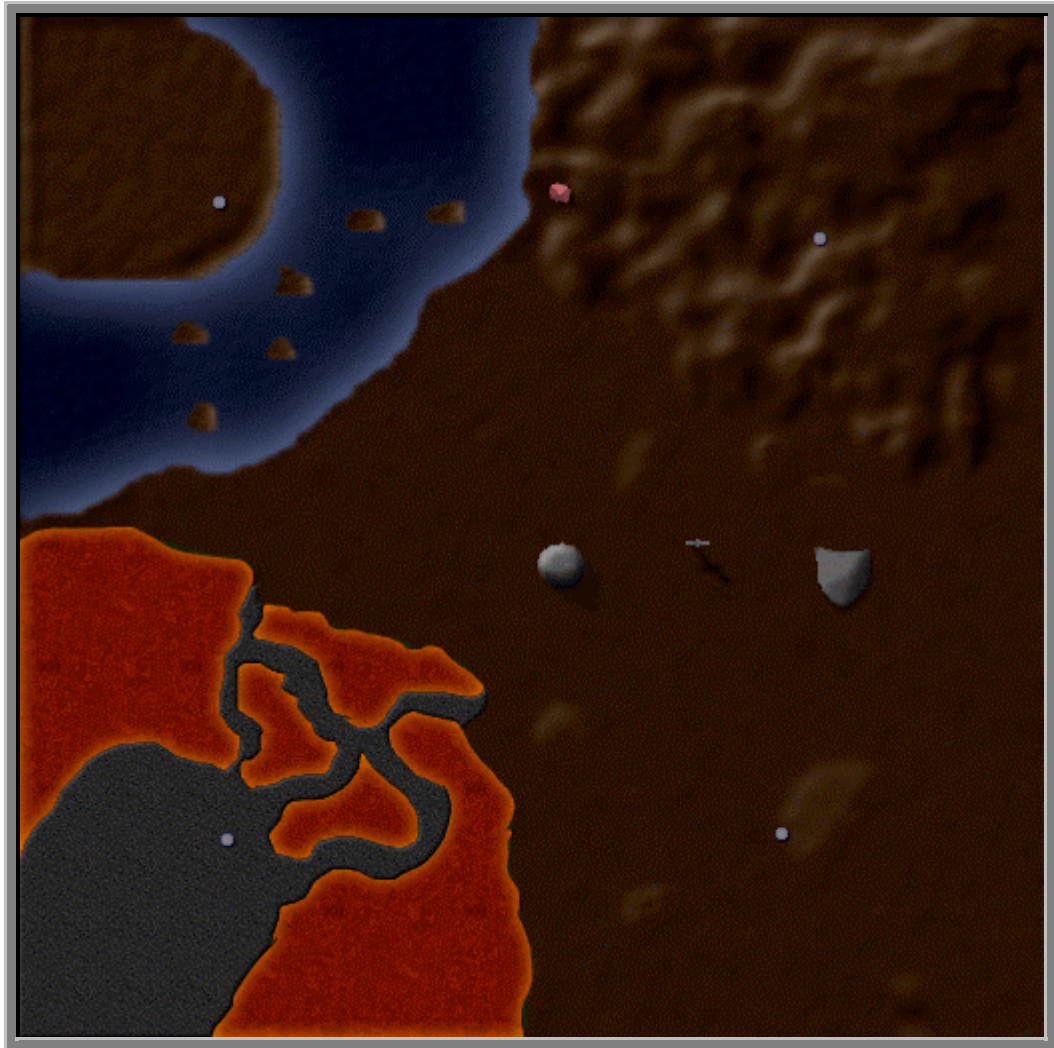


## Plan entre les Plans



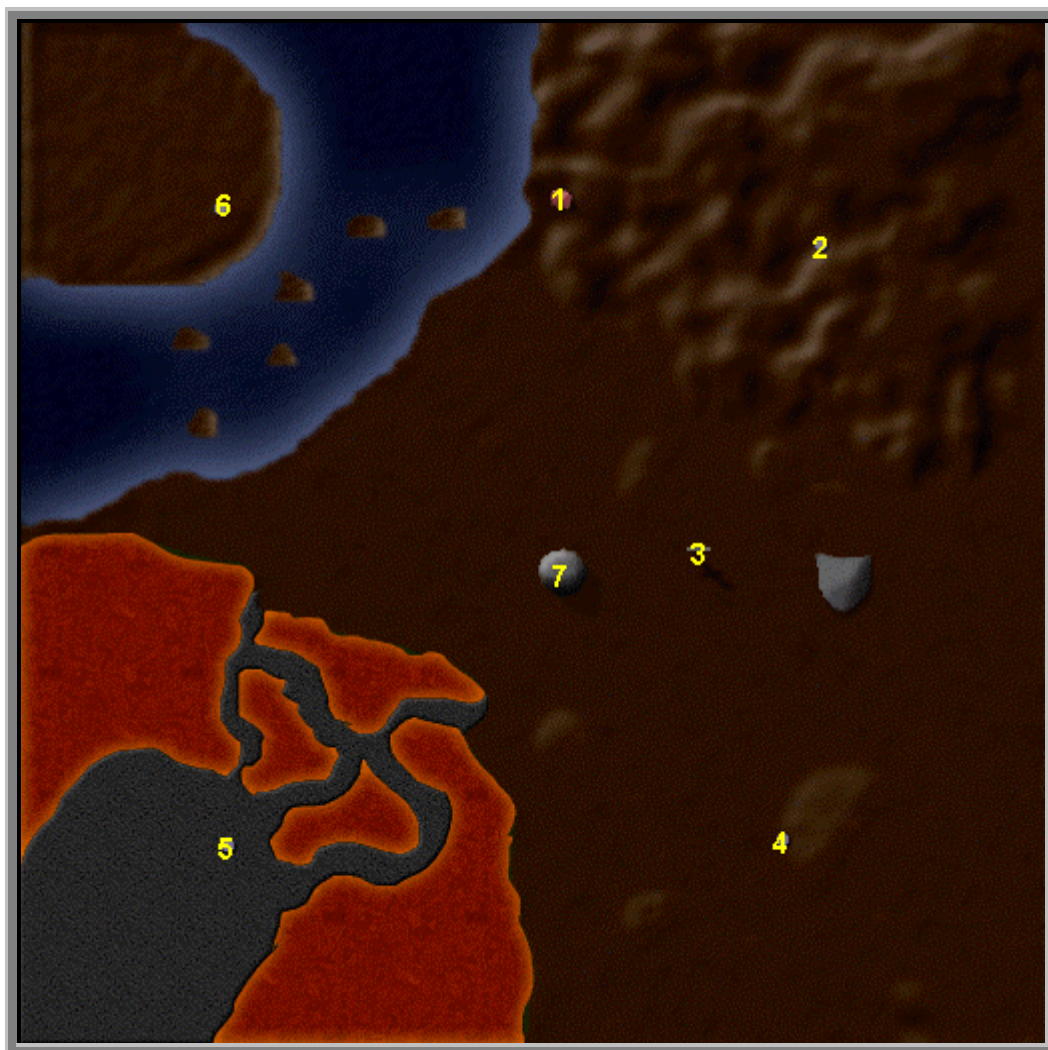
Monstres Ether Knight (Ether Knight, Ether Champion et Ether Lord), Plan Guardian (Plane Protector, Plan Guardian et Plan Overlord), Nightmare (Fear, Terror et Nightmare)  
 Statistiques Mise à zéro : 6 mois, pièges : 10, trésors : 5, Rencontre : 10% {30%, 50%, 20% }

Vous êtes dans une autre dimension. Ici plus rien de rationnel. Vous errez dans un monde très hostile. Ne pensez surtout pas trouvez des habitants liés à votre cause.

### Quitter le Plan

Par le cristal en 1 uniquement pour *Ravenshore* indirectement ou avec la magie.

