

## Les Quêtes

Voici une liste résumant toutes les quêtes que vous pouvez obtenir pendant votre séjour dans le pays d'Erathia. Cette liste ne contient pas le but et le descriptif de la mission, si vous désirez ces informations sur les quêtes allez directement voir le/les fichier(s) concernés. Ici vous aurez que le nom de la quête, le type et par qui et où elle est donnée.

### Quêtes principales

Ces quêtes doivent obligatoirement être faites si vous désirez finir le jeu. Elles vous mènent toutes sur la quête du juge. Cette quête vous permet alors de choisir votre camp. L'ordre dans le tableau indique l'ordre dans la quelle vous pouvez le recevoir (pas toujours à une position près). Pour les remarques voir à la fin du tableau.

Nom	Où et qui ?	Remarques
La Potion Rouge	Thomas le Juge à <i>Emerald Isle</i> (maison 15).	Reçu par défaut.
Le Coquillage	Thomas le Juge à <i>Emerald Isle</i> (maison 15).	Reçu par défaut.
L'Arc Long	Thomas le Juge à <i>Emerald Isle</i> (maison 15).	Reçu par défaut.
Floor Tile	Thomas le Juge à <i>Emerald Isle</i> (maison 15).	Reçu par défaut.
L'Instrument de Music	Thomas le Juge à <i>Emerald Isle</i> (maison 15).	Reçu par défaut.
Wealthy Hat	Thomas le Juge à <i>Emerald Isle</i> (maison 15).	Reçu par défaut.
Castle Harmondale	Butler à <i>Harmondale</i> (village, donjon 1). Reçu lorsque vous entrez dans le château.	
Rebuild Castle Harmondale	Butler à <i>Harmondale</i> (village, maison 18).	
Rescue Dwarves	Hothfarr IX à <i>Barrow Downs</i> (stone city, maison 12).	
0	Personne à <i>Harmondale</i> (lorsque vous pénétrez dans votre château).	Voir notes.
Le Prisonnier	Queen Catherine à <i>Erathia</i> (Château Gryphonheart, salle 1).	1
Riverstride Plans	Eldrich Parson à <i>The Tularean Forest</i> (village, Château Navan, salle 1).	1
La Trompette de Gryphonheart	Un message à <i>The Tularean Forest</i> (lorsque vous pénétrez sur le territoire).	
Le Juge	Un Messenger à <i>Harmondale</i> (lorsque vous pénétrez sur le territoire).	

### Quêtes secondaires

Vous n'êtes pas dans l'obligation de les faire, elles vous rapportent de l'or des points d'expériences et de la réputation. Pour les remarques voir à la fin du tableau.

Nom	Où et qui ?	Remarques
Missing Contestants	Lord Markham à <i>Emerald Isle</i> (maison 15)	1
Lanterne of Light	Tarin Withern à <i>Harmondale</i> (village, maison 2)	1
La Bague	Davrik Peladium à <i>Harmondale</i> (village, maison 18)	1
Le Frère de Darron	Darron Temper à <i>Harmondale</i> (village, maison 22)	1
Niles Stantley	Un Messenger à <i>Harmondale</i>	
Les Troglodytes	Spark burnkindle à <i>Barrow Downs</i> (stone city, maison 10)	1
Champion AcroMage	Gina Barnes à <i>Erathia</i> (village, maison 2)	

La Lettre	Norbert Thrust à <i>Erathia</i> (village, maison 7)	
Les Peintures	Ferdinand Visconti à <i>Tatalia</i> (village, maison 19)	1
La Tapisserie	Niles Stantley à <i>Tatalia</i> (région, Guilde des Mercenaires 3)	
La lettre du Roi Faerie	Johann Kerrid à <i>The Tularean Forest</i> (village, maison 7)	
Les Statuettes	Thom Lumbra à <i>The Tularean Forest</i> (village, maison 11)	
Haldar	Mazim Dusk à <i>Mount Nighon</i> (village, maison 4)	1

### Quêtes de Lumière principales

Ces quêtes doivent obligatoirement être faites si vous désirez finir le jeu. Elles vous mènent toutes à la quête finale. L'ordre dans le tableau indique l'ordre dans la quelle vous pouvez le recevoir (pas toujours à une position près). Pour les remarques voir à la fin du tableau.

Nom	Où et qui ?	Remarques
Céleste	Le Juge Fairweather à <i>Harmondale</i> (région, maison 5)	
The Wall of Mist	Gavin Magnus à <i>Céleste</i> (château Lambent 16, salle du trône 1)	4
Altar	Resurecat à <i>Céleste</i> (maison 21)	4
Soul Jars	Sir Caneghem à <i>Céleste</i> (maison 23)	1
Vampires	Crag Hack à <i>Céleste</i> (maison 24)	1
Tolberi	Robert the Wise à <i>Céleste</i> (maison 22)	
Xenofex	Resurecta à <i>Céleste</i> (château de Lambent 16, salle du trône 1)	1
Final Task	Resurecta à <i>Céleste</i> (château de Lambent 16, salle du trône 1)	

### Quêtes de Lumière secondaires

Vous n'êtes pas dans l'obligation de les faire, elles vous rapportent de l'or des points d'expériences et de la réputation.

Nom	Où et qui ?	Remarques
Seasons' Stole	Gary Zimm à <i>The Bracada Desert</i> (maison 13)	

### Quêtes de l'Ombre principales

Ces quêtes doivent obligatoirement être faites si vous désirez finir le jeu. Elles vous mènent toutes à la quête finale. L'ordre dans le tableau indique l'ordre dans la quelle vous pouvez le recevoir (pas toujours à une position près). Pour les remarques voir à la fin du tableau.

