



Bestiaire



Cette liste complète inclut tous les types de monstres que vous serez amené à affronter dans **Might and Magic VII – For Blood and Honor**. Il y a 57 familles de base, chacune comprenant 3 monstres similaires, plus quelques monstres spéciaux en fin de tableau. Dans le jeu, la représentation de chaque monstre d'une famille ne diffère que par la couleur. Il n'y pas d'image des monstres pour gagner de la place sur la taille du fichier, mais chaque monstre est analysé en détail. Les monstres sont présentés non pas dans l'ordre dans lequel vous les rencontrerez mais en ordre alphabétique, par classe.

Statistiques

Niveau

Le niveau représente une approximation du niveau qu'aurait le monstre s'il faisait partie de votre équipe. Par exemple, un Archer attaque comme un personnage de niveau 9 en expérience et entraînement. Cela sert aussi à déterminer les créatures qui vous opposent dans l'arène.

HP

Je crois qu'il n'y a plus besoin de citer cette colonne. Vous allez tous vous ruer dessus.

AC

Comme vous chaque créature a une défense contre les attaques physiques !

EXP

L'expérience acquise est le nombre de points d'expérience total acquis en tuant un monstre. Ainsi, pour avoir éliminé un monstre de 400 points, chaque membre de votre équipe de quatre aventuriers recevra 100 points d'expérience.

Or

Le nombre de pièces d'or (s'il y en a) récupérées est donné par un jet de dé. Par exemple pour un Archer dont la fonction est de 3D20, l'ordinateur lance trois dés à 20 faces (3D20) pour déterminer le nombre de pièces d'or que vous recevez.

Objet

Il se peut que la créature transporte un objet. Lorsque vous fouiller le corps l'ordinateur lance un dé pourcentage à 100 faces pour déterminer si la créature transportait un objet. Pour récupérer effectivement l'objet il faut que le résultat soit inférieur ou égal à la valeur en pourcentage indiqué. Les objets de niveau (L1) ne peuvent pas être magiques. Sans indication de nom (par exemple, 5% L4) le monstre peut transporter n'importe quel type d'objet.

Type d'IA

Le type d'IA détermine l'agressivité d'un monstre. Plus un monstre sera agressif, plus il aura de chance qu'il continue à se battre même gravement blessé. Un monstre "Suicidaire" se battra jusqu'à la mort. Les monstres "Agressifs" se battront jusqu'à ce que leurs points de vie aient été réduits de 90% ; puis ils tenteront de prendre la fuite. Les monstres "Normaux" se défilent une fois leurs points de vie diminués de 75%. Les monstres "Trouillards" se feront la malle une fois leurs points de vie réduits de moitié.

Mouvement et Préférences

Vol

Le vol vous indique si la créature peut voler ou pas. Cette case peut prendre deux valeurs Oui / Non.

Mouvement

Le mouvement (Mvt) indique la distance sur laquelle le monstre va vous suivre ou vous repérer. Pour les monstres volant la liberté est totale donc sont susceptible de vous suivre partout.

Vitesse

La "Vitesse" est le temps que prend le monstre pour récupérer avant de porter une nouvelle attaque. Les attaques secondaires sont portées à une vitesse égale à 1,5 fois la "Vitesse" normale.

Récupération

Unité de temps nécessaire au monstre pour entre deux actions.

Ennemi

Si le monstre à un "Ennemi" préféré, il attaque les membres de votre équipe qui appartiennent à cette classe et ignorera les autres. Si cette classe n'est pas représentée dans votre équipe le monstre attaque sans préférences. Notez que certains monstres ont plusieurs ennemis préférés, D'autres aiment attaquer plusieurs membres de votre équipe à la fois. Enfin, certains monstres ont des préférences de genre et de race.

Attaques

Il y a 2 types d'attaques normales et deux de type magique.

Type

Type de dommage que le monstre inflige avec son attaque primaire. Entre parenthèse si l'attaque est portée à distance.

Dégâts

Fonction à base de dés calculant les dommages que vous inflige cette attaque.

Bonus

La caractéristique "Bonus" indique les dommages supplémentaires qui seront occasionnés si l'attaque primaire du monstre a réussi. Tous les monstres n'ont pas d'attaque spéciale.

Pourcentage d'Attaque

Pourcentage (Att%) que le monstre utilise cette attaque pour vous frapper en plus de son attaque de base. Peu de monstres ont la capacité de faire une deuxième attaque.

Usage

Cette valeur est pour les attaques magiques. Cette caractéristique indique la probabilité qu'a un monstre d'attaquer ou de se défendre en lançant un sort.

Attaque magique

"Sort" indique le nom du sort, "Mas" indique le niveau de maîtrise du sort, comme pour les personnages de votre équipe et "Niv" indique le niveau de la compétence du sort.

Résistances

Comme pour ne pas l'indiquer les monstres sont généralement protégés contre certains types d'attaques ! La valeur indique un pourcentage de résistance, si la valeur vaut « Imm » le monstre est totalement immunisé contre cette forme d'attaque.

Misc

Enfin la dernière colonne indique un bonus de combat pour le monstre.

La Table des Créatures

Voilà, maintenant c'est à vous de jouer. Je n'ai pas mis une colonne pour vous donner la stratégie à adopter pour tuer chaque monstre. Prenez sa plus grande faiblesse magique et vous aurez un point de départ. Pour ma part je dégomme presque tous les monstres avec un simple arc et des flèches. Quelques fois je fais usage de la magie pour venir à bout des très gros monstre (ça dure trop longtemps sinon) ou je fais usage des mes armes de mêlées pour faire de plus gros dégâts, mais c'est assez rare.

Classe	Nom	Statistiques							Mouvement et Préférences				
		Niveau	HP	AC	EXP	Or	Divers	Type d'IA	Vole	Mvt	Vitesse	Rec	Ennemis
Angel	Angel	30	180	25	1200	50D20	5% L4 Epée	Agessif	O	Libre	250	60	Aucun
	Angel Lord	50	400	35	3000	75D20	10% L5 Epée	Agessif	O	Libre	275	50	Aucun
	Archangel	70	700	45	5600	100D20	15% L6 Epée	Suicidaire	O	Libre	300	40	Deux au hasard
Archer	Archer	9	35	14	171	3D20	5% L1 Arc	Normal	N	Court	140	90	Archer / Ranger
	Bowman	19	93	16	551	6D20	5% L2 Arc	Agessif	N	Court	150	90	Archer / Ranger
	Elite Archer	29	171	22	1131	10D20	10% L3 Arc	Agessif	N	Court	160	80	Archer / Ranger
Bat	Giant Bat	3	9	5	39	-	-	Normal	O	Libre	280	50	Aucun
	Vampire Bat	6	21	8	96	-	5% L1 Bague	Normal	O	Libre	300	50	Aucun
	Inferno Bat	9	35	10	171	-	5% L2 Bague	Agessif	O	Libre	320	50	Aucun
Behemoth	Young Behemoth	45	337	35	2475	50D10	-	Normal	N	Long	250	80	Deux au hasard
	Behemoth	60	540	50	4200	100D10	-	Agessif	N	Moyen	260	70	Deux au hasard
	Ancient Behemoth	85	977	80	8075	200D10	-	Suicidaire	N	Court	300	60	Trois au hasard
Beholder	Floating Eye	30	180	20	1200	10D10	10% L4 Bague	Agessif	O	Moyen	140	70	Sorcier
	Gazer	40	280	30	2000	15D10	20% L5 Bague	Agessif	O	Moyen	160	60	Sorcier / Druide
	Evil Eye	50	400	40	3000	20D10	30% L6 Bague	Agessif	O	Court	180	50	Aucun
Cleric	Acolyte of the Moon	10	40	10	200	5D10	5% L2 Masse	Normal	N	Moyen	160	90	Chevalier / Paladin
	Cleric of the Moon	20	100	15	600	10D10	5% L3 Masse	Normal	N	Moyen	180	90	Chevalier / Paladin
	Priest of the Moon	30	180	25	1200	20D10	10% L4 Masse	Agessif	N	Moyen	200	80	Chevalier / Paladin
Cleric	Acolyte of the Sun	10	40	10	200	5D10	5% L2 Cape	Normal	N	Moyen	160	90	Chevalier / Paladin
	Cleric of the Sun	20	100	15	600	10D10	5% L3 Cape	Normal	N	Moyen	180	90	Chevalier / Paladin
	Priest of the Sun	30	180	25	1200	20D10	10% L4 Cape	Agessif	N	Moyen	200	80	Chevalier / Paladin
Devil	Devil Worker	30	180	25	1200	-	-	Suicidaire	N	Moyen	200	60	Aucun
	Devil Warrior	50	400	35	3000	-	-	Agessif	N	Moyen	250	50	Aucun
	Devil Captain	70	700	45	5600	-	-	Agessif	N	Court	300	40	Aucun
Dragon	Green Dragon	80	880	60	7200	250D10	L6	Agessif	O	Long	240	70	Deux au hasard
	Blue Dragon	90	1080	80	9000	300D10	L6	Agessif	O	Moyen	260	65	Trois au hasard
	Red Dragon	100	1300	100	11000	400D10	L6	Agessif	O	Court	300	60	Quatre au hasard
Dragonfly	Dragonfly	2	6	4	24	3D6	-	Normal	O	Libre	400	50	Aucun
	Fire Dragonfly	4	13	8	56	7D6	-	Normal	O	Libre	350	50	Aucun
	Queen Dragonfly	8	30	12	144	10D6	-	Normal	O	Libre	300	50	Aucun
Dwarven	Dwarven Soldier	10	40	6	200	5D10	5% L1 Hache	Normal	N	Moyen	160	70	Gobelin
	Dwarven Lieutenant	20	100	12	600	10D10	10% L2 Hache	Agessif	N	Moyen	180	80	Gobelin
	Dwarven Commander	30	180	20	1200	20D10	25% L3 Hache	Suicidaire	N	Court	200	80	Gobelin
Elemental	Tempest	16	73	10	416	-	-	Suicidaire	O	Libre	220	90	Aucun
	Cyclone	22	114	12	704	-	-	Suicidaire	O	Libre	240	90	Aucun
	Air Elemental	33	207	14	1419	-	-	Suicidaire	O	Libre	260	80	Aucun
Elemental	Clay Elemental	25	137	20	875	-	30% L3 Gemme	Suicidaire	N	Libre	220	90	Aucun
	Stone Elemental	30	180	25	1200	-	35% L4 Gemme	Suicidaire	N	Libre	240	90	Aucun
	Earth Elemental	40	280	30	2000	-	40% L5 Gemme	Suicidaire	N	Libre	260	80	Aucun

