

Compétences

Tableaux récapitulatifs pour obtenir et améliorer le niveau des compétences de vos personnages. Au niveau basique le requis indique la guilde ou le magasin qui permet d'apprendre la compétence. Les prix sont indicatifs, ils représentent le prix sans compétence de marchandage. Les prix changent en effet suivant votre habilité de marchandage. Ceci est uniquement valable pour le niveau de base.

Les Armes

Compétence	Niveau	Requis	Coût	Lieu
Arcs	Basique	La Furie des Berserkers	500	Ironfist
		Mercenaires Duelliste	500	Mist
		La Furie des Berserkers	625	Baie Argentée
		Mercenaires Duelliste	625	Port Libre
	Expert	Niveau 4	2'000	Ironfist
			2'000	Stormgard
Maître	Niveau 8, Mage Guerriers	0	Kriegspire	
Armes Antiques	Basique	Centre de Contrôle	0	Port Libre
	Expert	Niveau 4	2'000	Sorpigal la Nouvelle
			2'000	Alamos
Maître	Avoir une arme	5'000	Vallée du Paradis	
Bâtons	Basique	Fine Lames	375	Sorpigal la Nouvelle
		La Fin des Lames	750	Cap Blanc
	Expert	Niveau 4	2'000	Mist
		2'000	Sorpigal la Nouvelle	
Maître	Niveau 8	5'000	Baie Argentée	
Dagues	Basique	Fine Lames	150	Sorpigal la Nouvelle
		La Fin des Lames	250	Cap Blanc
	Expert	Niveau 4	2'000	Ironfist
		2'000	Port Libre	
Maître	Niveau 8, Vitesse 40	5'000	Stone	
Epées	Basique	Fine Lames	375	Sorpigal la Nouvelle
		La Fin des Lames	750	Cap Blanc
	Expert	Niveau 4	2'000	Ironfist
		2'000	Port Libre	
Maître	Niveau 8, Cavalier	0	Blackshire	
Haches	Basique	Fine Lames	375	Sorpigal la Nouvelle
		La Fin des Lames	750	Cap Blanc
	Expert	Niveau 4	2'000	Ironfist
		2'000	Darkmoor	
Maître	Hache de Snergel	0	Darkmoor	
Lances	Basique	Fine Lames	375	Sorpigal la Nouvelle
		La Fin des Lames	750	Cap Blanc
	Expert	Niveau 4	2'000	Sorpigal la Nouvelle
		2'000	Mist	
Maître	Niveau 8, Chevalier	5'000	Darkmoor	
Masses	Basique	Mercenaires Duelliste	500	Mist
		Mercenaires Duelliste	625	Port Libre
	Expert	Niveau 4	2'000	Darkmoor
		2'000	Stromgard	
Maître	Niveau 8, Force 40	5'000	Blackshire	

Les Armures

Compétence	Niveau	Requis	Coût	Lieu
Cuir	Basique	Repaire des Pirates	200	Mist
		Les Contrebandiers	250	Blakshire
		Services et Protections	300	Baie Argentée
Fine Lames		375	Sorpigal la Nouvelle	
	Expert	Niveau 4	1'000	Ironfist
			1'000	Mist
	Maître	Niveau 10	3'000	Stone
Cottes de Maille	Basique	La Furie des Berserkers	500	Ironfist
		Mercenaires Duelliste	500	Mist
		La Furie des Berserkers	625	Baie Argentée
Mercenaires Duelliste		625	Port Libre	
	Expert	Niveau 4	1'000	Ironfist
			1'000	Baie des Bandits
	Maître	Niveau 10, Croisé	0	Darkmoor
Plaques	Basique	La Furie des Berserkers	500	Ironfist
		La Furie des Berserkers	625	Baie Argentée
	Expert	Niveau 4	1'000	Ironfist
			1'000	Port Libre
	Maître	Héros	0	Temper
Boucliers	Basique	La Furie des Berserkers	500	Ironfist
		Mercenaires Duelliste	500	Mist
		La Furie des Berserkers	625	Baie Argentée
Mercenaires Duelliste		625	Port Libre	
	Expert	Niveau 4	2'000	Ironfist
			2'000	Port Libre
	Maître	Niveau 10	5'000	Blackshire

Les Magies

Compétence	Niveau	Requis	Coût	Lieu
Feu	Basique	Des éléments	750	Sorpigal la Nouvelle
		Du Feu	1'000	Mist
		Des éléments	1'250	Cap Blanc
Du Feu		1'500	Port Libre	
	Expert	Niveau 4	1'000	Sorpigal la Nouvelle
			1'000	Port Libre
	Maître	Niveau 12	4'000	Mist
Air	Basique	Des éléments	750	Sorpigal la Nouvelle
		De L'Aire	1'000	Mist
		Des éléments	1'250	Cap Blanc
De L'Aire		1'500	Port Libre	
	Expert	Niveau 4	1'000	Sorpigal la Nouvelle
			1'000	Port Libre
	Maître	Archimage	4'000	Mist
Eau	Basique	Des éléments	750	Sorpigal la Nouvelle
		De L'Eau	1'000	Mist
		Des éléments	1'250	Cap Blanc
De L'Eau		1'500	Port Libre	
	Expert	Niveau 4	1'000	Sorpigal la Nouvelle
			1'000	Port Libre