## Le Plan



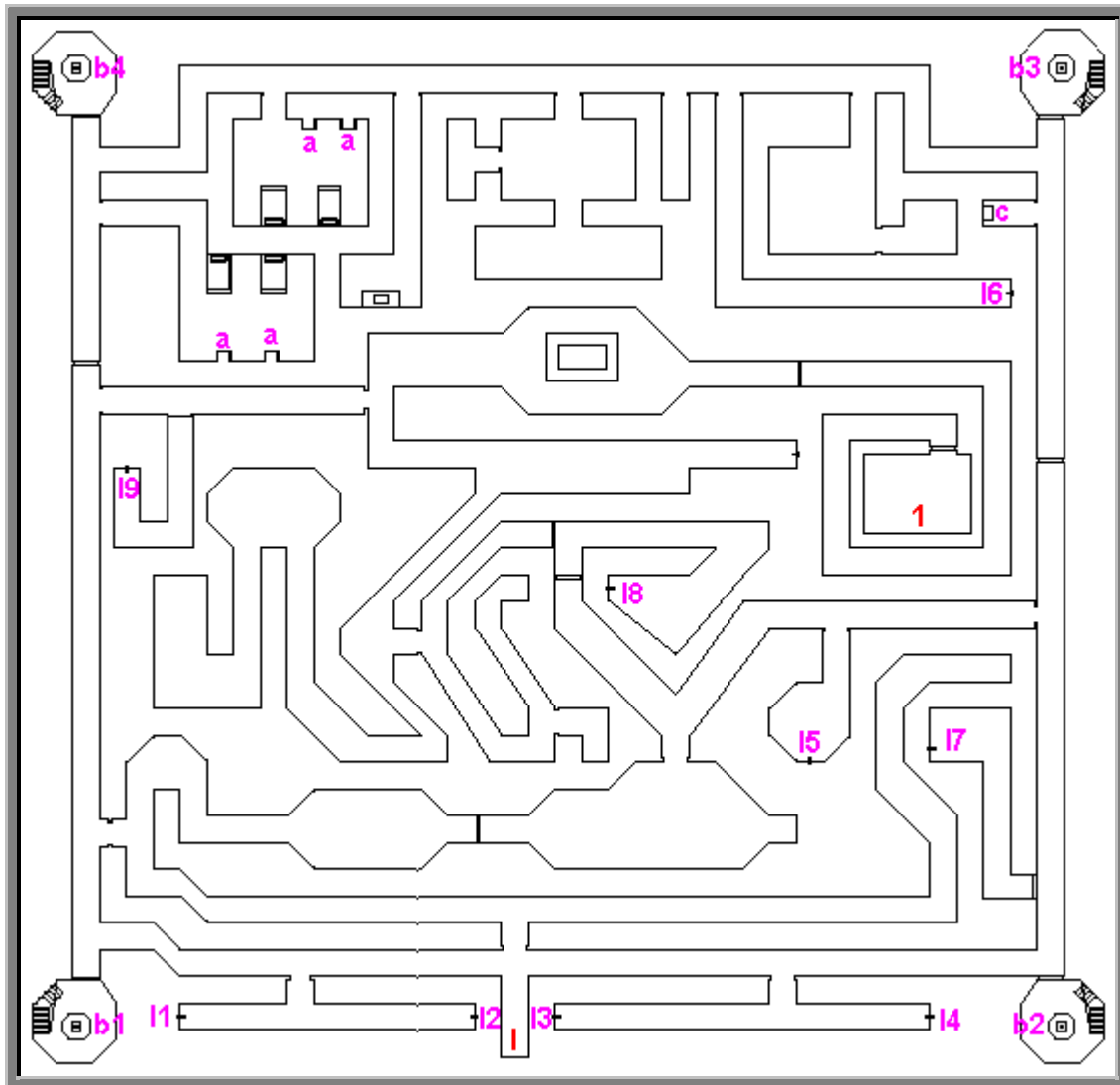
## Les Donjons

<b>1</b>	<b>Escaton's Crystal</b>
Description	C'est un endroit bien bizarre !
<b>2</b>	<b>Prison of Air Lord</b>
Description	Vous ne pouvez pas entrer dans ce donjon si vous n'avez pas reçu la quête.
Quête	<i>Elemental Lords</i>
<b>3</b>	<b>NCW</b>
Description	No comments !
Quête	<i>NWC</i>
<b>4</b>	<b>Prison of Earth Lord</b>
Description	Vous ne pouvez pas entrer dans ce donjon si vous n'avez pas reçu la quête.
Quête	<i>Elemental Lords</i>
<b>5</b>	<b>Prison of Water Lord</b>
Description	Vous ne pouvez pas entrer dans ce donjon si vous n'avez pas reçu la quête.
Quête	<i>Elemental Lords</i>
<b>6</b>	<b>Prison of Fire Lord</b>
Description	Vous ne pouvez pas entrer dans ce donjon si vous n'avez pas reçu la quête.
Quête	<i>Elemental Lords</i>

<b>7 Escaton's Palace</b>
Description Ce palais est construit dans le crâne d'un géant de 400 pieds de haut.
Quête <i>Source du Cataclysme, Riddles et Elemental Lords</i>