Nom	Attaque 1			Attaque 2			Attaque Sorts 1			Attaque Sorts 2		
	Type	Dégâts	Bonus	Att%	Type	Dégâts	Use%	Sort, Mas, Niv	Use%	Sort, Mas, Niv		
Angel	Physique	2D8 + 10	-	-	-	-	30	Eclair de lumière, M, 8	20	Dissipation, M, 8		
Angel Lord	Physique	2D8 + 15	-	-	-	-	30	Eclair de lumière, M, 12	50	Jour de Protection, M, 12		
Archangel	Physique	2D8 + 20	-	-	-	-	30	Eclair de lumière, G, 16	50	Heure de Pouvoir, G, 16		
Archer	Physique	2D6 + 2	-	10	Feu	3D6 + 2	-	-	50	Bouclier, N, 4		
Bowman	Physique	3D6 + 3	-	10	Feu	4D6 + 3	20	Eclair, E, 4	50	Bouclier, E, 8		
Elite Archer	Physique	3D7 + 3	-	15	Feu	4D7 + 3	20	Eclair, M, 8	50	Bouclier, M, 12		
Giant Bat	Physique	1D3	Maladie1	-	-	-	-	-	-	-		
Vampire Bat	Physique	1D3 + 2	Maladie1	-	-	-	-	-	-	-		
Inferno Bat	Physique	2D3 + 2	Maladie2	15	Feu	3D2	-	-	-	-		
Young Behemoth	Physique	3D10 + 20	Casse armure	-	-	-	-	-	-	-		
Behemoth	Physique	4D10 + 30	Casse armure	-	-	-	-	-	-	-		
Ancient Behemoth	Physique	5D10 + 40	Casse armure	-	-	-	-	-	-	-		
Floating Eye	Eau	5D6	Sommeil	-	-	-	-	-	-	-		
Gazer	Feu	6D6	Peur	-	-	-	-	-	-	-		
Evil Eye	Air	7D6	Folie	-	-	-	-	-	-	-		
Acolyte of the Moon	Physique	2D4	-	-	-	-	30	Nuage Toxique, N, 4	-	-		
Cleric of the Moon	Physique	2D4 + 4	-	-	-	-	30	Nuage Toxique, E, 7	10	Blesse, E, 7		
Priest of the Moon	Physique	2D4 + 8	-	-	-	-	30	Shrapnels, M, 10	33	Soins Puissants, G, 10		
Acolyte of the Sun	Physique	2D4	-	-	-	-	30	Eclair de lumière, N, 4	-	-		
Cleric of the Sun	Physique	2D4 + 4	-	-	-	-	30	Attaque Mentale, E, 7	10	Blesse, E, 7		
Priest of the Sun	Physique	2D4 + 8	-	-	-	-	30	Eclair de lumière, N, 10	33	Soins Puissants, G, 10		
Devil Worker	Physique	2D6 + 8	Maladie2	-	-	-	20	Boule de Flammes, E, 6	-	-		
Devil Warrior	Physique	2D6 + 14	Maladie3	-	-	-	20	Boule de Flammes, E, 8	15	Chutes Météoritiques, M, 8		
Devil Captain	Physique	2D6 + 20	Draine Mana	-	-	-	20	Incinération, M, 12	15	Chutes Météoritiques, M, 12		
Green Dragon	Air	12D8	-	-	-	-	-	-	-	-		
Blue Dragon	Eau	14D8	-	-	-	-	-	-	-	-		
Red Dragon	Feu	16D8	Casse armure	-	-	-	-	-	-	-		
Dragonfly	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-		
Fire Dragonfly	Physique	3D2 + 1	-	-	-	-	10	Boule de Feu, N, 2	-	-		
Queen Dragonfly	Physique	4D2 + 2	-	-	-	-	15	Boule de Feu, N, 4	-	-		
Dwarven Soldier	Physique	4D2 + 4	-	-	-	-	-	-	-	-		
Dwarven Lieutenant	Physique	4D2 + 8	-	-	-	-	-	-	-	-		
Dwarven Commander	Physique	4D2 + 16	Casse armure	-	-	-	-	-	-	-		
Tempest	Air	3D6	-	-	-	-	20	Étincelles, E, 4	-	-		
Cyclone	Air	5D6	-	-	-	-	20	Étincelles, M, 8	20	Eclair, M, 8		
Air Elemental	Air	8D6	-	-	-	-	20	Étincelles, G, 12	20	Eclair, G, 12		
Clay Elemental	Physique	10D3	-	-	-	-	25	Lames, E, 6	50	Peau Dure, E, 4		
Stone Elemental	Physique	15D3	Casse armure	-	-	-	25	Rocher Explosif, M, 8	50	Peau Dure, M, 8		
Earth Elemental	Physique	25D3	Inconscient	-	-	-	25	Lames, G, 12	50	Peau Dure, G, 12		

Nom	Résistances										Spécial
	Feu	Air	Eau	Terre	Esprit	Spiritisme	Corps	Lumière	Ombre	Physique	
Angel	20	20	20	20	30	15	30	Imm	10	20	-
Angel Lord	30	30	30	30	40	15	40	Imm	10	20	-
Archangel	40	40	40	40	50	15	50	Imm	10	20	-
Archer	5	5	5	5	10	10	10	0	0	5	-
Bowman	10	10	10	10	15	10	15	0	0	10	-
Elite Archer	15	15	15	15	20	10	20	0	0	15	-
Giant Bat	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Vampire Bat	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Inferno Bat	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Young Behemoth	30	30	30	30	Imm	0	30	15	15	20	-
Behemoth	40	40	40	40	Imm	0	40	15	15	25	-
Ancient Behemoth	50	50	50	50	Imm	0	50	15	15	30	-
Floating Eye	30	30	Imm	30	Imm	15	Imm	10	15	30	-
Gazer	Imm	40	30	40	Imm	15	Imm	10	15	40	-
Evil Eye	40	Imm	40	50	Imm	15	Imm	10	15	50	Tire, x3
Acolyte of the Moon	5	5	5	5	5	0	5	0	Imm	10	-
Cleric of the Moon	10	10	10	10	10	0	10	0	Imm	15	-
Priest of the Moon	15	15	15	15	15	0	15	0	Imm	20	-
Acolyte of the Sun	5	5	5	5	5	0	5	Imm	0	10	-
Cleric of the Sun	10	10	10	10	10	0	10	Imm	0	15	-
Priest of the Sun	15	15	15	15	15	0	15	Imm	0	20	-
Devil Worker	Imm	20	20	20	Imm	25	20	20	20	20	-
Devil Warrior	Imm	30	30	30	Imm	25	30	30	30	30	-
Devil Captain	Imm	40	40	40	Imm	25	40	40	40	40	-
Green Dragon	50	Imm	50	50	50	15	Imm	30	30	50	-
Blue Dragon	50	50	Imm	50	50	15	Imm	30	30	50	-
Red Dragon	Imm	70	70	70	70	15	Imm	30	30	70	-
Dragonfly	10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Fire Dragonfly	20	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Queen Dragonfly	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Dwarven Soldier	10	20	20	30	5	0	10	0	0	30	-
Dwarven Lieutenant	20	30	30	40	5	0	20	0	0	40	-
Dwarven Commander	30	40	40	50	5	0	30	0	0	50	-
Tempest	10	Imm	10	10	Imm	Imm	Imm	5	5	10	-
Cyclone	15	Imm	15	15	Imm	Imm	Imm	5	5	15	-
Air Elemental	20	Imm	20	20	Imm	Imm	Imm	5	5	20	-
Clay Elemental	10	10	10	Imm	Imm	Imm	Imm	5	5	10	-
Stone Elemental	15	15	15	Imm	Imm	Imm	Imm	5	5	15	-
Earth Elemental	20	20	20	Imm	Imm	Imm	Imm	5	5	20	-

Classe	Nom	Statistiques							Mouvement et Préférences				
		Niveau	HP	AC	EXP	Or	Divers	Type d'IA	Vole	Mvt	Vitesse	Rec	Ennemis
Elemental	Warden of Fire	13	55	12	299	-	-	Suicidaire	O	Libre	220	90	Aucun
	Guardian of Flame	26	145	15	936	-	-	Suicidaire	O	Libre	240	90	Aucun
	Fire Elemental	39	269	18	1911	-	-	Suicidaire	O	Libre	260	80	Aucun
Elemental	Lesser Light Elemental	15	67	11	375	-	-	Suicidaire	O	Libre	240	80	Aucun
	Light Elemental	23	121	14	759	-	-	Suicidaire	O	Libre	260	80	Aucun
	Greater Light Elemental	38	258	19	1824	-	-	Suicidaire	O	Libre	280	80	Aucun
Elemental	Sprite	14	61	10	336	-	-	Suicidaire	N	Libre	220	90	Aucun
	Sylph	24	129	13	816	-	-	Suicidaire	N	Libre	240	90	Aucun
	Water Elemental	36	237	16	1656	-	-	Suicidaire	N	Libre	260	80	Aucun
Elven	Elven Archer	11	45	12	231	6D10	5% L2 Arc	Normal	N	Court	160	70	Humain
	Elven Scout	23	121	14	759	12D10	5% L3 Arc	Agessif	N	Court	170	70	Humain
	Elven Ranger	35	227	20	1575	20D10	10% L4 Arc	Agessif	N	Court	180	60	Humain
Elven	Elven Warrior	14	61	15	336	8D10	10% L2 Lance	Normal	N	Long	240	80	Humain
	Elven Defender	22	114	20	704	26D10	15% L3 Lance	Agessif	N	Long	260	70	Humain
	Elven Lancer	30	180	28	1200	25D10	25% L4 Lance	Agessif	N	Moyen	280	60	Humain
Human	Conscript	14	61	18	336	10D10	5% L1 Maille	Normal	N	Long	220	90	Homme Elf
	Soldier	24	129	24	816	20D10	5% L2 Maille	Agessif	N	Long	240	80	Homme Elf
	Fighter	35	227	30	1575	30D10	10% L3 Maille	Agessif	N	Moyen	260	70	Homme Elf
Human	Robber	8	30	12	144	3D20	5% L1 Cuir	Normal	N	Long	200	100	Elf
	Raider	14	61	14	336	5D20	5% L2 Cuir	Agessif	N	Long	220	90	Elf
	Bandit	22	114	16	704	10D20	10% L3 Cuir	Agessif	N	Moyen	240	80	Elf
Human	Initiate of the Sword	40	280	45	2000	10D100	10% L4 Plaque	Normal	N	Long	250	80	Homme Chevalier
	Champion of the Sword	60	540	65	4200	20D100	10% L5 Plaque	Agessif	N	Moyen	300	70	Homme Chevalier
	Master of the Sword	80	880	85	7200	40D100	30% L6 Plaque	Agessif	N	Court	350	50	Homme Chevalier
Gargoyle	Stone Gargoyle	16	73	18	416	5D10	5% L2 Amulet	Agessif	O	Long	300	80	Aucun
	Marble Gargoyle	22	114	22	704	10D10	10% L2 Amulet	Agessif	O	Long	320	80	Aucun
	Obsidian Gargoyle	33	207	26	1419	25D10	20% L3 Amulet	Suicidaire	O	Moyen	350	70	Aucun
Genie	Djinni	33	207	35	1419	-	30% L4	Agessif	O	Libre	200	60	Homme
	Genie	44	325	45	2376	-	30% L5	Agessif	O	Libre	220	50	Homme
	Efreet	55	467	55	3575	-	30% L6	Agessif	O	Libre	250	40	Homme
Ghost	Shade	9	35	25	171	-	5% L2	Normal	O	Libre	240	100	Chevalier / Paladin
	Specter	13	55	30	299	-	10% L3	Normal	O	Long	260	90	Chevalier / Paladin
	Ghost	19	93	35	551	-	20% L4	Suicidaire	O	Moyen	300	90	Chevalier / Paladin
Goblin	Goblin	4	13	6	56	4D4	-	Normal	N	Moyen	160	100	Femme
	Hobgoblin	6	21	10	96	8D4	-	Normal	N	Moyen	170	100	Femme
	Goblin Lord	10	40	14	200	15D4	10% L1	Agessif	N	Court	180	90	Femme
Gog	Gogling	7	25	6	119	-	-	Normal	N	Court	200	90	Sorcier
	Gog	11	45	10	231	-	-	Normal	N	Court	220	85	Sorcier
	Magog	18	86	14	504	-	-	Agessif	N	Court	240	80	Sorcier

