> .
<b>Gain</b>	20'000XP, 7'500gp et Fame 80. Vient avec vous à <i>Alvar</i> pour la quête de <i>Bastian Loudrin</i> . Il devient un PNJ aussi après cette quête.

### Alliance

Ici vous devez faire votre choix, vous devez choisir avec qui vous voulez vous allier. Les différences entre les camps sont minimes, généralement la différence se fait au niveau des PNJ de haut niveau qui veulent vous suivre ou pas. Quel que soit le choix que vous faites vous aurez la même suite du jeu !

### Alliance entre Factions

<b>Proposé par</b>	<i>Bastian Loudrin</i> à <i>Alvar</i> (Maison <b>19</b> en ville)
<b>Description</b>	Former une alliance avec les factions majeures de Jadame.
<b>Où aller</b>	Faites les quêtes d'alliance (3 alliances à faire parmi 5) puis revenez voir <i>Elgar Fellmoon</i> à <i>Ravenshore</i> (Maison <b>40</b> en ville).
<b>Gain</b>	Aucun :(
<b>Remarque</b>	A la fin de cette quête vous aurez choisit votre camp. Vous devrez passer aux quêtes de post-alliance.

### Alliance des Nécromanciens

<b>Proposé par</b>	<i>Bastian Loudrin</i> à <i>Alvar</i> (Maison <b>19</b> en ville)
<b>Description</b>	Former une alliance avec les nécromanciens de <i>Shadowspire</i> .
<b>Où aller</b>	Allez à <i>Shadowspire</i> et faite la quête que vous donne ( <i>Sandro</i> ). Une fois la quête terminée il s'allie à vous.
<b>Gain</b>	Les Nécromanciens s'allient à votre conseil.

### Nightshade Brazier

<b>Proposé par</b>	<i>Sandro</i> à <i>Shadowspire</i> dans la Guilde des Nécromanciens (salle <b>2</b> )
<b>Description</b>	Ramenez le Nightshade Brazier à <i>Sandro</i> .
<b>Où aller</b>	Engager <i>Dyson Leland</i> dans votre équipe. Il se trouve dans la guilde des nécromanciens dans la salle <b>1</b> . Allez dans le temple du soleil à <i>Murmurwoods</i> . Dans le temple le Nightshade Brazier se trouve en <b>1</b> .
<b>Gain</b>	12'500XP, 8'000 et Fame 50.
<b>Remarque</b>	Vous ne pouvez pas faire cette quête si vous n'avez pas <i>Dyson Leland</i> dans votre équipe et que vous avez reçu la quête. Si vous faites cette quête vous ne pouvez pas faire celle des prêtres. <b>Attention</b> , certaines personnes ont rapporté un bug, vous devez impérativement engager <i>Dyson Leland</i> dans votre équipe depuis sa chambre en <b>1</b> dans la guilde. N'engager pas <i>Dyson Leland</i> depuis la taverne des aventuriers !!!

### Alliance des Prêtres

<b>Proposé par</b>	<i>Bastian Loudrin</i> à <i>Alvar</i> (Maison <b>19</b> en ville)
<b>Description</b>	Former une alliance avec les prêtres de <i>Murmurwoods</i> .
<b>Où aller</b>	Allez à <i>Murmurwoods</i> et faite la quête que vous donne ( <i>Oskar</i> ). Une fois la quête

**Gain** terminée il s'allie à vous.  
Les Prêtres s'allient à votre conseil.

### Skeleton Transformer

**Proposé par** Oskar Tyre à *Murmurwoods* dans le Temple du Soleil (salle **1**)  
**Description** Détruire le Skeleton Transformer avec l'aide de *Dyson Leland*.  
**Où aller** Engager *Dyson Leland* dans votre équipe. Il se trouve dans la guilde des nécromanciens dans la salle **1**. Dans la Guilde des Nécromanciens la salle avec le Transformer se trouve en **2**. Détruisez-le. Fermez d'abord la porte avant de rentrer dans la pièce. Une animation intermédiaire vous dira quand le travail est fini.  
**Gain** 50'000XP et Fame 200.  
**Remarque** Vous ne pouvez pas faire cette quête si vous n'avez pas *Dyson Leland* dans votre équipe et que vous avez reçu la quête. Si vous faite cette quête vous ne pouvez pas faire celle des nécromanciens. **Attention**, certaines personnes ont reporté un bug, vous devez impérativement engager *Dyson Leland* dans votre équipe depuis sa chambre en **1** dans la guilde. N'engager pas *Dyson Leland* depuis la taverne des aventuriers !!!

### Alliance des Dragons Hunters

**Proposé par** Bastian Loudrin à *Alvar* (Maison **19** en ville)  
**Description** Former une alliance avec les dragons hunters de *Garrote Gorge*.  
**Où aller** Allez à *Garrote Gorge* et fait la quête que vous donne *Sir Charles Quixote* (Château **24** en ville, salle du trône**1**). Une fois la quête terminée il s'allie à vous.  
**Gain** Les Dragons Hunters s'allient à votre conseil.

### Alliance des Dragons

**Proposé par** Bastian Loudrin à *Alvar* (Maison **19** en ville)  
**Description** Former une alliance avec les dragons de *Garrote Gorge*.  
**Où aller** Allez à *Garrote Gorge* et faites la quête que vous donne *Deftclaw Redreaver* (Cave **4** à Dragon Cave) Une fois la quête terminée il s'allie à vous.  
**Gain** Les Dragons s'allient à votre conseil.