## Donjons

### Escaton's Palace



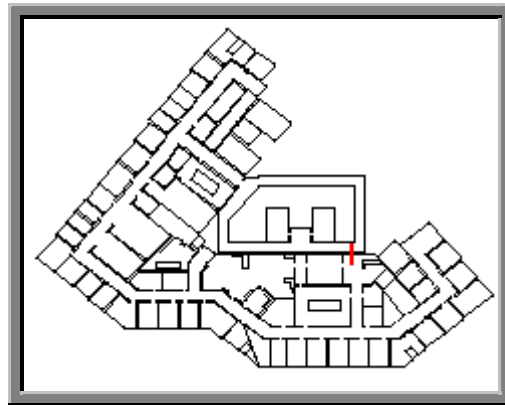
Monstres Chaos Guardian (Chaos Guardian, Chaos Protector et Chaos Overlord), Ether Knight (Ether Knight, Ether Champion et Ether Lord)

Quêtes *Source du Cataclysme, Riddles et Elemental Lords*

Statistiques Mise à zéro : 1 an, pièges : 10, trésors : 6, Rencontre : 10% { 100%, 0%, 0% }

L'entrée est en 1. Ce palais est un vrai labyrinthe. Il y a des leviers (l) et des boutons (b) partout à presser. Simplement tripotez les tous une fois et parcourez le entièrement une fois. Un parcours possible est 11, 12, 13, 14, 16, 15, b2, b3, 18, b1, 17, 19, b4. Les c sont des coffres piégés. Ce palais regorge d'artefacts. En 1 habite Escaton The Destroyer.

**NWC**



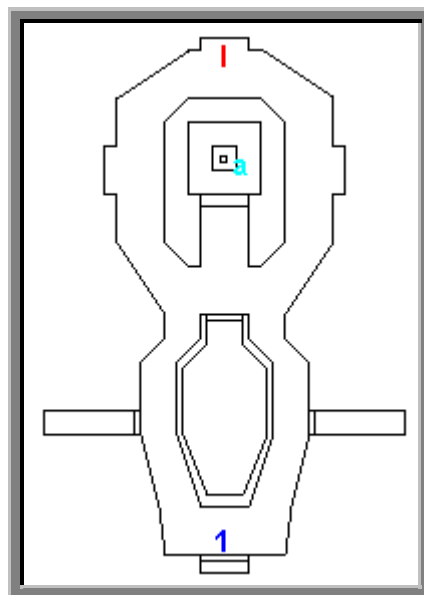
Monstres Le staff de NWC.

Quêtes *NWC*

Statistiques Mise à zéro : -, pièges : 0, trésors : 0, Rencontre : 0% {0%, 0%, 0% }

Pas grand chose à dire. Il n'y a rien à prendre. Ha oui, la vie du personnel de NWC. Bonne chasse :). L'entrée est la sortie sont en **I**.

**Prison of Fire Lord**



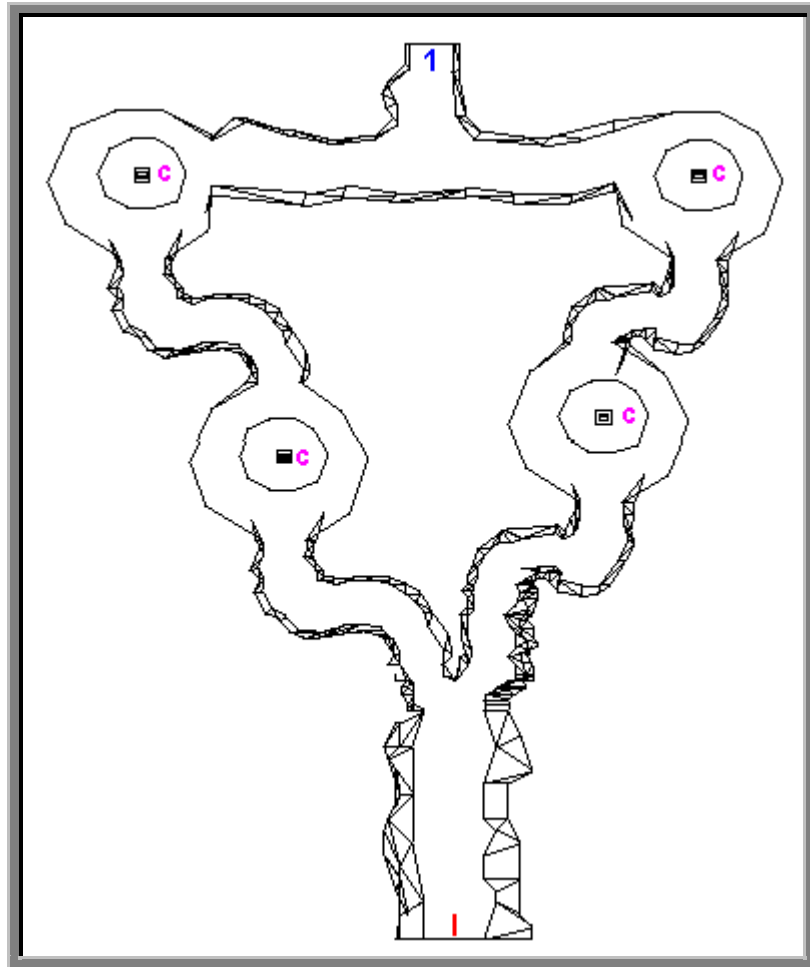
Monstres Crystal Dragon (Sapphire Dragon, Emerald Dragon et Ruby Dragon), Ether Knight (Ether Knight, Ether Champion et Ether Lord), Water Elemental (Lesser Water Elemental, Water Elemental et Greater Water Elemental)