Nom	Attaque 1			Attaque 2			Attaque Sorts 1			Attaque Sorts 2		
	Type	Dégâts	Bonus	Att%	Type	Dégâts	Use%	Sort, Mas, Niv	Use%	Sort, Mas, Niv		
Warden of Fire	Feu	2D8	-	-	-	-	20	Boule de Feu, E, 6	50	Vitesse, E, 4		
Guardian of Flame	Feu	5D8	-	-	-	-	20	Boule de Flammes, M, 8	50	Vitesse, M, 8		
Fire Elemental	Feu	8D8	-	-	-	-	20	Incinération, G, 12	50	Vitesse, G, 12		
Lesser Light Elemental	Lumière	4D4	-	-	-	-	-	-	-	-		
Light Elemental	Lumière	9D4	-	-	-	-	-	-	-	-		
Greater Light Elemental	Lumière	14D4	-	-	-	-	-	-	-	-		
Sprite	Eau	3D12	-	-	-	-	30	Flèche de Glace, E, 4	-	-		
Sylph	Eau	4D12	-	-	-	-	30	Giclée de Poison, M, 8	-	-		
Water Elemental	Eau	6D12	-	-	-	-	30	Boule de Glace, G, 12	-	-		
Elven Archer	Physique	4D2 + 2	-	-	-	-	-	-	-	-		
Elven Scout	Physique	6D2 + 4	-	-	-	-	-	-	-	-		
Elven Ranger	Physique	8D2 + 6	-	-	-	-	-	-	-	-		
Elven Warrior	Physique	2D4 + 4	-	-	-	-	-	-	-	-		
Elven Defender	Physique	3D4 + 6	-	-	-	-	-	-	-	-		
Elven Lancer	Physique	4D4 + 8	-	-	-	-	-	-	-	-		
Conscript	Physique	3D3 + 6	-	-	-	-	-	-	-	-		
Soldier	Physique	3D3 + 10	-	-	-	-	-	-	-	-		
Fighter	Physique	3D3 + 14	Casse arme	-	-	-	-	-	-	-		
Robber	Physique	2D4 + 1	-	-	-	-	-	-	-	-		
Raider	Physique	2D4 + 5	-	-	-	-	-	-	-	-		
Bandit	Physique	2D4 + 10	-	-	-	-	-	-	-	-		
Initiate of the Sword	Physique	4D5 + 20	-	-	-	-	33	Blesse, N, 3	33	Héroïsm, N, 3		
Champion of the Sword	Physique	4D5 + 30	-	-	-	-	33	Blesse, E, 6	33	Héroïsm, E, 6		
Master of the Sword	Physique	4D5 + 40	-	-	-	-	33	Blesse, M, 9	33	Héroïsm, M, 9		
Stone Gargoyle	Physique	2D12	Faiblesse	-	-	-	-	-	-	-		
Marble Gargoyle	Physique	2D12 + 4	Paralysie	-	-	-	-	-	-	-		
Obsidian Gargoyle	Physique	2D12 + 8	Paralysie	-	-	-	-	-	-	-		
Djinni	Eau	8D4 + 8	-	-	-	-	25	Giclée de Poison, M, 8	-	-		
Genie	Feu	10D4 + 10	Sommeil	-	-	-	25	Boule de Flammes, M, 8	-	-		
Efreet	Air	12D4 + 12	Peur	-	-	-	25	Eclair, M10	-	-		
Shade	Physique	1D6 + 6	Peur	-	-	-	-	-	-	-		
Specter	Physique	2D6 + 6	Agex2	-	-	-	-	-	-	-		
Ghost	Physique	3D6 + 6	Inconscient	-	-	-	-	-	-	-		
Goblin	Physique	1D9	-	10	Physique	4D2	-	-	-	-		
Hobgoblin	Physique	1D9 + 2	-	15	Physique	4D2 + 1	-	-	-	-		
Goblin Lord	Physique	1D9 + 4	-	25	Physique	4D2 + 4	-	-	-	-		
Gogling	Feu	1D10 + 2	-	-	-	-	-	-	-	-		
Gog	Feu	1D10 + 6	-	-	-	-	-	-	-	-		
Magog	Feu	2D10 + 8	-	-	-	-	-	-	-	-		

Nom	Résistances										Spécial
	Feu	Air	Eau	Terre	Esprit	Spiritisme	Corps	Lumière	Ombre	Physique	
Warden of Fire	Imm	10	10	10	Imm	Imm	Imm	5	5	10	-
Guardian of Flame	Imm	15	15	15	Imm	Imm	Imm	5	5	15	-
Fire Elemental	Imm	20	20	20	Imm	Imm	Imm	5	5	20	-
Lesser Light Elemental	10	10	10	10	Imm	Imm	Imm	Imm	5	10	Explosion, 5D8, Lumière
Light Elemental	15	15	15	15	Imm	Imm	Imm	Imm	5	15	Explosion, 5D8, Lumière
Greater Light Elemental	20	20	20	20	Imm	Imm	Imm	Imm	5	20	Explosion, 5D8, Lumière
Sprite	10	10	Imm	10	Imm	Imm	Imm	5	5	10	-
Sylph	15	15	Imm	15	Imm	Imm	Imm	5	5	15	-
Water Elemental	20	20	Imm	20	Imm	Imm	Imm	5	5	20	-
Elven Archer	10	10	10	10	5	5	5	0	0	5	-
Elven Scout	15	15	15	15	10	5	10	0	0	10	-
Elven Ranger	20	20	20	20	15	5	15	0	0	15	Tire, x2
Elven Warrior	10	10	10	10	5	5	5	0	0	5	-
Elven Defender	15	15	15	15	10	5	10	0	0	10	-
Elven Lancer	20	20	20	20	15	5	15	0	0	15	-
Conscript	10	10	10	10	15	10	15	0	0	10	-
Soldier	20	20	20	20	25	10	25	0	0	20	-
Fighter	30	30	30	30	35	10	35	0	0	30	-
Robber	5	5	5	5	10	10	10	0	0	5	-
Raider	10	10	10	10	15	10	15	0	0	10	-
Bandit	15	15	15	15	20	10	20	0	0	15	-
Initiate of the Sword	20	20	20	20	30	10	30	5	5	20	-
Champion of the Sword	30	30	30	30	40	10	40	5	5	30	-
Master of the Sword	50	50	50	50	60	10	60	5	5	50	-
Stone Gargoyle	20	20	20	40	Imm	Imm	Imm	0	0	20	-
Marble Gargoyle	30	30	30	50	Imm	Imm	Imm	0	0	40	-
Obsidian Gargoyle	50	50	50	70	Imm	Imm	Imm	0	0	Imm	-
Djinni	30	30	Imm	30	50	0	50	10	10	30	-
Genie	Imm	30	30	30	50	0	50	10	10	30	-
Efreet	50	Imm	50	50	50	0	50	10	10	50	-
Shade	10	10	Imm	10	Imm	10	Imm	0	30	10	-
Specter	15	15	Imm	15	Imm	15	Imm	0	30	15	-
Ghost	20	20	Imm	20	Imm	20	Imm	0	30	20	-
Goblin	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Hobgoblin	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Goblin Lord	10	10	10	10	10	0	10	0	0	10	-
Gogling	Imm	10	10	10	10	5	10	0	0	10	Explosion, 2D1, Feu
Gog	Imm	15	15	15	15	5	15	0	0	15	Explosion, 2D1, Feu
Magog	Imm	20	20	20	20	5	20	0	0	20	Explosion, 2D1, Feu

Classe	Nom	Statistiques							Mouvement et Préférences				
		Niveau	HP	AC	EXP	Or	Divers	Type d'IA	Vole	Mvt	Vitesse	Rec	Ennemis
Golem	Bronze Golem	22	114	40	704	20D8	-	Suicidaire	N	Court	160	100	Aucun
	Brass Golem	35	227	60	1575	30D8	-	Suicidaire	N	Court	170	90	Aucun
	Gold Golem	50	400	80	3000	50D8	-	Suicidaire	N	Court	180	80	Aucun
Griffin	Griffin	15	67	15	375	10D6	-	Normal	O	Libre	250	50	Aucun
	Hunting Griffin	23	121	22	759	15D6	-	Agessif	O	Long	300	60	Aucun
	Royal Griffin	30	180	30	1200	30D6	-	Suicidaire	O	Moyen	320	70	Aucun
Harpy	Harpy	14	61	12	336	4D10	-	Agessif	O	Long	250	90	Homme
	Harpy Hag	17	79	14	459	6D10	-	Agessif	O	Long	300	90	Homme
	Harpy Queen	19	93	16	551	10D10	20% L2 Bague	Suicidaire	O	Long	350	80	Homme
Hydra	Fire Hydra	45	337	22	2475	50D10	L3	Agessif	N	Moyen	220	80	Aucun
	Air Hydra	55	467	44	3575	100D10	L4	Agessif	N	Moyen	240	80	Aucun
	Chaos Hydra	65	617	66	4875	200D10	L5	Agessif	N	Court	260	80	Aucun
Lich	Lich	20	100	15	600	10D20	10% L3 Divers	Agessif	N	Moyen	180	90	Druide / Clerc
	Power Lich	30	180	20	1200	15D20	10% L4 Divers	Agessif	N	Moyen	200	80	Druide / Clerc
	Lich King	40	280	25	2000	30D20	30% L5 Divers	Suicidaire	N	Court	220	70	Druide / Clerc
Mage	Sorcerer	25	137	14	875	15D12	10% L3 Bâton	Agessif	N	Moyen	200	90	Aucun
	Wizard	35	227	18	1575	25D12	10% L4 Bâton	Agessif	N	Moyen	220	80	Aucun
	Archmage	50	400	30	3000	40D12	30% L5 Bâton	Agessif	N	Court	240	70	Aucun
Manticore	Minicore	18	86	18	504	-	-	Normal	N	Long	260	90	Druide / Ranger
	Manticore	27	153	25	999	-	-	Agessif	N	Moyen	280	80	Druide / Ranger
	Scorpicore	36	237	32	1656	-	-	Suicidaire	N	Court	300	70	Druide / Ranger
Medusa	Medusa	35	227	20	1575	10D20	10% L3 Divers	Normal	N	Moyen	200	80	Aucun
	Queen Medusa	40	280	25	2000	15D20	10% L4 Divers	Agessif	N	Moyen	220	80	Aucun
	Empress Medusa	45	337	30	2475	30D20	30% L5 Divers	Suicidaire	N	Court	240	70	Aucun
Minotaur	Minotaur	39	269	30	1911	10D20	10% L4 Hache	Normal	N	Long	250	80	Aucun
	Minotaur Headsman	59	525	35	4071	20D20	10% L5 Hache	Agessif	N	Moyen	260	70	Aucun
	Minotaur Lord	79	861	40	7031	50D20	20% L6 Hache	Suicidaire	N	Court	300	60	Aucun
Monk	Monk	8	30	16	144	-	5% L1 Divers	Normal	N	Long	200	100	M
	Initiate	16	73	19	416	-	5% L2 Divers	Agessif	N	Long	220	90	M
	Master	27	153	28	999	-	10% L3 Divers	Suicidaire	N	Long	240	80	M
Necromancer	Necromancer	25	137	14	875	15D12	10% L3 Bottes	Agessif	N	Moyen	200	90	Paladin
	Speaker for the Dead	35	227	18	1575	25D12	10% L4 Bottes	Agessif	N	Moyen	220	80	Paladin
	Queen of the Dead	50	400	30	3000	40D12	30% L5 Bottes	Agessif	N	Court	240	70	Paladin
Ooze	Emerald Ooze	12	50	8	264	-	5% L2	Normal	N	Libre	120	100	Aucun
	Sapphire Ooze	18	86	10	504	-	5% L3	Suicidaire	N	Libre	140	100	Aucun
	Bloodstone Ooze	25	137	12	875	-	5% L4	Suicidaire	N	Libre	160	100	Aucun
Peasant	Peasant	1	3	3	11	2D6	-	Trouillard	N	Long	140	100	Aucun
	Peasant	2	6	5	24	3D6	-	Trouillard	N	Long	140	100	Aucun
	Peasant	3	9	6	39	4D6	-	Trouillard	N	Long	140	100	Aucun