### Dragon Egg

**Proposé par** Sir Charles Quixote à *Garrote Gorge* (Château **24** en ville, salle du trône**1**)  
*Deftclaw Redreaver* à *Garrote Gorge* (Cave **4** à Dragon Cave)  
**Description** Retrouvez l'oeuf de Dragon en possession de Zog l'Ogre dans sa forteresse à *Ravage Roaming*.  
**Où aller** Allez dans Barbarian Fortress à *Ravage Romaing*. L'oeuf se trouve dans le coffre en **1**.  
**Gain** 20'000XP, 10'000gp et Fame 80.  
 Rendu à *Sir Charles Quixote* : Alliance avec les Dragons Hunters.  
 Rendu à *Deftclaw Redreaver* : Alliance avec les Dragons  
**Attention** vous ne pouvez honorer qu'un des deux camps.  
**Remarque** Si vous avez déjà l'oeuf avant la quête ce n'est pas grave.

### Alliance des Minotaures

**Proposé par** Bastian Loudrin à *Alvar* (Maison **19** en ville)  
**Description** Former une alliance avec les Minotaures de *Ravage Roaming*.  
**Où aller** Allez au Balthazar Lair à *Ravage Roaming*, drainez le (quête The Rescue) et allez voir *Masul* leader des Minotaures (Maison **2**).  
**Gain** Les Minotaures s'allient à votre conseil.

### The Rescue

**Proposé par** Thanys à *Balthazar Lair* (Maison **1**)  
**Description** Drainer le Lair et sauvez tous les Minotaures possibles.  
**Où aller** Poussez dans l'ordre suivant les leviers dans le Lair : **A, B, C, E, G, D, J, C, E, F, D, I, C, X**.  
 Pour remettre à zéro : **A**.  
 Lorsque vous avez pressez sur le dernier (**X**) allez voir *Masul*, le Leader des Minotaures. Il habite en **2**.

<b>Gain</b>	Permet de faire l'alliance avec les Minotaures.
<b>Remarque</b>	Vous pouvez aussi drainer le Lair sans avoir reçu la quête et recevoir l'alliance.

## Post Alliance

Ce sont les quêtes qui vous mènent à la fin du jeu.

### Coulez la flotte de Regna

<b>Proposé par</b>	<i>Elgar Fellmoon</i> à <i>Ravenshore</i> (Maison <b>40</b> en ville)
<b>Description</b>	Faite couler la flotte de Regna, puis reporter cela.
<b>Où aller</b>	Allez à <i>Dagger Wound Island</i> . Les pirates ont construit un poste avancé sur une île au sud (en <b>4</b> sur la carte de la région). Videz les lieux et emparez-vous du sous-marin en <b>1</b> . Allez ensuite récupérer le gros boulet de canon dans le Abandoned Pirate Keep à <i>Regna</i> . Le boulet se trouve en <b>1</b> . Avec ce boulet et les instructions se trouvant dans le coffre tirez avec le super canon (région en <b>10</b> )
<b>Gain</b>	100'000XP, 10'000gp et Fame 1'000.
<b>Remarque</b>	Si vous arrivez à <i>Regna</i> et si vous revenez à <i>Ravenshore</i> avant d'avoir coulé la flotte, la ville est attaquée par une horde de pirates qui pille et tue tout le monde.

### Xanthor

<b>Proposé par</b>	<i>Elgar Fellmoon</i> à <i>Ravenshore</i> (Maison <b>40</b> en ville)
<b>Description</b>	S'entretenir avec <i>Xanthor</i> le sage de la cour des Ironfist à propos du cristal.
<b>Où aller</b>	Allez voir <i>Xanthor</i> dans sa résidence. Elle se trouve en <b>37</b> en ville de <i>Ravenshore</i> .
<b>Gain</b>	Aucun.

### Heart of Elementals

<b>Proposé par</b>	<i>Xanthor</i> à <i>Ravenshore</i> (Maison <b>37</b> en ville)
<b>Description</b>	Retrouvez les 4 Heart of Elemental (1 pour chaque élément) et les ramenez à <i>Xanthor</i> pour qu'il puisse fabriquer une clé pour ouvrir le cristal.
<b>Où aller</b>	Allez chercher les 4 Heart. Dans le plan de l'Eau le Heart se trouve en <b>7</b> . Dans le plan de Feu c'est en <b>1</b> dans le Castle of Fire, dans le plan de la Terre c'est en <b>1</b> et dans le plan de l'Air c'est dans le Castle of Air en <b>1</b> .
<b>Gain</b>	Pour chaque cristal : 100'000XP et Fame 400. A la fin de la quête : 250'000XP et Fame 1000.
<b>Remarque</b>	Lorsque vous avez pris le cristal revenez dans le plan si vous êtes dans le château. Sinon vous ne recevez pas le bonus.