Quêtes *Elemental Lords*

Statistiques Mise à zéro : 1 an, pièges : 10, trésors : 6, Rencontre : 10% {34%, 33%, 33% }

L'entrée est un **I**. Pressez sur le bouton en **a** pour ouvrir la porte menant à la prison **1** de *Pyranaste* le lord of Fire.

**Prison of Water Lord**



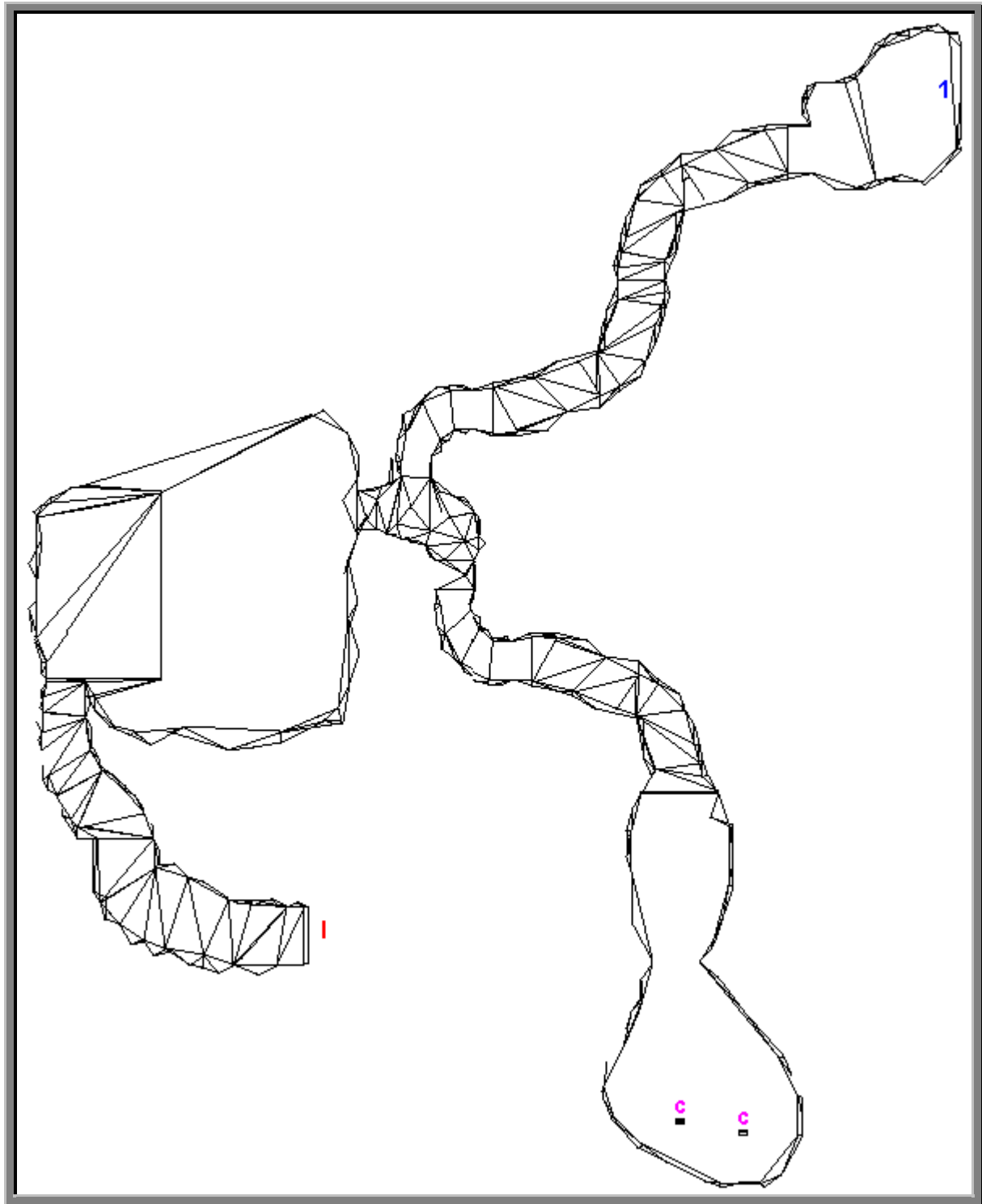
Monstres Nightmare (Fear, Terror et Nightmare), Ether Knight (Ether Knight, Ether Champion et Ether Lord), Fire Elemental (Lesser Fire Elemental, Fire Elemental et Greater Fire Elemental)