Nom	Attaque 1			Attaque 2			Attaque Sorts 1			Attaque Sorts 2		
	Type	Dégâts	Bonus	Att%	Type	Dégâts	Use%	Sort, Mas, Niv	Use%	Sort, Mas, Niv		
Bronze Golem	Physique	5D6 + 20	Casse armure	10	Physique	5D4	-	-	-	-		
Brass Golem	Physique	7D6 + 25	Casse arme	15	Physique	5D4 + 4	-	-	-	-		
Gold Golem	Physique	9D6 + 30	Casse objet	20	Physique	5D4 + 8	-	-	-	-		
Griffin	Physique	2D8 + 2	-	-	-	-	-	-	-	-		
Hunting Griffin	Physique	2D8 + 6	-	-	-	-	-	-	-	-		
Royal Griffin	Physique	3D8 + 10	-	-	-	-	-	-	-	-		
Harpy	Physique	2D7 + 2	Ivresse	-	-	-	-	-	-	-		
Harpy Hag	Physique	2D7 + 5	Malédictionx2	-	-	-	-	-	-	-		
Harpy Queen	Physique	2D7 + 10	Agex3	-	-	-	-	-	-	-		
Fire Hydra	Feu	15D5	-	-	-	-	-	-	-	-		
Air Hydra	Air	20D5	-	-	-	-	-	-	-	-		
Chaos Hydra	Energie	20D5	Casse armure	-	-	-	-	-	-	-		
Lich	Feu	3D8 + 6	-	-	-	-	20	Nuage Toxique, E, 4	-	-		
Power Lich	Air	4D8 + 12	-	-	-	-	20	Shrapnels, M, 8	-	-		
Lich King	Ombre	5D8 + 20	Folie	-	-	-	30	Haleine de Dragon, M, 12	50	Réflexion, M, 12		
Sorcerer	Lumière	9D4	-	-	-	-	20	Dissipation, E, 4	-	-		
Wizard	Lumière	12D4	-	-	-	-	30	Dissipation, M, 8	50	Heure de Pouvoir, M, 8		
Archmage	Energie	16D4	-	-	-	-	33	Heure de Pouvoir, M, 12	33	Jour de Protection, M, 12		
Minicore	Physique	1D12 + 4	Poison2	-	-	-	-	-	-	-		
Manticore	Physique	1D12 + 8	Poison3	-	-	-	-	-	-	-		
Scorpicore	Physique	2D12 + 10	Poison3x2	-	-	-	-	-	-	-		
Medusa	Physique	4D4 + 8	Paralysie	-	-	-	-	-	-	-		
Queen Medusa	Physique	5D4 + 10	Statufier	-	-	-	-	-	-	-		
Empress Medusa	Physique	6D4 + 12	Statufier	-	-	-	-	-	-	-		
Minotaur	Physique	3D7 + 25	-	-	-	-	-	-	-	-		
Minotaur Headsman	Physique	3D7 + 40	Folie	-	-	-	-	-	-	-		
Minotaur Lord	Physique	3D7 + 60	Mort	-	-	-	-	-	-	-		
Monk	Physique	2D8 + 4	-	-	-	-	10	Jour de Chance, N, 3	50	Poing Volant, E, 3		
Initiate	Physique	2D8 + 12	-	-	-	-	10	Harm, E, 6	50	Poing Volant, E, 6		
Master	Physique	2D8 + 20	-	-	-	-	10	Attaque Mentale, E, 9	50	Poing Volant, E, 9		
Necromancer	Ombre	9D4	-	-	-	-	20	Nuage Toxique, E, 4	-	-		
Speaker for the Dead	Ombre	12D4	-	-	-	-	30	Shrapnels, M, 8	-	-		
Queen of the Dead	Ombre	16D4	-	-	-	-	30	Haleine de Dragon, M, 10	50	Réflexion, M, 10		
Emerald Ooze	Eau	1D6	Casse arme	-	-	-	-	-	-	-		
Sapphire Ooze	Eau	3D6	Casse armure	-	-	-	10	Nuage Toxique, E, 1	-	-		
Bloodstone Ooze	Eau	5D6	Casse objet	-	-	-	15	Nuage Toxique, E, 2	-	-		
Peasant	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-		
Peasant	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-		
Peasant	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-		

Nom	Résistances										Spécial
	Feu	Air	Eau	Terre	Esprit	Spiritisme	Corps	Lumière	Ombre	Physique	
Bronze Golem	20	20	20	Imm	Imm	Imm	Imm	30	0	30	Explosion, 4D1, Terre
Brass Golem	30	30	30	Imm	Imm	Imm	Imm	30	0	30	Explosion, 4D1, Terre
Gold Golem	40	40	40	Imm	Imm	Imm	Imm	30	0	50	Explosion, 4D1, Terre
Griffin	5	5	5	5	5	5	5	30	0	5	-
Hunting Griffin	5	5	5	5	5	5	5	30	0	10	-
Royal Griffin	10	10	10	10	10	10	10	30	0	15	-
Harpy	5	5	5	5	5	5	5	0	0	5	-
Harpy Hag	5	5	5	5	5	5	5	0	0	10	-
Harpy Queen	10	10	10	10	10	10	10	0	0	15	-
Fire Hydra	20	20	20	20	10	10	10	5	5	20	-
Air Hydra	30	30	30	30	20	20	20	5	5	30	-
Chaos Hydra	40	40	40	40	30	30	30	5	5	40	-
Lich	20	20	20	20	Imm	0	Imm	0	30	20	-
Power Lich	25	25	25	25	Imm	0	Imm	0	30	25	-
Lich King	30	30	30	30	Imm	0	Imm	0	30	30	-
Sorcerer	20	20	20	20	15	5	15	Imm	5	10	Invocation, Air, Elemental Light
Wizard	30	30	30	30	20	10	20	Imm	5	20	Invocation, Air, Elemental Light
Archmage	40	40	40	40	25	15	25	Imm	5	30	Invocation, Air, Elemental Light
Minicore	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	-
Manticore	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	-
Scorpicore	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	-
Medusa	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	0	-
Queen Medusa	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	0	-
Empress Medusa	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	0	-
Minotaur	10	10	10	10	10	5	10	5	5	10	-
Minotaur Headsman	20	20	20	20	20	10	20	10	10	20	-
Minotaur Lord	30	30	30	30	30	15	30	15	15	30	-
Monk	5	5	5	5	10	5	10	30	0	5	-
Initiate	10	10	10	10	15	10	15	30	0	10	-
Master	15	15	15	15	25	15	25	30	0	15	-
Necromancer	20	20	20	20	15	5	15	0	Imm	10	Invocation, Sol, Ghost
Speaker for the Dead	30	30	30	30	20	10	20	0	Imm	20	Invocation, Sol, Ghost
Queen of the Dead	40	40	40	40	25	15	25	0	Imm	30	Invocation, Sol, Ghost
Emerald Ooze	0	0	0	0	Imm	Imm	Imm	0	0	Imm	-
Sapphire Ooze	0	0	0	0	Imm	Imm	Imm	0	0	Imm	-
Bloodstone Ooze	0	0	0	0	Imm	Imm	Imm	0	0	Imm	-
Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-