### Source du Cataclysme

<b>Proposé par</b>	<i>Xanthor</i> à <i>Ravenshore</i> (Maison <b>37</b> en ville)
<b>Description</b>	Trouvez la source des problèmes en passant à travers le cristal.
<b>Où aller</b>	Avec la clé que vous avez reçu aller dans le cristal. Niquez tout le monde et entrez dans le plan entre les plans. Faites votre chemin jusqu'au Palais d' <i>Escaton</i> ( <b>7</b> dans la région). Dans le palais allez le voir en <b>1</b> . Mais avant il va falloir vous friter les gardiens des lieux.
<b>Gain</b>	Les énigmes d' <i>Escaton</i> .

### Riddles

<b>Proposé par</b>	<i>Escaton</i> dans son Palais dans le <i>Plan entre les Plans</i> (Salle en <b>1</b> )
<b>Description</b>	Vous avez trois énigmes à résoudre. A chaque énigme correspond un mot que vous devez donner.
<b>Où aller</b>	Allez dans Merchant House of Alvar à <i>Ravenshore</i> en <b>1</b> , là vous trouvez le morceau d'un livre qui vous donne la solution pour les énigmes qui vous sont posées. Dans la version anglaise du jeu la solution est : prison, inside et egg.
<b>Gain</b>	Une paire de clé pour ouvrir les prisons des Elementals Lords.

### Elemental Lords

<b>Proposé par</b>	<i>Escaton</i> dans son Palais dans le <i>Plan entre les Plans</i> (Salle en <b>1</b> )
<b>Description</b>	Libérez les 4 Lords des plans des élémentaires de leurs prisons.
<b>Où aller</b>	Les 4 prisons se trouvent dans le plan entre les plans. Le lord de l'Eau se trouve dans sa

prison en **1**. Le lord du Feu se trouve dans sa prison en **1**. Le lord de la Terre se trouve dans sa prison en **1**. Le lord de l'Air se trouve dans sa prison en **1**. Lorsque tous les Lords sont libres revenez à *Ravenshore* pour gagner.

**Gain** Pour chaque lord libéré : 100'000XP, 10'000gp et Fame 400.  
Lorsque le cristal explose : 100'000XP et Fame 400.

## Secondaires

Vous n'êtes pas dans l'obligation de les faire, elles vous rapportent de l'or, des points d'expériences et de la réputation (ce qui est important pour votre score).

## Dagger Wound Island

### Le Cristal des Portes

**Proposé par** *Brekish Onefang* à *Dagger Wound Island* (Maison **20** au village)  
**Description** Ramener le cristal à *Fredrick Talimere*, le clerc du village. Vous recevez un cristal violet.  
**Ou aller** *Fredrick Talimere* habite dans la maison **15** dans le village de Blood Drop à *Dagger Wound Island*. Discutez avec lui sur la pierre.  
**Gain** Permet de prendre *Fredrick Talimere* dans son équipe, le cristal active le téléporteur **C** sur l'île principale. 1'500XP et Fame 6. Vous avez besoin du Cristal de *Fredrick Talimere* pour activer le dernier téléporteur. Si vous ne voulez pas le prendre dans votre équipe et que vous n'avez pas sa pierre, l'un des coffres en **c** (région de *Dagger Wound Island*) vous en donnera un.

### Les Parchemins de Guérison

**Proposé par** *Aislen* à *Dagger Wound Island* (Maison **5** au village)  
**Description** Donner un parchemin de guérison dans chacune des six huttes sur les autres îles de la région. Puis revenir voir *Aislen*.  
**Ou aller** Amenez un parchemin de guérison dans chacune des maisons (**4**, **5**, **6**, **7**, **8** et **9**). Vous recevez trois parchemins lorsque vous recevez la quête. A vous de mettre la main sur trois autres. Pour ma part j'en ai trouvé plein dans les caisses parsemé sur l'île (**a**, **b** et **c**).  
**Gain** Pour chaque maison visitée : 150XP et 1 Fame. Pour la quête terminée : 1'500gp.

### La Prophétie du Serpent

**Proposé par** *Pascella Tisk* à *Dagger Wound Island* (Maison **13** au village)  
**Description** Retrouver la prophétie du serpent pour *Pascella Tisk* dans le temple Abandonné.  
**Ou aller** Allez dans le temple abandonné à *Dagger Wound Island* en **1**. Vous trouverez le tome de la prophétie dans un coffre piégé en **1**.  
**Gain** 750XP, 3 Fame et 500gp.  
**Remarque** Vous pouvez prendre le livre avant d'avoir reçu la quête.

### Isthric the Tongue

**Proposé par** *Rothnax* à *Dagger Wound Island* (Maison **14** au village)  
**Description** Retrouvez le frère de *Rothnax*, *Isthric the Tongue* sur l'une des îles mineurs de *Dagger Wound Island*.  
**Ou aller** Allez dans la maison **6** dans la région de *Dagger Wound Island*. Là vous trouverez *Isthric the Tongue*. Retournez ensuite annoncer la bonne nouvelle à *Rothnax*.  
**Gain** *Isthric the Tongue* est à la maison. 750XP, 3 Fame et une potion de soins.

### Idol of the Snake

**Proposé par** *Hiss* à *Dagger Wound Island* (Maison **18** au village)  
**Description** Ramener à *Hiss* la relique *Idol of the Snake* du Temple Abandonné à *Dagger Wound Island*.  
**Ou aller** Entré dans le Temple Abandonné (région en **1**). A l'intérieur, faites votre chemin jusqu'en **2**.

