

Shoals

La Région (15)



carte du territoire

Ici vous devez taper sur des Giant Shark, Piranha Shark et des Dragons Shark. Sur le fond de la mer vous trouvez plein de tas d'or très conséquents. Cette région est remise à zéro après six mois.

Astuce : Vous ne pouvez pas lancer de sort ici !!! Par contre vous pouvez nager ;)

Les Voyages

- A la nage vers l'Est : 1 jours jusqu'à [Avlee](#).

La Région



Carte de la région

Les Donjons

1 The Lincoln

Description : C'est le vaisseau spatial de *Resurrecta* et de ses amis. Il vous faut rentrer par l'arrière des ailerons.

Quête: *Final Task*

Les Points Intéressants

a Coffre

Description : A cote de l'épave vous trouvez un coffre avec une bouteille avec un temple dedans. Si vous l'utilisez vous arrivez dans un temple secret.

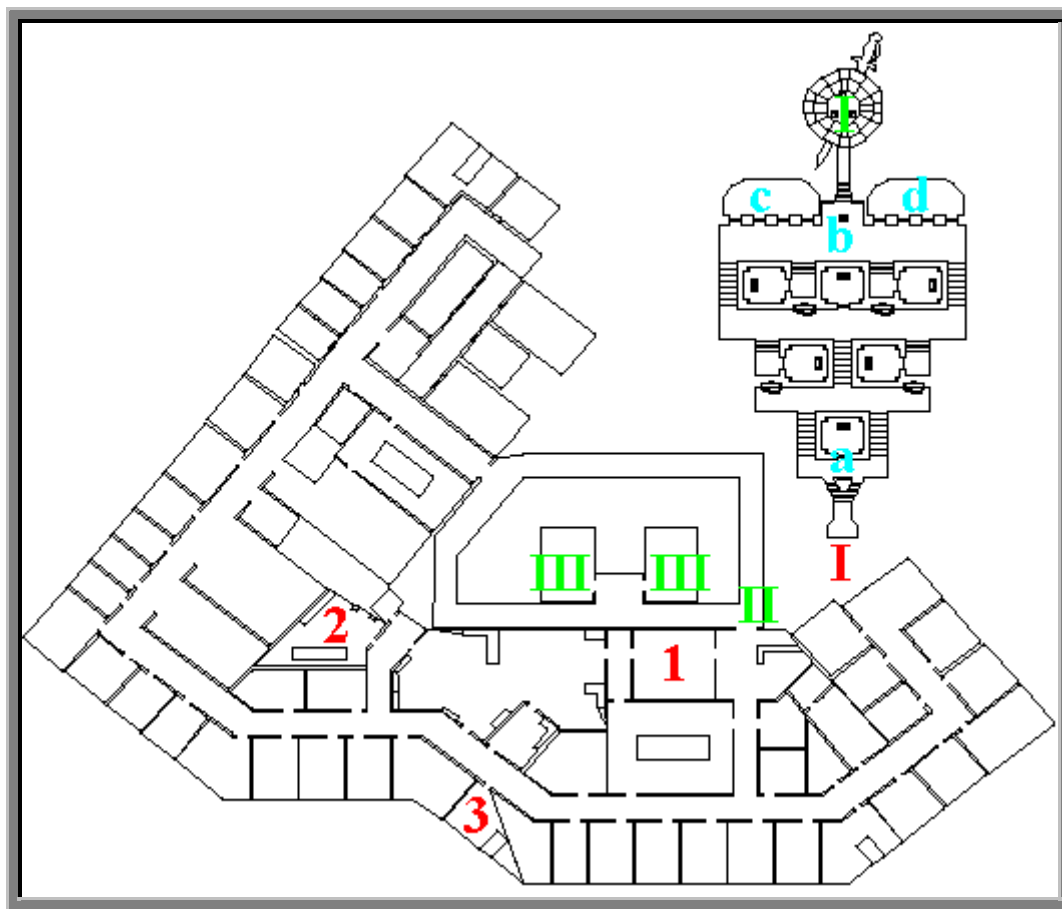
b Le Piédestal de l'Héroïsme

Description : Lorsque vous touchez ce Piédestal le sort de l'Héroïsme est lance. Il dure 6 heures.