Classe	Nom	Statistiques							Mouvement et Préférences				
		Niveau	HP	AC	EXP	Or	Divers	Type d'IA	Vole	Mvt	Vitesse	Rec	Ennemis
Rat	Giant Rat	2	6	4	24	-	2% L1 Bague	Normal	N	Libre	250	75	Aucun
	Lightning Rat	4	13	5	56	-	2% L1 Bague	Normal	N	Libre	250	75	Aucun
	Fire Rat	6	21	8	96	-	2% L1 Bague	Agessif	N	Libre	250	75	Aucun
Robot	Seeker Droid	50	400	60	3000	-	-	Suicideaire	N	Moyen	200	50	Aucun
	Sentinel Droid	70	700	80	5600	-	-	Suicideaire	N	Court	200	50	Aucun
	Assassin Droid	90	1080	100	9000	-	-	Suicideaire	N	Court	200	50	Aucun
Roc	Roc	27	153	20	999	10D8	-	Normal	O	Libre	275	80	Aucun
	Greater Roc	39	269	30	1911	20D8	-	Agessif	O	Long	300	70	Aucun
	Thunderbird	51	413	40	3111	35D8	-	Suicideaire	O	Moyen	325	60	Aucun
Shark	Giant Shark	28	162	30	1064	-	-	Agessif	O	Libre	200	90	Aucun
	Piranha Shark	36	237	35	1656	-	-	Agessif	O	Libre	200	90	Aucun
	Dragon Shark	48	374	40	2784	-	-	Agessif	O	Libre	200	80	Aucun
Skeleton	Skeleton	6	21	8	96	4D6	-	Agessif	N	Moyen	220	100	Aucun
	Skeleton Warrior	10	40	10	200	7D6	-	Agessif	N	Moyen	250	90	Aucun
	Skeleton Lord	14	61	14	336	10D6	5% L2 Epée	Suicideaire	N	Court	280	80	Aucun
Spider	Giant Spider	5	17	10	75	-	-	Normal	N	Moyen	300	90	Aucun
	Venomous Spider	8	30	12	144	-	-	Agessif	N	Moyen	280	90	Aucun
	Widowmaker	12	50	16	264	-	-	Agessif	N	Court	260	90	Aucun
Swordman	Swordsman	10	40	10	200	10D6	-	Agessif	N	Long	220	90	Voleur
	Guard	17	79	15	459	15D6	5% L2 Epée	Agessif	N	Moyen	250	80	Voleur
	Adventurer	24	129	20	816	20D6	10% L2 Epée	Agessif	N	Court	280	70	Voleur
Thief	Thief	8	30	10	144	3D10	5% L1	Normal	N	Moyen	250	60	Paladin
	Rogue	12	50	14	264	4D10	10% L1	Normal	N	Moyen	260	60	Paladin
	Master Thief	18	86	20	504	5D10	20% L2	Agessif	N	Moyen	270	60	Paladin
Titan	Titan	65	617	60	4875	200D10	40% L5	Agessif	N	Court	200	70	Nain
	Storm Titan	75	787	70	6375	300D10	L5	Agessif	N	Court	200	70	Nain
	Blood Titan	95	1187	80	9975	400D10	L6	Agessif	N	Court	200	70	Nain
Troglodyte	Troglodyte Drone	9	35	5	171	5D5	10% L1	Normal	N	Long	220	100	Aucun
	Troglodyte Soldier	14	61	9	336	8D5	10% L2	Normal	N	Moyen	240	90	Aucun
	Troglodyte Queen	19	93	14	551	14D5	25% L3	Agessif	N	Moyen	260	80	Aucun
Vampire	Minion Vampire	20	100	25	600	6D8	30% L2 Cape	Agessif	N	Moyen	220	80	Nain Clerc
	Vampire	33	207	35	1419	12D8	40% L3 Cape	Agessif	N	Moyen	240	70	Nain Clerc
	Elder Vampire	48	374	45	2784	16D8	50% L4 Cape	Suicideaire	N	Court	260	60	Nain Clerc
Warlock	Fire Warlock	25	137	14	875	7D9	10% L2 Baquette	Agessif	N	Moyen	200	90	Aucun
	Water Warlock	35	227	18	1575	15D9	15% L3 Baquette	Agessif	N	Moyen	220	80	Aucun
	Air Warlock	50	400	30	3000	25D9	25% L4 Baquette	Agessif	N	Court	240	70	Aucun
Wight	Wight	14	61	15	336	-	10% L2 Dague	Suicideaire	N	Court	180	90	Aucun
	Wraith	19	93	20	551	-	10% L3 Dague	Suicideaire	N	Court	200	80	Aucun
	Barrow Wight	26	145	25	936	-	20% L4 Dague	Suicideaire	N	Court	220	70	Aucun

Nom	Attaque 1			Attaque 2			Attaque Sorts 1			Attaque Sorts 2		
	Type	Dégâts	Bonus	Att%	Type	Dégâts	Use%	Sort, Mas, Niv	Use%	Sort, Mas, Niv		
Giant Rat	Physique	1D8	Maladie1	-	-	-	-	-	-	-		
Lightning Rat	Physique	1D8 + 2	Maladie1	10	Air	2D4	-	-	-	-		
Fire Rat	Physique	1D8 + 6	Maladie2	15	Feu	2D5	-	-	-	-		
Seeker Droid	Energie	10D5 + 10	-	-	-	-	-	-	-	-		
Sentinel Droid	Energie	12D5 + 15	-	-	-	-	-	-	-	-		
Assassin Droid	Energie	20D5 + 20	-	-	-	-	-	-	-	-		
Roc	Physique	3D10 + 20	-	-	-	-	-	-	-	-		
Greater Roc	Physique	4D10 + 25	-	-	-	-	-	-	-	-		
Thunderbird	Physique	5D10 + 30	Casse armure	-	-	-	-	-	-	-		
Giant Shark	Eau	1D20 + 25	-	-	-	-	-	-	-	-		
Piranha Shark	Eau	1D20 + 35	-	-	-	-	-	-	-	-		
Dragon Shark	Eau	1D20 + 45	Peur	-	-	-	-	-	-	-		
Skeleton	Physique	3D4	-	-	-	-	-	-	-	-		
Skeleton Warrior	Physique	3D4 + 2	Peur	-	-	-	-	-	-	-		
Skeleton Lord	Physique	3D4 + 4	Malédiction	-	-	-	-	-	-	-		
Giant Spider	Physique	3D2	Poison1	-	-	-	-	-	-	-		
Venemous Spider	Physique	3D2 + 3	Poison2	-	-	-	-	-	-	-		
Widowmaker	Physique	3D2 + 6	Poison3	-	-	-	-	-	-	-		
Swordsman	Physique	3D7 + 4	-	-	-	-	-	-	-	-		
Guard	Physique	3D7 + 6	-	-	-	-	-	-	-	-		
Adventurer	Physique	3D7 + 8	Casse arme	-	-	-	-	-	-	-		
Thief	Physique	3D4 + 3	Volx2	-	-	-	-	-	-	-		
Rogue	Physique	3D4 + 6	Volx2	-	-	-	-	-	-	-		
Master Thief	Physique	3D4 + 12	Volx2	-	-	-	-	-	-	-		
Titan	Air	2D20 + 60	Casse armure	-	-	-	20	Choc Psychique, M, 8	10	Etincelles, M, 8		
Storm Titan	Air	2D20 + 80	Casse arme	-	-	-	20	Choc Psychique, M, 12	10	Etincelles, M, 12		
Blood Titan	Air	2D20 + 120	Mort	-	-	-	20	Choc Psychique, G, 16	10	Etincelles, G, 16		
Troglodyte Drone	Physique	2D4	-	-	-	-	-	-	-	-		
Troglodyte Soldier	Physique	2D4 + 2	-	-	-	-	-	-	-	-		
Troglodyte Queen	Physique	2D4 + 6	Poison1	-	-	-	-	-	-	-		
Minion Vampire	Physique	3D8 + 15	Maladie2	-	-	-	-	-	-	-		
Vampire	Physique	3D8 + 25	Draine Mana	-	-	-	-	-	-	-		
Elder Vampire	Physique	3D8 + 35	Draine Mana	-	-	-	-	-	-	-		
Fire Warlock	Feu	9D4	-	-	-	-	20	Boule de Flammes, E, 6	-	-		
Water Warlock	Eau	12D4	-	-	-	-	20	Giclée de Poison, M, 9	-	-		
Air Warlock	Air	16D4	-	-	-	-	20	Eclair, M, 12	-	-		
Wight	Physique	2D5 + 6	Peur	-	-	-	-	-	-	-		
Wraith	Physique	2D5 + 12	Draine Mana	-	-	-	-	-	-	-		
Barrow Wight	Physique	4D5 + 12	Agex2	-	-	-	-	-	-	-		

Nom	Résistances										Spécial
	Feu	Air	Eau	Terre	Esprit	Spiritisme	Corps	Lumière	Ombre	Physique	
Giant Rat	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Lightning Rat	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Fire Rat	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Seeker Droid	30	10	10	30	Imm	Imm	Imm	25	25	20	Tire, x3
Sentinel Droid	40	20	20	40	Imm	Imm	Imm	25	25	30	Tire, x3
Assassin Droid	60	30	30	60	Imm	Imm	Imm	25	25	50	Tire, x3
Roc	10	10	10	10	10	5	10	0	0	20	-
Greater Roc	20	20	20	20	20	5	20	5	5	30	-
Thunderbird	30	Imm	30	30	30	5	30	10	10	40	-
Giant Shark	0	0	Imm	0	0	0	0	0	0	30	-
Piranha Shark	0	0	Imm	0	0	0	0	0	0	40	-
Dragon Shark	0	0	Imm	0	0	0	0	0	0	50	-
Skeleton	0	0	0	0	Imm	0	Imm	0	30	5	-
Skeleton Warrior	0	0	0	0	Imm	0	Imm	0	30	5	-
Skeleton Lord	0	0	0	0	Imm	0	Imm	0	30	5	-
Giant Spider	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Venemous Spider	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Widowmaker	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Swordsman	5	5	5	5	5	5	5	0	0	5	-
Guard	10	10	10	10	10	5	10	0	0	10	-
Adventurer	15	15	15	15	15	5	15	0	0	15	-
Thief	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Rogue	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Master Thief	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Titan	30	Imm	30	30	Imm	15	30	30	30	30	-
Storm Titan	50	Imm	50	50	Imm	15	50	30	30	50	-
Blood Titan	80	Imm	80	80	Imm	15	80	30	30	80	-
Troglodyte Drone	5	10	10	10	0	0	0	0	5	5	-
Troglodyte Soldier	10	20	20	20	0	0	0	0	5	10	-
Troglodyte Queen	15	30	30	30	0	0	0	0	5	15	-
Minion Vampire	5	10	Imm	10	Imm	0	Imm	0	30	10	-
Vampire	10	20	Imm	20	Imm	0	Imm	0	30	20	-
Elder Vampire	15	30	Imm	30	Imm	0	Imm	0	30	30	-
Fire Warlock	30	30	30	30	10	10	10	0	10	10	-
Water Warlock	40	40	40	40	20	10	20	0	10	20	-
Air Warlock	50	50	50	50	30	10	30	0	10	30	-
Wight	10	10	Imm	10	Imm	0	Imm	0	30	10	-
Wraith	20	20	Imm	20	Imm	0	Imm	0	30	20	-
Barrow Wight	30	30	Imm	30	Imm	0	Imm	0	30	30	-