**Gain** 7'500XP, 30 Fame et 2'000gp.  
**Remarque** Vous pouvez prendre la relique avant d'avoir reçu la quête.

### Anointed Potion

**Proposé par** *Languid* à *Dagger Wound Island* (Maison 2 dans la région)  
**Description** Mettre la main sur une Anointed Potion et la ramener à *Languid*.  
**Où aller** Allez dans la Smuggler's Cove en 1 dans la région de *Ravenshore*. La potion se trouve dans un coffre en 1.  
**Gain** 7'500XP, 2000gp et Fame 30.  
**Remarque** Vous pouvez prendre la potion avant d'avoir reçu la quête.

## Ravenshore

### Le Faux Rapport

**Proposé par** *Arion Hunter* à *Ravenshore* (Pièce 1 dans la Smuggler's Cove, région en 1)  
**Description** Délivrer un faux rapport au pirate Stanley dans la taverne The Pirate's Rest sur l'île de *Regna*.  
**Où aller** La taverne se trouve en 2 au village de Regna.  
**Gain** 20'000XP, 15'000gp et Fame 80.

### Irabelle

**Proposé par** *Arion Hunter* à *Ravenshore* (Pièce 1 dans la Smuggler's Cove, région en 1)  
**Description** Délivrer la fille de *Arion Hunter*, *Irabelle*, des griffes des Ogres de *Alvar*.  
**Où aller** Elle se trouve dans la forteresse des Ogres à *Alvar* (région en 1). Dans la forteresse allez en 1. Revenez ensuite voir *Arion Hunter*.  
**Gain** Lorsque vous délivrez *Irabelle* : 5'000XP, Fame 20. Lorsque vous finissez la quête : 15'000 XP, 10'000gp, et Fame 60.

### Eclipse

**Proposé par** *Lathius* à *Ravenshore* (Maison 6 en ville)  
**Description** Retrouvez le bouclier "Eclipse" et le rapporter à *Lathius*.  
**Où aller** Le bouclier se trouve dans la Guilde des Nécromanciens de *Shadowspire* (en 1 sur la carte de la région). Dans la guilde allez dans la pièce 1.  
**Gain** Un méga bouclier pour votre prêtre, 25'000XP, 2'000gp et Fame 100.  
**Remarque** Vous pouvez prendre le bouclier avant d'avoir reçu la quête.

### Champion AcroMage

**Proposé par** *Tonk Blueswan* à *Ravenshore* (Maison 22 en ville)  
**Description** Gagner une partie d'AcroMage dans les 11 Tavernes du continent de Jadame.  
**Où aller** Simplement aller dans toutes les Tavernes du contient de Jadame et jouer jusqu'à ce que vous gagniez dans toutes au moins une fois. Les Tavernes se trouvent à : *Dagger Wound Island*, *Ravenshore* (2), *Shadowspire*, *Alvar* (2), *Garotte Gorge*, *Ravage Roaming*, *Ironsand Desert*, *Murmurwoods* et *Regna*. A chaque fois que vous gagnerez une partie dans une taverne vous recevrez des pièces d'or.  
**Gain** Dans le coffre, à côté de la maison vous trouvez votre butin. 50'000XP et Fame 200.  
**Remarque** Vous pouvez jouer dans toutes les tavernes avant de recevoir cette quête.

### The Dire Wolfs

**Proposé par** *Maddigan the Tracker* à *Ravenshore* (Maison 45 en ville)  
**Description** Trouver le repère des loups et touez-les tous. Revenir ensuite voir *Maddigan*.  
**Où aller** Allez dans le *Dire Wolf Den* à *Ravenshore*, cette tanière se trouve en 4 sur le plan de la région. En 2 vous trouvez une cage avec deux Pack Leaders qu'il vous faut tuer.  
**Gain** 7'500XP, 2'500gp et Fame 30.  
**Remarque** Vous pouvez tuer les deux loups sans avoir reçu la quête

## Garrote Gorge

### Dragonbane Flower

<b>Proposé par</b>	<i>Calindril</i> à <i>Garrote Gorge</i> (Maison <b>5</b> en ville) et <i>Balion Tearwing</i> à <i>Garrote Gorge</i> (Cave <b>2</b> à Dragon Cave)
<b>Description</b>	Trouver une fleur de Dragonbane et la ramener à <i>Calindril</i> ou à <i>Balion Tearwing</i> .
<b>Où aller</b>	Dans le lit de la rivière derrière la cave des dragons à <i>Garrote Gorge</i> vous avez trois fleurs oranges ( <b>1</b> ).
<b>Gain</b>	A ramener aux deux personnes : <i>Balion Tearwing</i> et <i>Calindril</i> . Le gain est pour chaque quête terminée à savoir 10'000XP, 1'500gp et Fame 40.
<b>Remarque</b>	Vous pouvez tuer et ramassez les fleurs avant d'avoir les quêtes.

### Dragon Hunt

<b>Proposé par</b>	<i>Avalon</i> à <i>Garrote Gorge</i> (Maison <b>9</b> en ville)
<b>Description</b>	Tuer tous les Dragons de la région et tous ceux se trouvant dans la Dragon Cave.
<b>Où aller</b>	Tuez tous les dragons qui rôdent autour de la Cave de Dragon à <i>Garrote Gorge</i> en <b>1</b> sur la carte de la région, de même que tout les dragons que vous trouvez dans cette cave.
<b>Gain</b>	20'000XP, 2'500gp et Fame 80.
<b>Remarque</b>	Rien ne vous empêche de tuer tous les dragons avant.