	Maître	Niveau 12	4'000	Mist
Terre	Basique	Des éléments	750	Sorpigal la Nouvelle
		De La Terre	1'000	Baie Argentée
		Des éléments	1'250	Cap Blanc
De La Terre		1'500	Port Libre	
	Expert	Niveau 4	1'000 1'000	Sorpigal la Nouvelle Port Libre
	Maître	Niveau 12	4'000	Baie Argentée
Spiritisme	Basique	De La Conscience	750	Sorpigal la Nouvelle
		Du Spiritisme	1'000	Ironfist
		De La Conscience	1'250	Baie Argentée
Du Spiritisme		1'500	Port Libre	
	Expert	Niveau 4	1'000 1'000	Sorpigal la Nouvelle Port Libre
	Maître	Grand Prête	0	Ironfist
Corps	Basique	De La Conscience	750	Sorpigal la Nouvelle
		Du Corps	1'000	Ironfist
		De La Conscience	1'250	Baie Argentée
Du Corps		1'500	Port Libre	
	Expert	Niveau 4	1'000 1'000	Sorpigal la Nouvelle Port Libre
	Maître	Niveau 12	4'000	Baie Argentée
Esprit	Basique	De La Conscience	750	Sorpigal la Nouvelle
		De L'Esprit	1'000	Ironfist
		De La Conscience	1'250	Baie Argentée
De L'Esprit		1'500	Port Libre	
	Expert	Niveau 4	1'000 1'000	Sorpigal la Nouvelle Port Libre
	Maître	Niveau 12	4'000	Baie Argentée
Lumière	Basique	De La Lumière	1'500	Baie Argentée
		De La Lumière	2'000	Blackshire
	Expert	Niveau 4	2'000 2'000	Baie Argentée Kriegspire
	Maître	Réputation Sainte	0	Alamos (sud)
Ombre	Basique	De L'Ombre	1'500	Cap Blanc
		De L'Ombre	2'000	Blackshire
	Expert	Niveau 4	2'000	Cap Blanc
	Maître	Réputation Notoire	0	Vallée du Paradis

Les Compétences Spéciales

Compétence	Niveau	Requis	Coût	Lieu
Apprentissage	Basique	De l'Air	150	Mist
		Du Feu	150	Mist
		De l'Eau	150	Mist
	Expert	Niveau 4	2'000 2'000	Sorpigal la Nouvelle Ironfist
	Maître	Niveau 7, Intelligence 30	5'000	Baie argentée
Désamorçage	Basique	Le Repaire des Pirates	150	Sorpigal la Nouvelle
		Le Repaire des Pirates	200	Mist
		Les Contrebandiers	250	Blackshire
		Services et Protections	250	Stone
		Services et Protections	300	Baie Argentée

	Expert	Niveau 4	500 500	Ironfist Port Libre
	Maître	Niveau 7, Dextérité 30	2'500	Stone
Diplomatie	Basique	Repaire des Pirates	200	Mist
		Les Contrebandiers Services et Protections	250 300	Blackshire Baie Argentée
	Expert	Niveau 4	500 500	Ironfist Port Libre
	Maître	Niveau 7, Réputation 200	2'500	Stromgard
Identification	Basique	Le Repaire des Pirates	150	Sorpigal la Nouvelle
		Le Repaire des Pirates Les Contrebandiers Services et Protections Services et Protections	200 250 250 300	Mist Blackshire Stone Baie Argentée
	Expert	Niveau 4	500 500	Sorpigal la Nouvelle Ironfist
	Maître	Niveau 7, Intelligence 30	2'500	Port Libre
Marchandage	Basique	Le Repaires des Pirates Services et Protections	150 250	Sorpigal la Nouvelle Stone
	Expert	Niveau 4	2'000 2'000	Port Libre Darkmoor
	Maître	Niveau 7, Personnalité 30	4'000	Baie Argentée
Méditation	Basique	De L'Esprit	1'000	Ironfist
		Du Corps Du Spiritisme De L'Esprit Du Corps Du Spiritisme	1'000 1'000 1'500 1'500 1'500	Ironfist Ironfist Port Libre Port Libre Port Libre
	Expert	Niveau 4	500 500	Sorpigal la Nouvelle Baie Argentée
	Maître	Niveau 7, Personnalité 30	2'500	Mist
Musculature	Basique	Mercenaires Duelliste Mercenaires Duelliste	500 625	Mist Port Libre
	Expert	Niveau 4	500 500	Sorpigal la Nouvelle Ironfist
	Maître	Niveau 7, Endurance 30	2'500	Rockham
Perception	Basique	Repaire des Pirates	150	Sorpigal la Nouvelle
		Repaire des Pirates Les Contrebandiers Services et Protections Services et Protections	200 250 250 300	Mist Blackshire Stone Baie Argentée
	Expert	Niveau 4	500 500	Sorpigal la Nouvelle Baie des Bandits
	Maître	Niveau 7, Chance 30	2'500	Darkmoor
Réparation	Basique	La Fureur du Berserk	500	Ironfist
		Services et Protections Services et Protections	625 750	Baie Argentée Cap Blanc
	Expert	Niveau 4	500 500	Mist Baie Argentée
	Maître	Niveau 7, Dextérité 30	2'500	Stone