Classe	Nom	Statistiques							Mouvement et Préférences				
		Niveau	HP	AC	EXP	Or	Divers	Type d'IA	Vole	Mvt	Vitesse	Rec	Ennemis
Wyvern	Wyvern	19	93	14	551	25D8	10% L3	Normal	O	Libre	250	80	Druide / Ranger
	Horned Wyvern	28	162	28	1064	50D8	10% L4	Agessif	O	Long	280	70	Druide / Ranger
	Ancient Wyvern	37	247	42	1739	100D8	15% L4	Suicide	O	Moyen	320	60	Druide / Ranger
Zombie	Rotted Corpse	9	35	8	171	5D4	10% L1	Agessif	N	Moyen	160	110	Aucun
	Walking Dead	13	55	14	299	7D5	10% L1	Agessif	N	Moyen	180	100	Aucun
	Zombie	17	79	20	459	12D4	25% L1	Suicide	N	Moyen	200	90	Aucun
Troll	Swamp Troll	18	86	18	504	12D10	5% L1 Ceinture	Agessif	N	Moyen	200	90	Femme
	River Troll	28	162	28	1064	25D10	5% L2 Ceinture	Agessif	N	Moyen	220	80	Femme
	Mountain Troll	38	258	38	1824	45D10	5% L3 Ceinture	Suicide	N	Moyen	260	70	Femme
Tree	Tree	12	50	8	264	-	20% L3 Gemmes	Suicide	N	stand	120	100	Druide
	Tree	18	86	10	504	-	35% L3 Gemmes	Suicide	N	stand	140	100	Druide
	Tree	25	137	12	875	-	50% L4 Gemmes	Suicide	N	stand	160	100	Druide
Ghoul	Ghast	9	35	8	171	5D4	10% L1	Agessif	N	Moyen	160	110	Chevalier / Paladin
	Ghoul	13	55	14	299	7D4	10% L1	Agessif	N	Moyen	180	100	Chevalier / Paladin
	Revenant	17	79	20	459	12D4	25% L1	Suicide	N	Moyen	200	90	Chevalier / Paladin
Boss	Tolberti	80	880	80	7200	-	-	Suicide	N	Libre	240	40	Aucun
	Robert the Wise	80	880	80	7200	-	-	Suicide	N	Libre	240	40	Aucun
	Blaster Guy C	80	880	80	7200	-	-	Suicide	N	Libre	240	40	Aucun
Boss	Mega-Dragon	100	1300	100	11000	-	-	Suicide	O	Court	300	30	Quatre au hasard

Nom	Attaque 1			Attaque 2			Attaque Sorts 1			Attaque Sorts 2		
	Type	Dégâts	Bonus	Att%	Type	Dégâts	Use%	Sort, Mas, Niv	Use%	Sort, Mas, Niv		
Wyvern	Physique	7D6	Poison2	-	-	-	-	-	-	-		
Horned Wyvern	Physique	9D6	Poison3	-	-	-	-	-	-	-		
Ancient Wyvern	Physique	12D6	Mort	-	-	-	-	-	-	-		
Rotted Corpse	Physique	1D7	Maladie1	-	-	-	-	-	-	-		
Walking Dead	Physique	2D7 + 2	Maladie2	-	-	-	-	-	-	-		
Zombie	Physique	3D7 + 4	Maladie2	-	-	-	-	-	-	-		
Swamp Troll	Physique	2D10 + 4	-	-	-	-	-	-	-	-		
River Troll	Physique	3D10 + 6	-	-	-	-	-	-	-	-		
Mountain Troll	Physique	4D10 + 10	-	-	-	-	-	-	-	-		
Tree	Physique	2D10	-	50	Terre	2D6	-	-	-	-		
Tree	Physique	4D10	-	50	Terre	4D6	-	-	-	-		
Tree	Physique	6D10	Casse objet	50	Terre	6D6	-	-	-	-		
Ghast	Physique	1D7	Maladie1	-	-	-	-	-	-	-		
Ghoul	Physique	2D7 + 2	Paralytie	-	-	-	-	-	-	-		
Revenant	Physique	3D7 + 4	Paralytie	-	-	-	-	-	-	-		
Tolberti	Energie	5D5	Éradiqué	-	-	-	33	Soins Puissants, G, 15	33	Heure de Pouvoir, G, 15		
Robert the Wise	Energie	5D5	Éradiqué	-	-	-	33	Soins Puissants, G, 15	33	Heure de Pouvoir, G, 15		
Blaster Guy C	Energie	5D5	Éradiqué	-	-	-	33	Soins Puissants, G, 15	33	Heure de Pouvoir, G, 15		
Mega-Dragon	Energie	20D8	Éradiqué	-	-	-	-	-	-	-		

Nom	Résistances										Spécial
	Feu	Air	Eau	Terre	Esprit	Spiritisme	Corps	Lumière	Ombre	Physique	
Wyvern	10	10	10	10	10	5	10	5	5	10	-
Horned Wyvern	20	20	20	20	20	5	20	5	5	20	-
Ancient Wyvern	30	30	30	30	30	5	30	5	5	30	-
Rotted Corpse	5	5	5	5	Imm	0	Imm	0	30	10	-
Walking Dead	10	10	10	10	Imm	0	Imm	0	30	20	-
Zombie	15	15	15	15	Imm	0	Imm	0	30	30	-
Swamp Troll	5	10	10	Imm	5	5	5	0	5	10	-
River Troll	10	20	20	Imm	10	5	10	0	5	20	-
Mountain Troll	15	30	30	Imm	15	5	15	0	5	30	-
Tree	0	20	20	Imm	Imm	10	Imm	5	5	20	-
Tree	0	30	30	Imm	Imm	10	Imm	5	5	30	-
Tree	0	40	40	Imm	Imm	10	Imm	5	5	40	-
Ghast	0	0	Imm	0	Imm	0	Imm	0	30	0	-
Ghoul	0	0	Imm	0	Imm	0	Imm	0	30	0	-
Revenant	0	0	Imm	0	Imm	0	Imm	0	30	0	-
Tolberti	60	60	60	60	Imm	60	60	Imm	Imm	60	Tire, x2
Robert the Wise	60	60	60	60	Imm	60	60	Imm	Imm	60	Tire, x2
Blaster Guy C	60	60	60	60	Imm	60	60	Imm	Imm	60	Tire, x2
Mega-Dragon	Imm	70	70	70	70	15	Imm	30	30	70	Invocation, Air, Dragon

Might and Magic VI I

Bestiaire

	Party	Angel	Archer	Bat	Behemoth	Beholder	Cleric Moon	Cleric Sun	Devil	Dragon	Dragonfly	Dwarf	Elemental Air	Elemental Earth	Elemental Fire	Elemental Light	Elemental Water	Elf Archer	Elf Spearman	Fighter Chain	Fighter Leather	Fighter Plate	Gargoyle	Genie	Ghost	Goblin	Gog	Golem	Griffin	Harpy	Hydra	Lich	
Party				4	3	4			3	4	2		3	3	3		3							4	4	2	4				3		
Angel					3	4	3		3	4				3	3		3									4	2	4			4	3	4
Archer				2	3	4			3	4	3		3	3	3		3	4	3						4	4	2	4			4	3	4
Bat		4	4						3	4	3		3		3	3	3	4	3	2	2	2						1	4				
Behemoth		4	4				3		3	4	3	2	3		3	3	3	4	3	2	2	2			4	4	2		1	4			
Beholder		4	4				3	3	3	4	3	2	3	3	3	3	3	4	3	2	2	2			4	4	2		1	4			
Cleric Moon		4			3			3	3	4	3	2	3	3	3	3	3	4	3	2	2	2			4				1	4			
Cleric Sun				2	3	4	3		3	4	3			3			3									4	2	4			4	3	4
Devil		4	4		3	4	3	3		4	3	2	3	3		3	3	4	3	2	2	2			4	4	2	4	1	4	4	3	4
Dragon		4	4		3	4	3	3	3		3	2	3	3		3	3	4	3	2	2	2			4	4	2	4	1	4	4	3	4
Dragonfly			4		3	4	3		3	4		2	3	3	3	3	3			2	2	2			4	4	2	4	1	4	4	3	4
Dwarf					3	4	3		3	4	3		3		3	3	3									4	2	4		4	4	3	4
Elemental Air		4	4		3	4			3	4				3	3	3	3	4	3	2	2	2			4	4	2	4	1	4	4	3	
Elemental Earth		4	4			4			3	4			3		3	3	3	4	3	2	2	2			4	4	2	4	1	4	4	3	
Elemental Fire		4	4			4			3	4			3	3		3	3	4	3	2	2	2			4	4	2		1	4	4	3	
Elemental Light					3	4	3		3	4				3	3		3									4	2	4			4	3	4
Elemental Water		4	4		3	4			3	4			3	3	3	3				2	2	2			4	4	2	4	1	4	4	3	
Elf Archer			4	2	3	4			3	4			3	3	3					2	2	2				4	2	4		4	4	3	4
Elf Spearman			4	2	3	4			3	4			3	3	3					2	2	2				4	2	4		4	4	3	4
Fighter Chain				2	3	4			3	4	3		3	3	3		3	4	3							4	2	4			4	3	4
Fighter Leather				2	3	4			3	4	3		3	3	3		3	4	3							4	2	4			4	3	4
Fighter Plate				2	3	4			3	4	3		3	3	3		3	4	3							4	2	4			4	3	4
Gargoyle		4	4		3	4	3		3	4	3		3	3	3	3	3	4	3	2	2	2				4	2	4	1	4	4	3	4

Might and Magic VI I

Bestiaire

	Mage	Manticore	Medusa	Minotaur	Monk	Necromancer	Ooze	Peasant Dwarf Male A	Peasant Dwarf Male B	Peasant Dwarf Male C	Peasant Dwarf Female A	Peasant Dwarf Female B	Peasant Dwarf Female C	Peasant Elf Male A	Peasant Elf Male B	Peasant Elf Male C	Peasant Elf Female A	Peasant Elf Female B	Peasant Elf Female C	Peasant Human Female 1 A	Peasant Human Female 1 B	Peasant Human Female 1 C	Peasant Human Male 1 A	Peasant Human Male 1 B	Peasant Human Male 1 C	Peasant Human Female 2 A	Peasant Human Female 2 B	Peasant Human Female 2 C	Peasant Human Male 2 A	Peasant Human Male 2 B	Peasant Human Male 2 C	Rat	
Party		2	3	2			1																									2	
Angel		2	3	2		4	1																									2	
Archer		2	3	2		4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1													2
Bat	4				2			1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Behemoth	4				2			1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Beholder	4				2		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Cleric Moon	4				2		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Cleric Sun		2	3	2		4	1																									2	
Devil	4	2	3	2	2	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Dragon	4	2	3	2	2	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Dragonfly	4	2	3	2	2	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2
Dwarf		2	3	2		4								1	1	1	1	1	1													2	
Elemental Air		2	3	2			1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2
Elemental Earth		2	3	2				1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Elemental Fire		2	3	2			1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2
Elemental Light		2	3	2		4	1																										
Elemental Water		2	3	2			1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2
Elf Archer		2	3	2		4	1	1	1	1	1	1	1								1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2
Elf Spearman		2	3	2		4	1	1	1	1	1	1	1								1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2
Fighter Chain		2	3	2		4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1													2	
Fighter Leather		2	3	2		4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1													2	
Fighter Plate		2	3	2		4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1													2	
Gargoyle		2	3	2		4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2