### Dragon Hunter Hunt

<b>Proposé par</b>	<i>Jerin Flame-eye</i> à <i>Garrote Gorge</i> (Cave <b>3</b> à Dragon Cave)
<b>Description</b>	Tuer tous les chasseurs de Dragon à <i>Garrote Gorge</i> .
<b>Où aller</b>	Tuez tous les dragons hunters qui rôdent sur la carte de la région, de même que tout les dragons hunters que vous trouvez dans le château en <b>24</b> au village.
<b>Gain</b>	20'000XP, 2'500gp et Fame 80.
<b>Remarque</b>	Rien ne vous empêche de tuer tous les dragons hunters avant.

### The Drum of Victory

<b>Proposé par</b>	<i>Zelim</i> à <i>Garrote Gorge</i> (Maison <b>10</b> en ville)
<b>Description</b>	Retrouver The Drum of Victory et la lui rapporter.
<b>Où aller</b>	Allez dans the Naga Vault dans la région de <i>Garrote Gorge</i> ( <b>2</b> ). Le Drum of Victory se trouve dans le coffre en <b>1</b> .
<b>Gain</b>	20'000XP, 500gp et Fame 80.
<b>Remarque</b>	Vous pouvez prendre le tambour avant de recevoir la quête.

## Alvar

### Les Fromages

<b>Proposé par</b>	<i>Asael Fromago</i> à <i>Alvar</i> (Maison <b>22</b> en ville)
<b>Description</b>	Trouver trois fromages rares : <i>Frelandeau</i> , <i>Eldenbrie</i> et <i>Dunduck</i> . Ramener ensuite ces fromages à <i>Asael Fromago</i> .
<b>Où aller</b>	Le morceau de fromage " <i>Eldenbrie</i> " se trouve en <b>1</b> dans la Chapel of Eep à <i>Ravenshore</i> . Dans le Church of Eep en <b>1</b> à <i>Ravage Roaming</i> vous avez le fromage " <i>Ball of Dunduck</i> ". Pour finir le dernier fromage " <i>Wheel of Frelandean</i> " se trouve dans le Grand Temple of Eep en <b>1</b> à <i>Garotte Gorge</i> .
<b>Gain</b>	20'000XP, 25'000gp et Fame 80.
<b>Remarque</b>	Vous pouvez collecter les fromages même si vous n'avez pas la quête.

### Ogres Fortress

<b>Proposé par</b>	<i>Keldon</i> à <i>Alvar</i> (Maison <b>40</b> en ville)
<b>Description</b>	Tuer tous les Ogres dans la région d' <i>Alvar</i> et dans la Forteresse des Ogres.
<b>Où aller</b>	Dans la région de <i>Alvar</i> , les Ogres se trouvent sur la rive gauche du fleuve et sur les collines au nord. La forteresse est en <b>1</b> (nettoyez là).
<b>Gain</b>	10'000XP, 5'000gp et Fame 40.
<b>Remarque</b>	Rien ne vous empêche de tuer tout le monde avant d'avoir la quête.

## Ironsand Desert

### Fire Potions

<b>Proposé par</b>	<i>Pole</i> à <i>Ironsand Desert</i> (Maison <b>7</b> au village)
<b>Description</b>	Délivrer six potions de résistance au feu dans les six maisons les plus au sud du village.
<b>Où aller</b>	Délivrez une potion de résistance au feu dans les maisons <b>1, 2, 3, 5, 6</b> et <b>8</b> au village de Rust.
<b>Gain</b>	Pour chaque maison que vous visitez : 1'000XP et Fame 4. Lorsque la quête est finie : 7'500XP, 1'500gp et Fame 30.

## Shadowspire

### Bone of Doom

<b>Proposé par</b>	<i>Tantillion</i> à <i>Shadowspire</i> (Maison <b>16</b> en ville)
<b>Description</b>	Retrouver le Bone of Doom. C'est l'os du bras de <i>Zacharia</i> le plus grand des nécromanciens.
<b>Où aller</b>	Cet os se trouve dans le <i>Dire Wolf Den</i> de <i>Ravenshore</i> en <b>1</b> .
<b>Gain</b>	7'500XP, 15'000gp et Fame 30.

### Iseldir's Puzzle Box

<b>Proposé par</b>	<i>Benefice</i> à <i>Shadowspire</i> (Maison <b>22</b> en ville)
<b>Description</b>	Retrouver le Iseldir's Puzzle Box.
<b>Où aller</b>	Allez dans le Mad Necromancer's Lab à <i>Shadowspire</i> , la boîte se trouve dans le coffre en <b>3</b> .
<b>Gain</b>	15'000XP, 7'500gp et Fame 60.

### Vial of Grave Dirt

<b>Proposé par</b>	<i>Hallien</i> à <i>Shadowspire</i> (Maison <b>28</b> en ville)
<b>Description</b>	Retrouver le Vial of Grave Dirt dans la crypte des vampires.
<b>Où aller</b>	Allez dans la crypte des vampires en <b>1</b> à <i>Shadowspire</i> pour trouver ce que vous chercher..
<b>Gain</b>	22'000XP, 1'500gp et Fame 88.