Nom	Où et qui ?	Remarques
The Pit	Le Juge Sleen à <i>Harmondale</i> (région, maison 5)	
Breeding Pit	Archibald Ironfist à <i>The Pit</i> (château de <i>Gloaming</i> 24, salle du trône 1)	
Clanker's Laboratory	Dark Shade à <i>The Pit</i> (maison 11)	1
Soul Jars	Maximus à <i>The Pit</i> (maison 13)	1
Altar	Kastor à <i>The Pit</i> (maison 14)	4
Robert The Wise	Tolberi à <i>The Pit</i> (maison 12)	
Xenofex	Kastor à <i>The Pit</i> (château de <i>Gloaming</i> 24, salle du trône 1)	1

<b>Final Task</b>	Kastor à <i>The Pit</i> (château de <i>Gloaming</i> <b>24</b> , salle du trône <b>1</b> )	
-------------------	---	--

### Quêtes de l'Ombre secondaires

Vous n'êtes pas dans l'obligation de les faire, elles vous rapportent de l'or des points d'expériences et de la réputation. Pour les remarques voir à la fin du tableau.

Nom	Où et qui ?	Remarques
<b>Griffins</b>	Seth Drakkson à <i>Deyja</i> (village Nord, maison <b>7</b> )	1

### Promotions

Pour faire progresser vos personnages vous êtes appelé à faire des Promotions. Il existe une promotion pour chaque classe et chaque niveau. Le tableau suivant vous résume où allez pour la recevoir. Pour les remarques voir à la fin du tableau.

Classe	Promotion	Où et qui ?	Remarques
<b>Knight</b>	Cavalier	Frederick Org à <i>Erathia</i> (village, maison <b>14</b> )	1.
	Champion	Leda Rowan à <i>The Bracada Desert</i> (maison <b>5</b> )	1, 2.
	Black Knight	Frederick Org à <i>Erathia</i> (village, maison <b>14</b> )	3.
<b>Thief</b>	Rogue	William Lasker à <i>Erathia</i> (Erathian Sewers, <b>1</b> )	1. À cause d'un bug dans le jeu cette quête n'est pas toujours possible.
	Spy	William Lasker à <i>Erathia</i> (Erathian Sewers, <b>1</b> )	1, 2.
	Assassin	Seknit Undershadow à <i>Deyja</i> (village Nord, maison <b>8</b> )	1, 3.
<b>Monk</b>	Initiate	Bartholomew Hume à <i>Harmondale</i> (hameau, maison <b>2</b> , ouest)	
	Master	Bartholomew Hume à <i>Harmondale</i> (hameau, maison <b>2</b> , ouest)	1, 2.
	Ninja	Stephan Sand à <i>The Pit</i> (maison <b>5</b> )	3, 4.
<b>Paladin</b>	Crusader	Sir Charles Quixote à <i>Erathia</i> (village, maison <b>13</b> )	
	Hero	Sir Charles Quixote à <i>Erathia</i> (village, maison <b>13</b> )	2.
	Villian	William Setag à <i>Deyja</i> (région, maison <b>1</b> )	3.
<b>Archer</b>	Warrior Mage	Steagal Snick à <i>Avlee</i> (village, tente <b>16</b> )	
	Master Archer	Lawrence Mark à <i>Harmondale</i> (village, maison <b>1</b> )	2.
	Sniper	Steagal Snick à <i>Avlee</i> (village, tente <b>16</b> )	3.
<b>Ranger</b>	Hunter	Ebednezer Sower à <i>The Tularean Forest</i> (village, maison <b>8</b> )	1.
	Ranger Lord	Lysander Sweet à <i>The Bracada Desert</i> (maison <b>4</b> )	2, 4.
	Bounty Hunter	Ebednezer Sower à <i>The Tularean Forest</i> (village, maison <b>8</b> )	1, 3.
<b>Cleric</b>	Priest	Deadalus Falk à <i>Deyja</i> (village Nord, maison <b>10</b> )	1.
	Priest of the Light	Rebecca Divine à <i>Céleste</i> (maison <b>18</b> )	2.
	Priest of the Dark	Deadalus Falk à <i>Deyja</i> (village Nord, maison <b>10</b> )	1, 3.
<b>Druid</b>	Great Druid	Anthony Green à <i>The Tularean Forest</i> (région, maison <b>4</b> )	
	Arch Druid	Anthony Green à <i>The Tularean Forest</i> (région, maison <b>4</b> )	2, 4.
	Warlock	Tor Anwyn à <i>Mount Nighon</i> (village, maison <b>1</b> )	1, 3.
<b>Sorcerer</b>	Wizard	Thomas Grey à <i>The Bracada Desert</i> (maison <b>27</b> )	4.
	Archmage	Thomas Grey à <i>The Bracada Desert</i> (maison <b>27</b> )	2.

	Lich	Halfgild Wynac à <i>The Pit</i> (maison 7)	3. À cause d'un bug dans le jeu cette quête n'est pas toujours possible.
--	------	--	--

### Remarques

- 1 Peut être faite avant d'avoir reçu la quête.
- 2 Seulement si vous avez choisit le chemin de la Lumière.
- 3 Seulement si vous avez choisit le chemin de l'Ombre.
- 4 Peut-être faite partiellement avant d'avoir reçu la quête.