Might and Magic VI I

Bestiaire

	Robot	Roc	Shark	Skeleton Warrior	Spider	Swordsman	Thief	Titan	Troglodyte	Vampire	Warlock	Wight	Wyvern	Zombie	Peasant Goblin Female A	Peasant Goblin Female B	Peasant Goblin Female C	Peasant Goblin Male A	Peasant Goblin Male B	Peasant Goblin Male C	Troll	Treant	Ghoul	Blaster	Mega	
Party	4		4	2	3		3	4	3			2	4								2			2	2	
Angel	4		4	2			3	4	3	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2
Archer	4		4	2				4	3	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2
Bat	4	4	4			1	3	4														1				
Behemoth	4	4	4			2	3	4														1				
Beholder	4	4	4			2	3	4	3												2	1				
Cleric Moon	4	4	4			2		4	3				4									1				
Cleric Sun	4		4	2				4	3	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2
Devil	4	4	4	2		2	3	4	3	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2
Dragon	4	4	4	2		2	3		3	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2
Dragonfly	4	4	4	2		1	3	4	3	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2
Dwarf	4		4	2			3	4	3	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2
Elemental Air	4		4			2	3	4	3		4		4			1	1	1	1	1	1	2	1			
Elemental Earth	4		4			2	3	4			4		4			1	1	1	1	1	1	2				
Elemental Fire	4		4			2	3	4	3		4		4			1	1	1	1	1	1	2	1			
Elemental Light	4		4	2				4	3	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2		2	2	2
Elemental Water	4		4			2	3	4	3		4		4			1	1	1	1	1	1	2	1			
Elf Archer	4		4	2		2		4	3	4	4	2		2	2	1	1	1	1	1	1	2		2	2	2
Elf Spearman	4		4	2		2		4	3	4	4	2		2	2	1	1	1	1	1	1	2		2	2	2
Fighter Chain	4		4	2				4	3	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2
Fighter Leather	4		4	2				4	3	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2
Fighter Plate	4		4	2				4	3	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2
Gargoyle	4		4	2		2	3	4	3	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2

Might and Magic VI I

Bestiaire

	Party	Angel	Archer	Bat	Behemoth	Beholder	Cleric Moon	Cleric Sun	Devil	Dragon	Dragonfly	Dwarf	Elemental Air	Elemental Earth	Elemental Fire	Elemental Light	Elemental Water	Elf Archer	Elf Spearman	Fighter Chain	Fighter Leather	Fighter Plate	Gargoyle	Genie	Ghost	Goblin	Gog	Golem	Griffin	Harpy	Hydra	Lich	
Genie					3	4	3		3	4	3			3	3		3								4	2	4			4	3	4	
Ghost		4	4		3	4		3	3	4	3	2	3	3	3	3	3	4	3	2	2	2		4				1	4				
Goblin		4	4		3	4		3	3	4	3	2	3		3	3	3	4	3	2	2	2		4				1	4				
Gog		4	4			4		3	3	4	3	2	3	3		3	3	4	3	2	2	2		4				1	4				
Golem					3	4	3		3	4	3		3		3		3									4	2	4			4	3	4
Griffin					3	4	3		3	4	3		3	3	3		3									4	2	4			4	3	4
Harpy		4	4		3	4		3	3	4	3	2	3	3	3	3	3	4	3	2	2	2		4				1	4				
Hydra		4	4		3			3	3	4	3	2	3	3	3	3		4	3	2	2	2		4				1	4				
Lich		4	4		3	4		3	3	4	3	2	3	3		3	3	4	3	2	2	2		4				1	4				
Mage				2	3	4	3		3	4				3			3									4	2	4			4	3	4
Manticore		4	4					3	3	4	3	2	3	3	3	3	3	4	3	2	2	2		4				1	4				
Medusa		4	4			4		3	3	4	3	2	3	3	3	3	3	4	3	2	2	2		4				1	4				
Minotaur		4	4					3	3	4	3	2	3	3	3	3	3	4	3	2	2	2						1	4				
Monk					3	4	3		3	4	3		3	3	3		3									4	2	4			4	3	4
Necromancer		4	4		3	4		3	3	4	3	2	3	3		3	3	4	3	2	2	2		4				1	4				
Ooze		4	4		3	4		3	3	4	3	2	3		3	3		4	3	2	2	2		4				1	4				
Peasant Dwarf FemaleA				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2									2	1	2			2	2	2
Peasant Dwarf FemaleB				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2									2	1	2			2	2	2
Peasant Dwarf FemaleC				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2									2	1	2			2	2	2
Peasant Dwarf MaleA				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2									2	1	2			2	2	2
Peasant Dwarf MaleB				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2									2	1	2			2	2	2
Peasant Dwarf MaleC				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2									2	1	2			2	2	2
Peasant Elf FemaleA				2	2	2			3	4			2	2	2		2									2	1	2			2	2	2

Might and Magic VI I

Bestiaire

	Mage	Manticore	Medusa	Minotaur	Monk	Necromancer	Ooze	Peasant Dwarf Male A	Peasant Dwarf Male B	Peasant Dwarf Male C	Peasant Dwarf Female A	Peasant Dwarf Female B	Peasant Dwarf Female C	Peasant Elf Male A	Peasant Elf Male B	Peasant Elf Male C	Peasant Elf Female A	Peasant Elf Female B	Peasant Elf Female C	Peasant Human Female 1 A	Peasant Human Female 1 B	Peasant Human Female 1 C	Peasant Human Male 1 A	Peasant Human Male 1 B	Peasant Human Male 1 C	Peasant Human Female 2 A	Peasant Human Female 2 B	Peasant Human Female 2 C	Peasant Human Male 2 A	Peasant Human Male 2 B	Peasant Human Male 2 C	Rat	
Genie		2	3	2		4	1																									2	
Ghost	4				2		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Goblin	4				2		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Gog	4				2		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Golem		2	3	2		4	1																									2	
Griffin		2	3	2		4	1	1	1	1	1	1	1																			2	
Harpy	4				2		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2
Hydra	4				2		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2
Lich	4				2		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Mage		2	3	2		4	1																									2	
Manticore	4				2		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Medusa	4				2		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Minotaur	4				2		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Monk		2	3	2		4	1	1	1	1	1	1	1																			2	
Necromancer	4				2		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Ooze	4				2									1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Peasant Dwarf FemaleA		1	2	1		2																										1	
Peasant Dwarf FemaleB		1	2	1		2																										1	
Peasant Dwarf FemaleC		1	2	1		2																										1	
Peasant Dwarf MaleA		1	2	1		2																										1	
Peasant Dwarf MaleB		1	2	1		2																										1	
Peasant Dwarf MaleC		1	2	1		2																										1	
Peasant Elf FemaleA		1	2	1		2	1																									1	

Might and Magic VI I

Bestiaire

	Robot	Roc	Shark	Skeleton Warrior	Spider	Swordsman	Thief	Titan	Troglodyte	Vampire	Warlock	Wight	Wyvern	Zombie	Peasant Goblin Female A	Peasant Goblin Female B	Peasant Goblin Female C	Peasant Goblin Male A	Peasant Goblin Male B	Peasant Goblin Male C	Troll	Treant	Ghoul	Blaster	Mega	
Genie	4		4	2			4	3	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2		2	2	2	
Ghost	4	4	4			2	3	4	3		4		4									1				
Goblin	4	4	4			2	3	4			4		4									1				
Gog	4	4	4			2	3	4			4		4									1				
Golem	4		4	2			4	3	4	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2		2	2	2
Griffin	4		4	2			4	3	4	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2		2	2	2
Harpy	4	4	4			2	3	4	3		4		4										1			
Hydra	4	4	4			2	3	4	3				4										1			
Lich	4	4	4			2	3	4	3		4		4										1			
Mage	4		4	2			4	3	4	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2		2	2	2
Manticore	4	4	4			2	3	4					4										1			
Medusa	4	4	4			2	3	4			4		4										1			
Minotaur	4	4	4			2	3	4					4										1			
Monk	4		4	2			4	3	4	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2		2	2	2
Necromancer	4	4	4			2	3	4	3		4		4										1			
Ooze	4	4	4			2	3	4	3		4		4										1			
Peasant Dwarf FemaleA	4		4	1			2	1	2	2	2	1	2	1	1							1	1	1	1	1
Peasant Dwarf FemaleB	4		4	1			2	1	2	2	2	1	2	1	1							1	1	1	1	1
Peasant Dwarf FemaleC	4		4	1			2	1	2	2	2	1	2	1	1							1	1	1	1	1
Peasant Dwarf MaleA	4		4	1			2	1	2	2	2	1	2	1	1							1	1	1	1	1
Peasant Dwarf MaleB	4		4	1			2	1	2	2	2	1	2	1	1							1	1	1	1	1
Peasant Dwarf MaleC	4		4	1			2	1	2	2	2	1	2	1	1							1	1	1	1	1
Peasant Elf FemaleA	4		4	1			2	1	2	2	2	1	4	1	1							1		1	1	1

Might and Magic VI I

Bestiaire

	Party	Angel	Archer	Bat	Behemoth	Beholder	Cleric Moon	Cleric Sun	Devil	Dragon	Dragonfly	Dwarf	Elemental Air	Elemental Earth	Elemental Fire	Elemental Light	Elemental Water	Elf Archer	Elf Spearman	Fighter Chain	Fighter Leather	Fighter Plate	Gargoyle	Genie	Ghost	Goblin	Gog	Golem	Griffin	Harpy	Hydra	Lich	
Peasant Elf FemaleB				2	2	2			3	4			2	2	2		2								2	1	2		2	2	2	2	
Peasant Elf FemaleC				2	2	2			3	4			2	2	2		2									2	1	2		2	2	2	2
Peasant Elf MaleA				2	2	2			3	4			2	2	2		2									2	1	2		2	2	2	2
Peasant Elf MaleB				2	2	2			3	4			2	2	2		2									2	1	2		2	2	2	2
Peasant Elf MaleC				2	2	2			3	4			2	2	2		2									2	1	2		2	2	2	2
Peasant Human1 FemaleA				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2									2	1	2			2	2	2
Peasant Human1 FemaleB				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2									2	1	2			2	2	2
Peasant Human1 FemaleC				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2									2	1	2			2	2	2
Peasant Human1 MaleA				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2									2	1	2			2	2	2
Peasant Human1 MaleB				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2									2	1	2			2	2	2
Peasant Human1 MaleC				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2									2	1	2			2	2	2
Peasant Human2 FemaleA				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2									2	1	2			2	2	2
Peasant Human2 FemaleB				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2									2	1	2			2	2	2
Peasant Human2 FemaleC				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2									2	1	2			2	2	2
Peasant Human2 MaleA				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2									2	1	2			2	2	2
Peasant Human2 MaleB				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2									2	1	2			2	2	2
Peasant Human2 MaleC				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2									2	1	2			2	2	2
Rat		4	4			4		3	3	4	3	2	3		3	3	3	4	3	2	2	2		4				1	4		3		
Robot		4	4		3	4	3	3	3	4	3		3	3	3	3	3	4	3	2	2	2		4	4	2	4	1	4	4	3	4	
Roc					3	4	3		3	4				3	3		3								4	4	2	4			4	3	4
Shark		4	4		3	4	3	3	3	4	3	2	3	3	3	3		4	3	2	2	2		4	4	2	4	1	4	4	3	4	
Skeleton Warrior		4	4		3	4		3	3	4	3	2	3	3	3	3	3	4	3	2	2	2		4				1	4				
Spider		4	4			4		3	3	4	3	2	3		3	3	3	4	3	2	2	2		4				1	4				