c Le Piédestal du Jour de Dieu

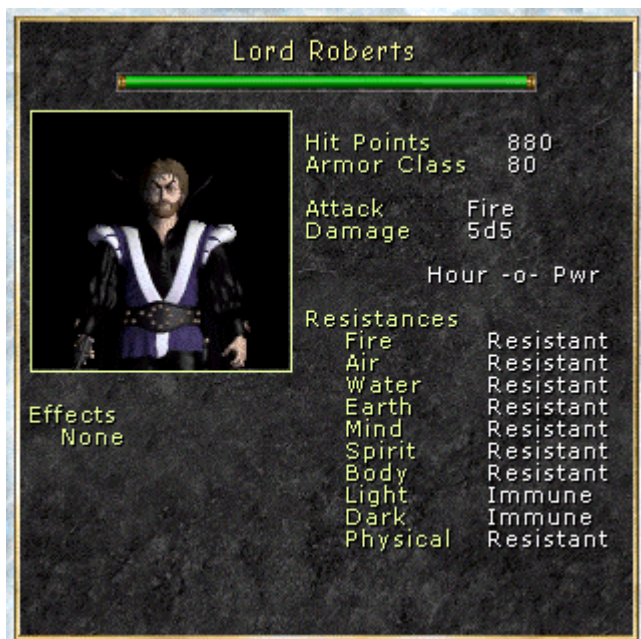
Description : Lorsque vous touchez ce Piédestal le sort du Jour de Dieu est lance. Il dure 1 jour.

The Strange Temple



Plan du Temple

Ce n'est pas à proprement parler un donjon, mais vous y trouvez tous les concepteurs du jeu sous la forme d'un avatar. En **I** vous avez l'entrée. Il y a 6 boutons en **a** qui ouvre les portes des six chambres. En **b** sur le piton vous avez un bouton qui ouvre les portes sur **c**, **d** et **I**. En **I** vous avez trois colonnes, si vous marchez dans le centre du triangle former par les colonnes vous êtes téléporter en **II**. Pour revenir en **I** allez en **III**. En **1** vous trouvez *Lord Roberts*. En **2** vous avez deux distributeurs de bouteille vide pour 10gp la pièce. En **3** vous avez *Jon Van Caneghem*, il n'est pas méchant, mais il vous met sans problème avec les points de vies ;). Lorsque vous quitter le temple vous vous retrouvez à *Harmondale* derrière votre château. Ce Temple est remis à zéro après deux ans.