### Blazen Stormlance

<b>Proposé par</b>	<i>Blazen Stormlance</i> à <i>Shadowspire</i> (pièce en <b>4</b> dans Mad Necromancer's Lab)
<b>Description</b>	Trouvez un remède pour guérir <i>Blazen Stormlance</i> . Demandez de l'aide à <i>Dervish Chevron</i> à <i>Ravenshore</i> .
<b>Où aller</b>	Allez voir <i>Dervish Chevron</i> à <i>Ravenshore</i> . Il habite la maison <b>44</b> (nord). Il vous donne une gemme de restauration. Donnez cette gemme à <i>Blazen Stormlance</i> .
<b>Gain</b>	<i>Blazen Stormlance</i> devient un PNJ. 15'000XP et Fame 60.

## Regna

### Le Trésor

<b>Proposé par</b>	<i>One-Eye</i> à <i>Regna</i> (Maison <b>6</b> dans la région)
<b>Description</b>	Trouvez le trésor du Pirate Stanley.
<b>Où aller</b>	Le trésor est à Ravage Roaming. Sur la carte de la région allez en <b>c</b> pour trouver votre du.
<b>Gain</b>	Le contenu des caisses. 15'500XP et Fame 62.
<b>Remarque</b>	Le gain en XP est uniquement pour le personnage qui cherche la quête.

## Promotions

Pour faire progresser vos personnages vous êtes appelé à faire des Promotions. Il existe une promotion pour chaque classe. La promotion vous permet d'accéder au niveau grand maître des compétences et vous donne des bonus.

### Minotaur Lord

<b>Proposé par</b>	<i>Tessalar</i> à <i>Balthazar Lair</i> (Maison 16)
<b>Description</b>	Trouver la hache du père de <i>Masul</i> , Balthazar, dans la mine des nains. Faites-la authentifier par <i>Dadeross</i> à <i>Dagger Wound Island</i> .
<b>Où aller</b>	Dans la mine des Nains à <i>Alvar</i> regardez dans le coffre en 1. Allez ensuite voir <i>Dadeross</i> dans la Taverne de Blood Drop (maison 3) à <i>Dagger Wound Island</i> . <i>Dadeross</i> vous donne une lettre qui certifie la Hache. Retourner chez <i>Tessalar</i> pour la promotion.
<b>Gain</b>	Prime : 25'000XP Bonus : 10'000XP
<b>Remarque</b>	Vous pouvez déjà être en possession de hache même si vous n'avez pas encore reçu la quête.

### Champion

<b>Proposé par</b>	<i>Leane Stormlance</i> à <i>Garrote Gorge</i> (Maison 16 en ville)
<b>Description</b>	Trouver <i>Blazen Stormlance</i> (père de <i>Leane Stormlance</i> ) et la lance Ebonest. Retournez ensuite voir <i>Leane Stormlance</i> et <i>Charles Quixote</i> .
<b>Où aller</b>	<i>Blazen Stormlance</i> se trouve dans Mad Necromancer's Lab de <i>Shadowspire</i> (région en 4) en 3. Vous devez le guérir avant de pouvoir finir la quête (voire la quête de <i>Blazen Stormlance</i> ). Ou plus précisément vous devez parler à <i>Dervish Chevron</i> à <i>Ravenshore</i> (en ville dans la maison 44). Vous avez la lance Ebonest dans le coffre en 2. C'est <i>Charles Quixote</i> qui vous fait la promotion !
<b>Gain</b>	Lorsque vous finissez la quête chez <i>Charles Quixote</i> : Prime : 35'000XP Bonus : 15'000XP <i>Leane Stormlance</i> : 5'000XP, Fame 20 et elle devient un PNJ, chevalier de niveau 15.
<b>Remarque</b>	Vous pouvez être en possession de la lance avant de recevoir la quête. Lorsque vous faite l'Alliance avec les Dragons Hunters, <i>Charles Quixote</i> va à <i>Ravenshore</i> dans la guilde des Marchands. Pour faire votre promotion vous devez aussi aller à <i>Ravenshore</i> .

### Great Wyrm

<b>Proposé par</b>	<i>Deftclaw Redreaver</i> à <i>Garrote Gorge</i> (Cave 4 à Dragon Cave)
<b>Description</b>	Détruire le camp des tueurs de Dragon mené par <i>Jeric Whistlebone</i> et ramener son épée.
<b>Où aller</b>	Le camp se trouve à l'est de la ville de <i>Garrote Gorge</i> (sur le plan de la région en 2). <i>Wistlebone</i> se trouve dans l'une des tentes.
<b>Gain</b>	Prime : 25'000XP Bonus : 10'000XP
<b>Remarque</b>	Vous n'avez pas besoin d'attendre pour vous friter et prendre l'épée à <i>Jeric Whistlebone</i> . Lorsque vous faites l'Alliance avec les Dragons, <i>Deftclaw Redreaver</i> va à <i>Ravenshore</i> dans la guilde des Marchands. Pour faire votre promotion vous devez aussi aller à <i>Ravenshore</i> .