Quêtes *Elemental Lords*

Statistiques Mise à zéro : 1 an, pièges : 10, trésors : 6, Rencontre : 10% {33%, 34%, 33%}

L'entrée est en **I**. Le sol est de la lave, alors vous vous prenez beaucoup de dégâts sans rien faire. Les **c** sont des coffres piégés. En **1** vous avez la prison d'*Acwalander*, le Lord du plan de l'Eau.

**Prison of Air Lord**



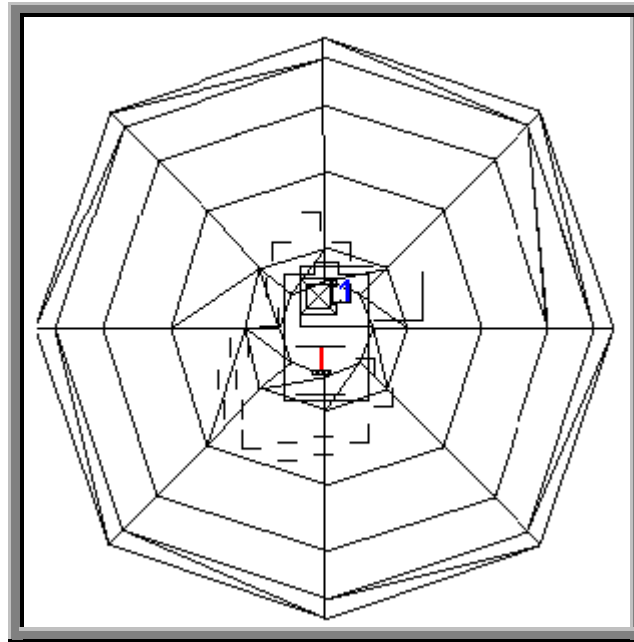
Monstres Crystal Walker (Crystal Walker, Crystal Guardian et Crystal Sentry), Ether Knight (Ether Knight, Ether Champion et Ether Lord), Earth Elemental (Lesser Earth Elemental, Earth Elemental et Greater Earth Elemental)

Quêtes *Elemental Lords*

Statistiques Mise à zéro : 1 an, pièges : 10, trésors : 6, Rencontre : 10% {34%, 33%, 33%}

L'entrée est un **I**. Les **c** sont des coffres piégés. En **1** vous avez la prison de *Shalwend*, le Lord du plan de l'air.

**Prison of Earth Lord**



Monstres Plan Guardian (Plane Protector, Plan Guardian et Plan Overlord), Nightmare (Fear, Terror et Nightmare), Air Elemental (Lesser Air Elemental, Air Elemental et Greater Air Elemental)

Quêtes *Elemental Lords*

Statistiques Mise à zéro : 1 an, pièges : 10, trésors : 6, Rencontre : 10% {34%, 33%, 33%}

L'entrée est en **I**. Sautez de plate-forme en plate-forme pour arriver en haut. En **1** vous avez la prison de *Gralkor the Cruel*, le Lord du plan de la Terre.