Lord Roberts

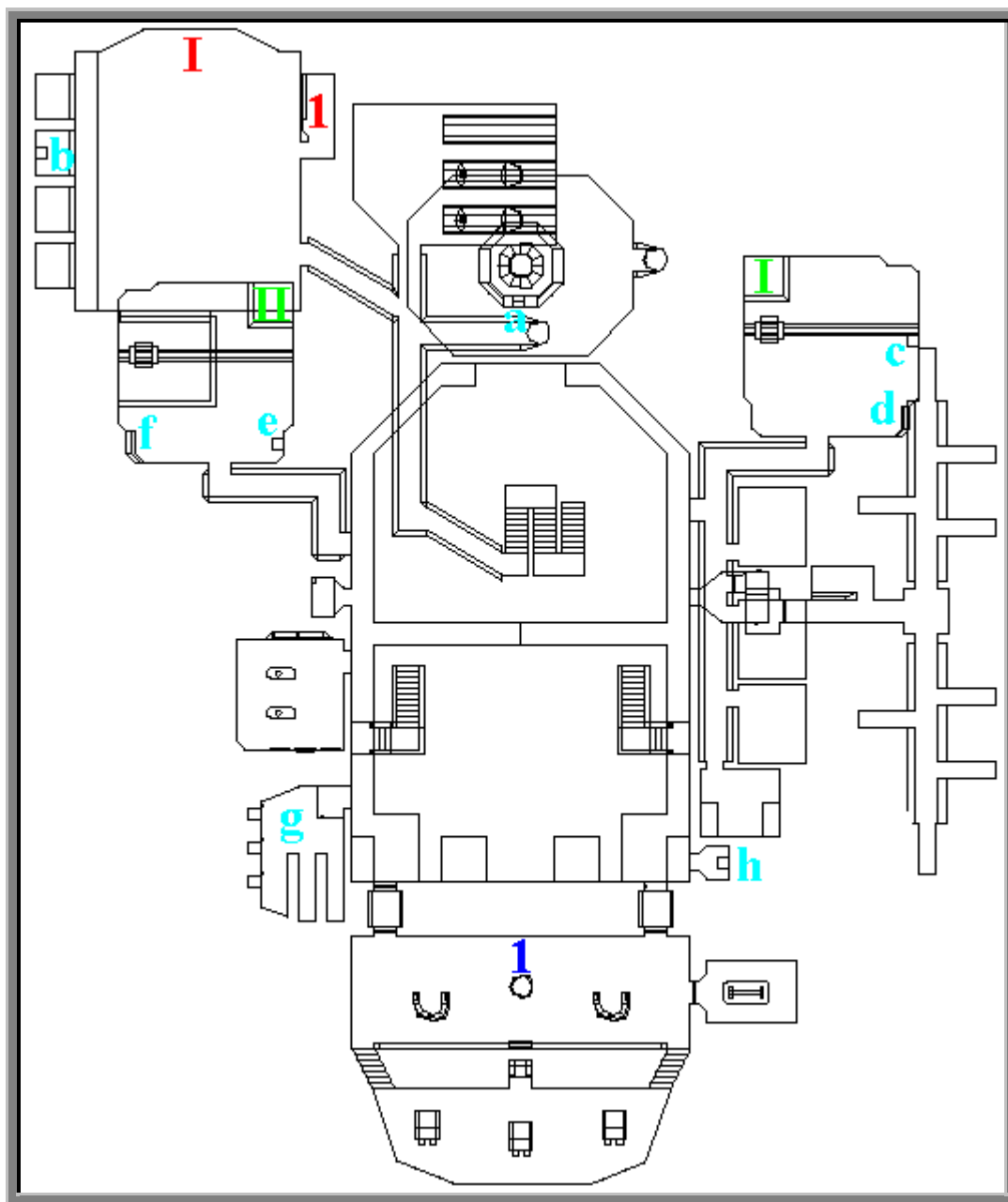


Jon Van Caneghem

La fiche de *Lord Roberts* est moins impressionnante que celle de *Jon Van Caneghem*. Par contre vous trouvez bien plus gros poison encore. La palme de HP revient à :



Peter "Zoop" Ryu

The Lincoln*Plan du Temple*

Dès votre arrivée ça va blaster dur. Mettez directement votre matos. Les lieux sont gardés par des Sentinel Droid, Seeker Droid et des Assassins Droid. En **I** c'est l'entrée du vaisseau. En **a** vous avez un panneau de contrôle qui permet de remettre le courant et d'ouvrir toutes les portes dont celle en **1**. Là, vous avez des panneaux qui permettent de faire apparaître la caisse **b**. Dans cette caisse piégée vous avez 3 Fusil Blaster. En **I** vous avez un téléporteur pour **II**. En **c** vous avez un coffre avec un Fusil Blaster. En **d** vous avez un panneau qui déplace un truc au plafond (je n'ai pas la moindre idée à quoi ça sert). En **e** un coffre piégé avec un Fusil Blaster. En **f** un panneau qui déplace un autre truc au plafond. Vous trouvez le Cristal en **1**. Lorsque vous prenez le cristal le vaisseau se remplit d'étincelles qui font assez mal. En **g** vous avez des Blaster et des Blaster Fusil au sol et dans des niches. En **h** vous avez un coffre avec Blaser et Fusil Blaster. Le vaisseau est remis à zéro après deux ans.

Quêtes

Pas de vie intelligente dans la région...