### Patriarch

<b>Proposé par</b>	<i>Relburn Jeebes</i> à <i>Alvar</i> (Maison 23 en ville)
<b>Description</b>	Retrouver <i>Cauri Blackthorne</i> et informer <i>Dantilloin</i> à <i>Murmurwoods</i> .
<b>Où aller</b>	Allez voir <i>Dantillion</i> dans sa maison à <i>Murmurwoods</i> . <i>Cauri Blackthorne</i> se trouve près du Cercle des Druides à <i>Murmurwoods</i> . Elle est transformée en statue. Libérez-la de sa prison avec les Parchemins de Stone to Flesh que vous a donné <i>Dantillion</i> . <b>Ne vendez surtout pas les parchemins</b> comme beaucoup le font ! Vous trouvez <i>Cauri Blackthorne</i> en 1 sur la carte de la région. Vous devez impérativement parler à <i>Dantillion</i> avant de chercher <i>Cauri Blackthorne</i> .
<b>Gain</b>	Prime : 25'000XP Bonus : 10'000XP

**Remarque** *Cauri Blackthorne* devient un PNJ. Elle est Patriarch de niveau 50.  
*Relburn Jeebes* vous donne 15'000gp.  
 C'est *Cauri Blackthorne* qui vous fait la promotion en premier. **Attention**, en raison d'un bug vous devez prendre la promotion lorsque vous libérez *Cauri*. Si vous ne le faites pas vous ne pouvez plus faire la promotion de vos Dark Elves ! Les promotions suivantes sont assurées par *Relburn Jeebes*.

### War Troll

**Proposé par** *Volog Sandwind* à *Ironsand Desert* (Maison 12 au village)  
**Description** Retrouver l'ancienne patrie des Trolls.  
**Où aller** Allez à *Murmurwoods* dans la région en 1. Entrez dans cette Cave et faites le tour du propriétaire.  
**Gain** Prime : 25'000XP  
 Bonus : 10'000XP  
*Volog Sandwind* devient un PNJ.

### Nosferatus

**Proposé par** *Lathean* à *Shadowspire* (Maison 11 en ville)  
**Description** Trouver le sarcophage de Korbu et ces restes.  
**Où aller** Le sarcophage se trouve dans la Crypte de Korbu à *Ravage Roaming* en 1. Les restes de *Korbu* se trouvent dans une caisse (1) dans le Cyclops Larder de *Ironsand Desert*.  
**Gain** Prime : 25'000XP  
 Bonus : 10'000XP  
**Remarque** Il fait aussi les promotions des *Lich*. Vous pouvez être en possessions des objets de quête avant de l'avoir reçu.

### Lich

**Proposé par** *Vetrinus Taleshire* à *Shadowspire* (Maison 14 en ville)  
**Description** Retrouver le livre perdu de Khel contenant l'art des nécromanciens.  
**Où aller** Le livre se trouve dans la Uplifted Library de *Dagger Wound Island* en 1. Les Jars pour la transformation peuvent être trouvés à *Shadowspire* dans le Mad Necromancer's Lab en 4 dans la région. Dans le Laboratoire regarder dans les coffres avec un 1 (les autres coffres en contiennent aussi).  
**Gain** Prime : 25'000XP  
 Bonus : 10'000XP  
*Vetrinus Taleshire* devient un PNJ, c'est le plus puissant de Lich, niveau 50.  
**Remarque** Tous vos nécromancier doivent avoir une jarre dans leurs inventaires pour pouvoir faire la promotion. Après avoir fini la quête c'est *Lathean* à *Shadowspire* (Maison 11 en ville) qui fait les promotions ultérieures. Vous pouvez être en possession des objets de quête avant de l'avoir reçu.

### Cleric of the Sun

**Proposé par** *Stephen* à *Murmurwoods* (Maison 9 au village)  
**Description** Retrouver le livre de la prophétie du soleil.  
**Où aller** Ce livre se trouve dans le Temple Abandonné à *Dagger Wound Island* en 1 sur la carte de la région. Le livre se trouve dans le coffre 3.  
**Gain** Prime : 25'000XP  
 Bonus : 10'000XP  
**Remarque** Vous pouvez avoir le livre bien avant de recevoir la quête.

### Potions

Dans le jeu vous avez une quête pour chaque potion noire liée aux attributs. Vous les trouvez dans les différentes régions de Jadame. Elles sont très utiles pour bien monter vos attributs d'un seul coup.

### Potion of Pure Speed

- Proposé par** *Thistle* à *Dagger Wound Island* (Maison 2 dans la région)
- Description** Trouver les ingrédients pour faire une potion de Pure Speed et les ramener à *Thistle*.
- Où aller** Il vous faut 4 régents rouges, 1 bleu et 2 jaunes. N'importe quel régent décrit par *Thistle* fait l'affaire.
- Gain** Une potion noire de Vitesse, 1'000XP et Fame 4.

### Potion of Pure Accuracy

- Proposé par** *Galvinus* à *Ravage Roaming* (Maison 7 dans la région)
- Description** Trouver les ingrédients pour faire une potion de Pure Accuracy et les ramener à *Galvinus*.
- Où aller** Il vous faut 2 régents rouges, 1 bleu et 4 jaunes. N'importe quel régent décrit par *Galvinus* fait l'affaire.
- Gain** Une potion de noire de Dextérité, 5'000XP et Fame 20.

### Potion of Pure Luck

- Proposé par** *Rihansi* à *Alvar* (Maison 38 en ville)
- Description** Trouver les ingrédients pour faire une potion de Pure Luck et les ramener à *Rihansi*.
- Où aller** Il vous faut 2 régents rouges, 3 bleus et 3 jaunes. N'importe quel régent décrit par *Rihansi* fait l'affaire.
- Gain** Une potion de noire de Chance, 5'000XP et Fame 20.