Might and Magic VI I

Bestiaire

	Mage	Manticore	Medusa	Minotaur	Monk	Necromancer	Ooze	Peasant Dwarf Male A	Peasant Dwarf Male B	Peasant Dwarf Male C	Peasant Dwarf Female A	Peasant Dwarf Female B	Peasant Dwarf Female C	Peasant Elf Male A	Peasant Elf Male B	Peasant Elf Male C	Peasant Elf Female A	Peasant Elf Female B	Peasant Elf Female C	Peasant Human Female 1 A	Peasant Human Female 1 B	Peasant Human Female 1 C	Peasant Human Male 1 A	Peasant Human Male 1 B	Peasant Human Male 1 C	Peasant Human Female 2 A	Peasant Human Female 2 B	Peasant Human Female 2 C	Peasant Human Male 2 A	Peasant Human Male 2 B	Peasant Human Male 2 C	Rat
Peasant Elf FemaleB		1	2	1		2	1																									1
Peasant Elf FemaleC		1	2	1		2	1																									1
Peasant Elf MaleA		1	2	1		2	1																									1
Peasant Elf MaleB		1	2	1		2	1																									1
Peasant Elf MaleC		1	2	1		2	1																									1
Peasant Human1 FemaleA		1	2	1		2	1																									1
Peasant Human1 FemaleB		1	2	1		2	1																									1
Peasant Human1 FemaleC		1	2	1		2	1																									1
Peasant Human1 MaleA		1	2	1		2	1																									1
Peasant Human1 MaleB		1	2	1		2	1																									1
Peasant Human1 MaleC		1	2	1		2	1																									1
Peasant Human2 FemaleA		1	2	1		2	1																									1
Peasant Human2 FemaleB		1	2	1		2	1																									1
Peasant Human2 FemaleC		1	2	1		2	1																									1
Peasant Human2 MaleA		1	2	1		2	1																									1
Peasant Human2 MaleB		1	2	1		2	1																									1
Peasant Human2 MaleC		1	2	1		2	1																									1
Rat	4				2			1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Robot	4	2	3	2	2	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2
Roc		2	3	2		4	1																									2
Shark	4	2	3	2	2	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2
Skeleton Warrior	4				2		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Spider	4				2		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	

Might and Magic VI I

Bestiaire

	Robot	Roc	Shark	Skeleton Warrior	Spider	Swordsman	Thief	Titan	Troglodyte	Vampire	Warlock	Wight	Wyvern	Zombie	Peasant Goblin Female A	Peasant Goblin Female B	Peasant Goblin Female C	Peasant Goblin Male A	Peasant Goblin Male B	Peasant Goblin Male C	Troll	Treant	Ghoul	Blaster	Mega	
Peasant Elf FemaleB	4		4	1				2	1	2	2	1	4	1	1							1		1	1	1
Peasant Elf FemaleC	4		4	1				2	1	2	2	1	4	1	1							1		1	1	1
Peasant Elf MaleA	4		4	1				2	1	2	2	1	4	1	1							1		1	1	1
Peasant Elf MaleB	4		4	1				2	1	2	2	1	4	1	1							1		1	1	1
Peasant Elf MaleC	4		4	1				2	1	2	2	1	4	1	1							1		1	1	1
Peasant Human1 FemaleA	4		4	1	2			2	1	2	2	1	2	1	1							1	1	1	1	1
Peasant Human1 FemaleB	4		4	1	2			2	1	2	2	1	2	1	1							1	1	1	1	1
Peasant Human1 FemaleC	4		4	1	2			2	1	2	2	1	2	1	1							1	1	1	1	1
Peasant Human1 MaleA	4		4	1	2			2	1	2	2	1	2	1	1							1	1	1	1	1
Peasant Human1 MaleB	4		4	1	2			2	1	2	2	1	2	1	1							1	1	1	1	1
Peasant Human1 MaleC	4		4	1	2			2	1	2	2	1	2	1	1							1	1	1	1	1
Peasant Human2 FemaleA	4		4	1				2	1	2	2	1	2	1	1							1	1	1	1	1
Peasant Human2 FemaleB	4		4	1				2	1	2	2	1	2	1	1							1	1	1	1	1
Peasant Human2 FemaleC	4		4	1				2	1	2	2	1	2	1	1							1	1	1	1	1
Peasant Human2 MaleA	4		4	1				2	1	2	2	1	2	1	1							1	1	1	1	1
Peasant Human2 MaleB	4		4	1				2	1	2	2	1	2	1	1							1	1	1	1	1
Peasant Human2 MaleC	4		4	1				2	1	2	2	1	2	1	1							1	1	1	1	1
Rat	4	4	4			1	3	4			4		4									1				
Robot		4	4	2		2	3	4	3	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2
Roc	4		4	2				4	3	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2
Shark	4	4		2		2	3	4	3	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2
Skeleton Warrior	4	4	4			2	3	4	3		4		4									1				
Spider	4	4	4			1	3	4			4		4									1				

Might and Magic VI I

Bestiaire

	Party	Angel	Archer	Bat	Behemoth	Beholder	Cleric Moon	Cleric Sun	Devil	Dragon	Dragonfly	Dwarf	Elemental Air	Elemental Earth	Elemental Fire	Elemental Light	Elemental Water	Elf Archer	Elf Spearman	Fighter Chain	Fighter Leather	Fighter Plate	Gargoyle	Genie	Ghost	Goblin	Gog	Golem	Griffin	Harpy	Hydra	Lich
Swordsman					3	4			3	4	2		3	3	3		3	4	3						4	2	4			4	3	4
Thief		4			3	4			3	4	2		3	3	3		3	4	3						4	2	4	2		4	3	4
Titan		4	4		3	4	3		3		3		3	3	3		4	3	2	2	2			4	4	2	4	1	4	4	3	4
Troglodyte		4	4		4		3	3	4		2	3		3	3	3	4	3	2	2	2			4	4			1	4			4
Vampire		4	4		3	4		3	3	4	3	2	3		3	3	3	4	3	2	2	2		4				1	4			
Warlock		4	4		3	4		3	3	4	3	2	3	3	3	3	3	4	3	2	2	2		4				1	4			
Wight		4	4		3			3	3	4	3	2	3	3		3	3	4	3	2	2	2		4				1	4			
Wyvern		4	4		3	4		3	3	4	3	2	3	3	3	3	3	4	3	2	2	2		4				1	4			
Zombie		4	4					3	3	4		2	3	3	3	3	3	4	3	2	2	2		4	4			1	4			4
Peasant Goblin Female A		4	4		3	4		3	3	4	3	2	3	3	3	3	3	4	3	2	2	2		4				1	4			
Peasant Goblin Female B				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2								2				2			
Peasant Goblin Female C				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2								2				2			
Peasant Goblin Male A				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2								2				2			
Peasant Goblin Male B				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2								2				2			
Peasant Goblin Male C				2	2	2			3	4	2		2	2	2		2								2				2			
Troll			4	2	2	2			3	4	2		2	2	2		2								2				2			
Treant					3	4	3		3	4			3	3	3					2	2	2		4	4	2	4	1		4	3	4
Ghoul		4	4		3	4		3	3	4	3	2	3	3	3	3	3	4	3	2	2	2		4				1	4			
Blaster		4	4		3	4		3	3	4	3	2	3	3	3	3	3	4	3	2	2	2		4				1	4			
Mega		4	4		3	4		3	3	4	3	2	3	3	3	3	3	4	3	2	2	2		4				1	4			

Might and Magic VI I

Bestiaire

	Mage	Manticore	Medusa	Minotaur	Monk	Necromancer	Ooze	Peasant Dwarf Male A	Peasant Dwarf Male B	Peasant Dwarf Male C	Peasant Dwarf Female A	Peasant Dwarf Female B	Peasant Dwarf Female C	Peasant Elf Male A	Peasant Elf Male B	Peasant Elf Male C	Peasant Elf Female A	Peasant Elf Female B	Peasant Elf Female C	Peasant Human Female 1 A	Peasant Human Female 1 B	Peasant Human Female 1 C	Peasant Human Male 1 A	Peasant Human Male 1 B	Peasant Human Male 1 C	Peasant Human Female 2 A	Peasant Human Female 2 B	Peasant Human Female 2 C	Peasant Human Male 2 A	Peasant Human Male 2 B	Peasant Human Male 2 C	Rat
Swordsman		2	3	2		4	1							1	1	1	1	1	1													1
Thief		2	3	2		4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1													
Titan	4	2	3	2	2	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2
Troglodyte	4			2	4		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Vampire	4			2			1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Warlock	4			2			1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Wight	4			2			1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Wyvern	4			2			1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Zombie	4	2	3	2	2	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2
Peasant Goblin Female A	4			2			1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Peasant Goblin Female B			2				1																									
Peasant Goblin Female C			2				1																									
Peasant Goblin Male A			2				1																									
Peasant Goblin Male B			2				1																									
Peasant Goblin Male C			2				1																									
Troll			2				1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Treant		2	3	2		4	1	1	1	1	1	1	1								1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2
Ghoul	4			2			1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Blaster	4			2			1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Mega	4			2			1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Might and Magic VI I

Bestiaire

	Robot	Roc	Shark	Skeleton Warrior	Spider	Swordsman	Thief	Titan	Troglodyte	Vampire	Warlock	Wight	Wyvern	Zombie	Peasant Goblin Female A	Peasant Goblin Female B	Peasant Goblin Female C	Peasant Goblin Male A	Peasant Goblin Male B	Peasant Goblin Male C	Troll	Treant	Ghoul	Blaster	Mega	
Swordsman	4		4	2	1			4	3	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2
Thief	4		4	2				4	3	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2
Titan	4	4	4	2		2	3		3	4	4	2	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2
Troglodyte	4	4	4	2		2	3	4		4	4	2	4	2	2								1	2	2	2
Vampire	4	4	4			2	3	4			4		4										1			
Warlock	4	4	4			2	3	4	3				4										1			
Wight	4	4	4			2	3	4	3				4										1			
Wyvern	4	4	4			2	3	4	3		4												1			
Zombie	4	4	4	2		2	3	4		4		2			2								1	2	2	2
Peasant Goblin Female A	4	4	4			2	3	4	3		4		4										1			
Peasant Goblin Female B	4		4			2		4			2		4										1			
Peasant Goblin Female C	4		4					4			2		4										1			
Peasant Goblin Male A	4		4					4			2		4										1			
Peasant Goblin Male B	4		4					4			2		4										1			
Peasant Goblin Male C	4		4					4			2		4										1			
Troll	4		4					4			2		4										1			
Treant	4		4	2		2	3	4		4	4	2		2	2	1	1	1	1	1	1	2		2	2	2
Ghoul	4	4	4			2	3	4	3		4		4										1			
Blaster	4	4	4			2	3	4	3		4		4										1			
Mega	4	4	4			2	3	4	3		4		4										1			