### Potion of Pure Endurance

- Proposé par** *Talion* à *Ironsand Desert* (Maison 3 au village)
- Description** Trouver les ingrédients pour faire une potion de pure endurance et les ramener à *Talion*.
- Où aller** Il vous faut 2 régents rouges, 4 bleus et 1 jaune. N'importe quel régent décrit par *Talion* fait l'affaire.
- Gain** Une potion de noire d'Endurance, 5'000XP et Fame 20.

### Potion of Pure Intellect

- Proposé par** *Kelvin* à *Shadowspire* (Maison 30 en ville)
- Description** Trouver les ingrédients pour faire une potion de Pure Intellect et les ramener à *Kelvin*.
- Où aller** Il vous faut 1 régent rouge, 2 bleus et 4 jaunes. N'importe quel régent décrit par *Kelvin* fait l'affaire.
- Gain** Une potion de noire d'Intelligence, 5'000XP et Fame 20.

### Potion of Pure Personality

- Proposé par** *Castigeir* à *Murmurwoods* (Maison 6 au village)
- Description** Trouver les ingrédients pour faire une potion de Pure Personality et les ramener à *Castigeir*.
- Où aller** Il vous faut 1 régent rouge, 4 bleus et 2 jaunes. N'importe quel régent décrit par *Castigeir* fait l'affaire.
- Gain** Une potion de noire de personnalité, 5'000XP et Fame 20.

## Obélisques

Chaque région du pays de Jadame à un obélisque qui donne un message. Les messages mis ensemble donnent un message.

Numéro	Message	Région
1	Theunicornkin	<i>Garrote Gorge</i>
2	gholdsold	<i>Regna</i>
3	thornskey	<i>Ironsand Desert</i>

4	amonghiss	<i>Ravage Roaming</i>
5	ubjectsap	<i>Alvar</i>
6	pearswhil	<i>Murmurwoods</i>
7	ethesunsh	<i>Ravenshore</i>
8	inesonmid	<i>Shadowspire</i>
9	summerday	<i>Dagger Wound Island</i>

Ce qui donne (en Anglais) : " The unicorn king holds old thorns key among his subjects appears while the sun shines on mid-summer day. "

Allez à *Murmurwoods* en **I** (puits) sur la carte de région le 24 juin vers 9h00 du matin. Vous aurez alors le roi des Licornes qui passe par-là. Abattez-le, en fouillant son corps vous trouverez une clé. Avec cette clé vous pouvez ouvrir The Vault of Time à *Ravenshore*. Là se trouve le trésor des obélisques. Plusieurs artefacts à prendre.

## NWC

Ce n'est pas une vraie quête, mais NWC aime bien ajouter ses propres bureaux sous forme d'un donjon. Ce donjon se trouve dans l'épée du géant dans le *plan entre les plans*. Pour pouvoir entrer dans le donjon vous avez besoin d'une clé. Cette clé à la forme d'une flûte que vous trouvez dans la tombe de *Lord Brinne*.

La tombe de *Lord Brinne* à *Ravenshore* est l'un des autres donjons qui est inutile au jeu lui-même. *Lord Brinne*, pseudonyme pour *Bill Iburg*, était une figure emblématique dans le monde des RPG. Il était l'un des grand joueur des séries des Might and Magic et des Ultima et fréquentait généralement les forums de discussions sur ces jeux. Cette tombe lui est dédié après sa mort juste avant la sortie du jeu. Pour avoir plus d'information allez voir la page sur le site de 3DO :

[http://www.3do.com/products/mmworld/lord\\_brinne/index.html](http://www.3do.com/products/mmworld/lord_brinne/index.html).

Le jeu *Ultima IX – Ascension* d'Origin commémore lui aussi la disparition de Lord Brinne. Vous pouvez aussi trouver sa tombe dans le jeu. En le site officiel qui est dédié à Lord Brinne se trouve :

<http://home.earthlink.net/~turgon/brinne/index.htm>

## Bounty Hunter

Pendant votre séjour au pays de Jadame la guilde des Bounty Hunters vous propose des chasses à la prime. Visitez chaque mois l'un de leurs offices pour recevoir l'ordre du mois. La chasse à la prime vous rapporte seulement du bonus et n'est pas nécessaire pour terminer le jeu.

Vous avez deux succursales de la guilde à travers Jadame qui peuvent vous donner les promotions et les Bounty. Pour cela allez voir *Bryant Conlan* à *Ravenshore* (Maison **3** en ville) ou *Cahalli Evenall* à *Alvar* (Maison **17** en ville).

Il n'y pas de lieu précis pour faire les Bounty, c'est à vous de trouver les donjons ou régions où se trouvent les monstres.

**Astuce** : Avant de rentrer dans un bâtiment de la guilde sauvez votre jeu. Si le Bounty ne vous plaît pas recharger. Je vous conseils de prendre des grosses prises car il faut un sacré moment pour monter dans le niveau de la guilde.

Niveau	Primes	Gain
Novice	10'000gp	40'000XP et Fame 160
Journeyman	30'000gp	80'000XP et Fame 320
Master	70'000gp	1'200'000XP et Fame 4'800